



**basketbal**  
vlaanderen

---

# **Spelregels U12**

**(5 tegen 5)**

---

**2018-2019**

# **Inhoudstafel**

1.	Aantal spelers per ploeg / deelname .....	3
2.	Speelveld .....	3
3.	Hoogte basketring .....	3
4.	Bal .....	3
5.	Wedstrijdduur – rust .....	3
6.	Time-outs.....	4
7.	Vervangingen.....	4
8.	Vrije worpen .....	4
9.	Scores .....	4
10.	Sprongbal.....	4
11.	8"/ 24"-regel.....	5
12.	Terugspeelbal, 3"-regel en 5"-regel .....	5
13.	Verdediging .....	5
14.	Aanval .....	5
15.	Fouten .....	6
16.	Scheidsrechter.....	6

## 1. Aantal spelers per ploeg / deelname

Een ploeg moet min. 5 en mag max. 12 spelers op het wedstrijdblad inschrijven. Gedurende de speeltijd moeten er van elke ploeg steeds 5 spelers zich op het speelveld bevinden. Men speelt 5 tegen 5 in de U12-competitie.

Elke speler ingeschreven op het wedstrijdblad moet **gespeeld en gerust** hebben tijdens de wedstrijd.

*Op het wedstrijdblad wordt in de kolom 'Player in' een kruisje (X) gezet als een speler op het veld komt en er wordt in dezelfde kolom met een R aangeduid als een speler gerust heeft.*

De vervangingen zijn vrij.

Enkel spelers van de geboortejaren °2008 & °2007 mogen deelnemen aan de U12-competitie.

## 2. Speelveld

De wedstrijden worden gespeeld op een gehomologeerd terrein (max. 28 x 15 meter, min. 26 x 14 meter).

Info m.b.t. de homologatie van terreinen vind je [hier](#).

## 3. Hoogte basketring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter.

## 4. Bal

De U12 spelen met bal maat nr. 5.

## 5. Wedstrijdduur – rust

De U12 spelen 4 quarters van 10 minuten met chronostop. Na 5' in elke quarter is er een verplichte time-out. Deze time-out wordt toegekend door de tafelofficial van zodra de 5' verstreken zijn en het spel stil ligt of na een score van een van beide teams. Er is een rust voorzien van 2 minuten tussen 2 quarters.

Tussen de tweede en derde periode is er 10 minuten rust. Bij de start van de derde periode wordt er eveneens van speelhelft gewisseld.

Er worden geen verlengingen gespeeld tijdens de reguliere competitie.

Eerste helft					Tweede helft					
Quarter 1		rust	Quarter 2		Rust	Quarter 3		rust	Quarter 4	
	TO			TO			TO			TO
10'	1'	2'	10'	1'	10'	10'	1'	2'	10'	1'

## 6. Time-outs

Drie (3) belaste time-outs mogen toegekend worden aan elke ploeg gedurende de normale speeltijd waarvan:

- Eén (1) belaste time-out wordt toegekend op gelijk welk ogenblik gedurende de eerste speelhelft (1<sup>ste</sup> en 2<sup>de</sup> quarter).
- Twee (2) belaste time-outs op gelijk welk ogenblik gedurende de tweede speelhelft (3<sup>de</sup> en 4<sup>de</sup> quarter).

Niet gebruikte belaste time-outs mogen niet overgedragen worden naar de volgende speelhelft.

Tijdens elke time-out en tussen quarters mogen spelers vervangen worden.

## 7. Vervangingen

De vervangingen zijn vrij. Elke speler ingeschreven op het wedstrijdblad moet **gespeeld en gerust** hebben tijdens de wedstrijd.

## 8. Vrije worpen

Vrije worpen dienen van achter de vrijworplijn genomen te worden. Elke score bij een vrije worp telt voor 1 punt.

## 9. Scores

**Elke score, met uitzondering van een vrije worp, telt voor 2 punten, zelfs indien er gescoord wordt van achter de driepuntlijn.**

Bij een score van een vrije worp wordt 1 punt toegekend.

Indien een ploeg 140 punten bereikt, wordt de score van deze ploeg niet verder bijgehouden.

Indien de twee ploegen evenveel punten behalen, wordt er geen verlenging gespeeld in de reguliere competitie.

## 10. Sprongbal

De regel van het wisselend balbezit is van toepassing.

### Wisselend balbezit

Wisselend balbezit is een methode om de bal in het spel te brengen door een inworp in plaats van door een sprongbal. In alle sprongbalsituaties die niet het begin van de wedstrijd uitmaken moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp. De inworp gebeurt telkens op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar voor sprongbal gefloten werd.

De ploeg, die bij de opworp bij het begin van de wedstrijd niet als eerste balbezit verwerft, zal het wisselend proces beginnen door het verkrijgen van de bal voor een inworp bij de eerstvolgende sprongbalsituatie.

De pijl voor het wisselend balbezit zal de aanvallende basket van de ploeg aanduiden, die bij de volgende sprongbal situatie de bal moet toegewezen krijgen. De richting van de pijl moet onmiddellijk gewisseld worden na het einde van een inworp voor die gelegenheid.

## 11. 8"/24"-regel

De 24"-regel is **NIET** van toepassing voor de U12.

De 8"-regel is **NIET** van toepassing voor de U12.

## 12. Terugspeelbal, 3"-regel en 5"-regel

De regel met betrekking tot het terug spelen van de bal over de middellijn ("retour") is van toepassing voor wedstrijden U12.

De 3"-regel is van toepassing voor de wedstrijden van U12. De 3"-regel houdt in dat een speler niet langer dan 3" in de bucket mag staan om de bal te vragen.

De 5"-regel bij het inwerpen van de bal is van toepassing bij U12. De scheidsrechter zorgt dat er plaats is om de bal in te werpen.

## 13. Verdediging

Elke ploeg is **VERPLICHT** te verdedigen in een man-to-man verdediging.

Indien er full court verdedigd wordt, moeten de spelers duidelijk een man-georiënteerde positie innemen, de verdedigers mogen niet een bepaalde plaats op het terrein innemen (zone press).

Wanneer een team meer dan 20 punten voor staat wordt het team verplicht om terug te keren naar de driepuntlijn. Van zodra de bal over de middellijn is mogen de verdedigers buiten de driepuntlijn komen. Indien een team blijft full-court verdedigen en meer dan 20 punten voor staat, zal een technische fout worden gegeven aan de coach. Indien een coach uitgesloten wordt door 2 technische fouten omwille van bovenstaande maatregel zal de club een boete krijgen.

Een zone verdediging is **NIET** toegestaan. Indien een ploeg zone speelt, mag dit bestraft worden met een technische fout voor de coach. Indien een coach uitgesloten wordt door 2 technische fouten omwille van bovenstaande maatregel zal de club een boete krijgen.

## 14. Aanval

Screening en hand-offs zijn **NIET** toegestaan. Indien dit toch gedaan wordt, krijgt de coach eerst een waarschuwing en de spelers worden hier ook over aangesproken. Na de waarschuwing krijgt de coach een technische fout bij het opnieuw uitvoeren van screens door de spelers.

## 15. Fouten

De reglementering betreffende fouten is identiek als die voor U14-U16-U18-U21-Seniors:

- Een speler mag max. 5 persoonlijke fouten maken per wedstrijd
- Ploegfouten: 4 per periode. Vanaf de 5<sup>de</sup> ploegfout wordt een fout bestraft met 2 vrijwerpen.

## 16. Scheidsrechter

De wedstrijd wordt begeleid door 2 Youth Officials (minimaal 16 jaar).