



**basketbal**  
vlaanderen

---

## FIBA Event Maker

---

Praktische handleiding voor het organiseren van 3x3 toernooien

# Inhoudstafel

Praktische handleiding voor het organiseren van 3x3 toernooien .....	1
Inhoudstafel .....	2
Inleiding .....	3
Get Started .....	3
Overview.....	4
Event Aanmaken.....	5
Algemene info .....	5
Event bewerken.....	7
Categories.....	8
Categorie aanmaken .....	8
Categorie aanpassen/verwijderen .....	10
Courts .....	10
Court aanmaken .....	11
3x3 Court .....	11
Teams .....	12
Teams registreren .....	12
Spelers toevoegen per team .....	14
Scheduling .....	14
Set-up .....	14
Games.....	19
Schema aanpassen .....	23
Results / Standings .....	24
Resultaten ingeven.....	24
Resultaten raadplegen .....	25
Publishing .....	28
Opties selecteren.....	28
Reports en Scoresheets.....	29
Scoresheets.....	29
Post event reports.....	30
To Do .....	32

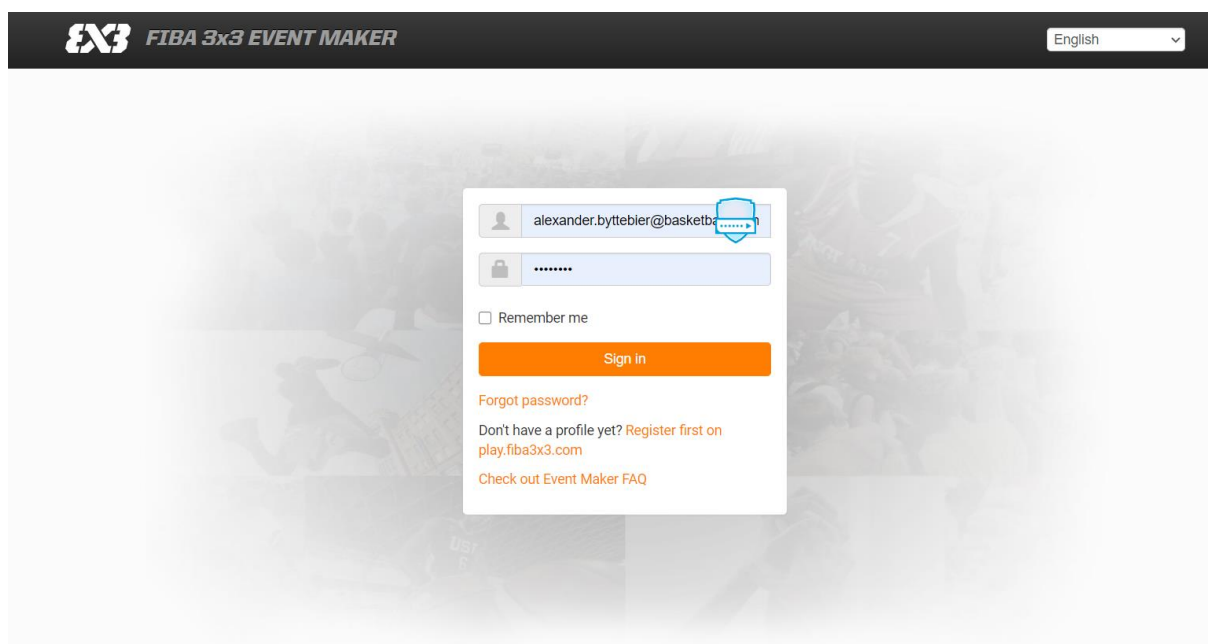
## Inleiding

In dit document wordt kort de basis uitgelegd over hoe je met Event Maker werkt. Het is een online tool ontwikkeld door FIBA dat door iedereen gratis kan gebruikt worden. Je hoeft enkel een account aan te maken en daarna kan je inloggen om je eigen toernooien te managen.

Het kan even duren voor je het werken met Event Maker volledig onder de knie hebt, maar het zal je werk voor, tijdens en na het toernooi er veel makkelijker op maken.

## Get Started

Als je surft naar <https://em.fiba3x3.com/> krijg je onderstaand scherm. Als je al een login (gebruikersnaam en wachtwoord) hebt kan je je **hier aanmelden**. Deze login is dezelfde als de login die je gebruikt op het [FIBA Play platform](#) (als je al eens hebt deelgenomen aan een 3x3 Masters toernooi is dit het account dat je toen hebt aangemaakt). Als je nog **geen login** hebt, moet je eerst een account aanmaken: **klik op 'Register first on play.fiba3x3.com' en volg de stappen**.



Wanneer je bent ingelogd, kom je op volgend scherm (zie hieronder). Hier moet je een **Organizer aanmaken**, d.w.z. de gegevens van de 'organisatie' waaronder je events wil organiseren. Hier kan je de naam en gegevens van je club invullen, samen met de contactgegevens van de persoon/verantwoordelijke binnen de club of organisatie van de 3x3 events die het meest met dit platform zal werken. Sommige van deze gegevens zullen ook zichtbaar zijn op het FIBA Play platform, waar spelers zich kunnen inschrijven voor jouw toernooi en jullie als organisatie kunnen contacteren met vragen.

## Create a new organizer

### No organizer created

It seems like this is your first visit.

In order to use the Online Event Maker you'll have to create an organizer first.

After you successfully created an organizer you can start creating your events which then will be listed under this organizer.

### Organizer's details

Name \*

Organisations E-Mail \*

Phonenumber \*

Website

## Overview

Na het invullen van de nodige gegevens kan je aan de slag met de Event Maker tool. Als alle Organizer gegevens correct zijn ingevuld, kom je op volgende 'Overview' pagina terecht:

EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER

English What's new 10+ User

All events (0) Standalone events (0) Tours (0) Widgets Premium Management

Search 10 Official Create event

Name	Location	Organiser	Dates	Action
No results found!				

Showing 0 to 0 of 0 entries

Hier zijn verschillende tabbladen:

- **All events:** Dit is een overzicht van alle events en Tours (meerdere toernooien voor hetzelfde klassement), verleden en heden, die je met deze organisatie hebt op poten hebt gezet
- **Standalone events:** Hieronder vind je alle events van jouw organisatie die geen deel uitmaken van een tour. Dit wil zeggen dat het toernooien zijn die afzonderlijk van andere toernooien worden georganiseerd en waarvan het resultaat geen invloed heeft op andere toernooien of een overkoepelend klassement.

- Tours: Hieronder staan alle tours van de organisatie. Een Tour is een reeks 3x3 toernooien die elkaar opvolgen met 1 finaal toernooi op het einde van de tour. Vb: elke zomer organiseert Basketbal Vlaanderen de '3x3 Masters Tour'. Dit zijn 5 of 6 toernooien verspreid over verschillende weekends doorheen Vlaanderen. Op elk toernooi kunnen de ploegen zich plaatsen voor de finale in het laatste weekend, waar alle winnende ploegen het tegen elkaar opnemen voor de hoofdprijs en de titel van 3x3 Masters voor dat jaar.
- Widgets: Deze kan je instellen per event dat je organiseert. Ze zorgen ervoor dat je bepaalde informatie van dit platform kan weergeven op je eigen event- of clubwebsite (registraties, resultaten,...) om de communicatie tussen de deelnemers en de organisatie gemakkelijker te maken.
- Premium management: Hier kan je bepaalde functies vinden door het aankopen van een Premium Management pakket voor Event Maker. Voor meer info over het Premium pakket, klik [hier](#).

Aan de slag!

## Event Aanmaken

### Algemene info

Om een event aan te maken ga je in het tabblad 'All events' of 'Standalone Events' en klik je rechts bovenaan op de groene knop 'create event'.

Daarna kom je op het volgende scherm:

## Create a new event

---

### Event's details

Organizer \*

3x3 Organizer Example

Name of the event \*

3x3 Tournament

Start \*

3 3 2021

End \*

3 3 2021

Description

Describe your event and what is needed in order to register to your categories

Website

The url of your event

---

### Location's details

City \*

**Vul hier alle nodige basisinfo in.** De info die hier wordt ingegeven, zal te zien zijn door spelers en geïnteresseerden die je event via de FIBA website zoeken en vinden. Bij 'Description' kan je daarom ook al wat meer info geven over registratie en de categorieën van je toernooi.

Als je alles correct hebt ingevuld, **druk op 'confirm'**.

Je zal het event dat je net hebt aangemaakt normaal gezien niet zien verschijnen op het scherm. Dit komt omdat het event nog niet 'Official' gemaakt werd. Een event wordt pas na afloop officieel gemaakt, na dat alle resultaten binnen zijn en alle administratieve taken zijn uitgevoerd. Daarom moet je voorlopig de **knop bovenaan van 'Official' naar 'Unofficial' zetten**, en dan zal je je event zien verschijnen.

**FIBA 3x3 EVENT MAKER** English What's new 10+

All events (1) Standalone events (1) Tours (0) Widgets Premium Management

Search 10 **Unofficial**

Name	Location	Organiser	Dates	Action
3x3 Tournament	Brussels, Brussels Hoofdstedelijk Gewest (BEL)	3x3 Organizer Example	3. Mar 2021	

Showing 1 to 1 of 1 entries

## Event bewerken

Eens het event is aangemaakt, kan je de nodige zaken toevoegen zoals categorieën, teams, schema,... Dit doe je door **rechts naast je event op de oranje knop 'Edit' te klikken**. Dan kom je terecht op deze pagina:

**3x3 Tournament**

Overview **Categories** Courts Teams Scheduling Results / Standings Publishing Reports To-Do

**Event overview**

- teams registered **0**
- players registered **0**
- categories created (0 scheduled) **0**
- courts created (0 in use) **0**
- games scheduled **0**
- days before event starts **28**
- Points awarded **n.a.**

**Details**

<b>Event</b>	3x3 Tournament
<b>Organizer</b>	3x3 Organizer Example (Standard)
<b>Tour</b>	Standalone Tournament
<b>play.fiba3x3.com</b>	<a href="#">view on play.fiba3x3.com</a>
<b>Livestream URL</b>	No livestream URL configured yet.
<b>Supervisors</b>	
<b>Address</b>	Muntplein 1 Brussels, Brussels Hoofdstedelijk Gewest Belgium
<b>Event dates</b>	3 Mar. 2021
<b>Registration dates</b>	No registration period available.
<b>Time zone</b>	GMT 01:00
<b>External website</b>	Not set
<b>Terms &amp; Conditions</b>	<a href="#">click to download</a>

Dit is de overzichtspagina voor het event, de algemene pagina zeg maar. Van hieruit kan je naar de verschillende tabbladen om de onderdelen van de organisatie op punt te zetten.

## Categories

Op elk tornooi zijn er verschillende categorieën waarin je teams kan indelen. Zelfs als je een event organiseert waarin er slechts 1 leeftijdsgroep aan bod komt, is het aangewezen om hen op te delen in verschillende categorieën. Op een tornooi komen al snel 40-50 teams in actie, dus je moet sowieso voldoende categorieën voorzien zodat je gelijkwaardige poules kan maken en je ervoor zorgt dat alle teams voldoende wedstrijden (vb. minstens 4) kunnen spelen. Denk dus goed na over de categorieën die je maakt voor het tornooi en waar je teams op kunnen inschrijven. (Vb: U13, U15, U18 jongens, U18 meisjes,... of binnen dezelfde leeftijd: Niveau 1, Niveau 2,...)

### Categorie aanmaken

Om categorieën aan te maken, klik op het tabblad 'Categories' en daarna rechts op de groene knop 'create category'.

Create category

[Create category](#) [Cancel](#)

**Category name**  
Name of the category

**Gender**  
Male

**Minimum age** **Maximum age**  
Minimum age (e.g. 18) Maximum age (e.g. 21)

Wheelchair

**Registration type**  
Public Team Lead

**Registration start** **Registration end**  
02.03.2021 03.03.2021  
00:00 00:00

**Number of teams**  
e.g. 12 (leave empty for no limit)

**Fee** **Currency**  
e.g. 20 (leave empty if free) Please select...

**Payment Account**  
No payment account

[Create category](#) [Cancel](#)

Hier vul je volgende zaken in:

Category name	Naam van je categorie: vb U13
Gender	Selecteer Male, Female of Mixed (voor de jongere categorieën)



Minimum/maximum age	Geef de minimum en maximum leeftijd aan voor je categorieën. Dit zorgt ervoor dat deelnemers die buiten deze limieten vallen, niet kunnen inschrijven voor deze categorie
Wheelchair	Door dit vakje aan te vinken geef je aan dat deze categorie toegankelijk is voor rolstoelbasketters.
Registration Type	Hier zijn verschillende opties: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Public Team Lead: Teams schrijven in via play.fiba3x3.com zonder controle van organisatie, er moet geen minimum aantal spelers geregistreerd zijn</li> <li>• Public Fully confirmed: Teams schrijven in via play.fiba3x3.com zonder controle van organisatie, er moeten minimum 3 spelers geregistreerd zijn bij inschrijving</li> <li>• Public Organizer confirmed: Teams schrijven in via play.fiba3x3.com, er moeten minimum 3 spelers geregistreerd zijn bij inschrijving. Inschrijving is pas definitief na goedkeuring van organisatie</li> <li>• External Link: Teams schrijven in via een link op een aparte website. Zo komen de registraties niet automatisch in Event Maker en moeten teams manueel worden ingevoerd in het platform</li> <li>• Organizer Managed: Teams schrijven in op manier bepaald door organisatie buiten Event Maker of digitaal ingesteld registratieformulier. Zo komen de registraties niet automatisch in Event Maker en moeten teams manueel worden ingevoerd in het platform</li> </ul>
Registration start/finish	Hier geef je in van wanneer tot wanneer teams kunnen inschrijven. De data die je hier ingeeft, hebben enkel invloed als je registraties via het play.fiba3x3 platform laat lopen. Als je registraties op een andere manier doet moet je duidelijk communiceren tot wanneer kan ingeschreven worden. Dit is tot een bepaalde datum of tot een categorie volzet is. Dit moet door de organisatie bepaald worden, maar wees duidelijk in je communicatie zodat je achteraf geen klachten of moeilijkheden krijgt. Als je weinig ervaring hebt met het organiseren van toernooien, zorg dan dat je jezelf voldoende tijd geeft voor de start van het toernooi om alle inschrijvingen te verwerken, bijvoorbeeld door de registratie te stoppen een of twee dagen voor het toernooi. Registraties laten doorlopen of inschrijven op de dag zelf kan natuurlijk ook, maar weet dat dit veel werk met zich meebrengt en invloed heeft op het schema.
Number of teams	Hier kan je een limiet instellen voor het aantal teams die in een categorie kan inschrijven. Een ideaal aantal voor een categorie is 10 of 12 teams.
Fee	Bepaal het inschrijvingsgeld voor deze categorie. Dit zal normaal gezien voor elke categorie hetzelfde zijn. Je kan er ook voor kiezen om geen inschrijvingsgeld te vragen en inkomsten uit een andere bron te halen.
Currency	De munteenheid waarin het inschrijvingsgeld wordt afgerekend. Dit is enkel van toepassing als je de inschrijving via het fiba.play3x3 platform laat verlopen.

Payment Account	Als je registraties via Event Maker en fiba.play3x3 laat verlopen kan je hier een rekeningnummer opgeven waar het inschrijvingsgeld van teams op gestort wordt.
-----------------	---

Het veld 'Payment account' moet in principe enkel ingevuld worden als je gebruik maakt van de volledige inschrijfmodule via Event Maker. Als je teams op een andere manier laat inschrijven moet je de betaling ook op een andere manier regelen. Het eenvoudigste is teams laten betalen bij aanmelding op de ochtend van het toernooi. Als je liever wat marge neemt kan je werken via overschrijving of andere methodes zoals bancontact, payconiq, Paypal,... Weet wel dat het gebruik van dergelijke systemen meestal de nodige kosten met zich meebrengt.

## Categorie aanpassen/verwijderen

Zodra je een category hebt aangemaakt komt ze tevoorschijn onder het tabblad 'category', zoals hieronder. Je kan de instellingen voor een categorie altijd **aanpassen met de knop 'edit' rechts**.

**Om een categorie helemaal te verwijderen druk je op de 'delete' knop.**

The screenshot shows the '3x3 Tournament' management interface. The 'Categories' tab is active. A category card for 'U13 (Mixed)' is visible, with 'WHITE' as a sub-category and '0 / 12 teams' registered. The 'Edit' button on the category card is highlighted with a red box. Below the category card, a table displays details for the selected category:

Gender	Mixed	Registration type	Public Team Lead
Classification	Under 13	Number of teams	0
Level	WHITE	Points awarded	n.a.

At the bottom, a table header is visible for scheduling:

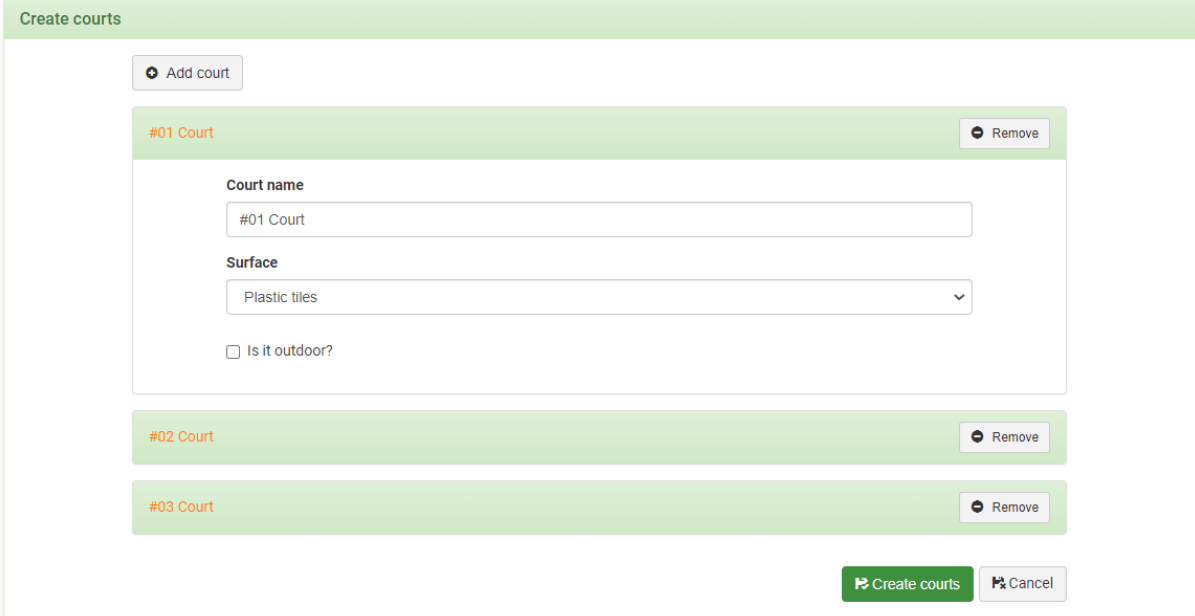
Date	Time	Category	Round	Home	Away	Court
------	------	----------	-------	------	------	-------

## Courts

Het volgende tabblad is het tabblad 'courts'. Hier kan je speelvelden ingeven waarop het toernooi zal gespeeld worden. Afhankelijk van het aantal courts (halve speelvelden die je ter beschikking hebt), kan je dat het speelschema opmaken. Het is een goed idee om elk speelveld een naam of nummer te geven, die overeenkomen met de speelvelden op je toernooi. Op de 3x3 Masters toernooien werken we met de namen van sponsors (Crelan court, Orange court,...) maar andere namen of een nummering kan even efficiënt zijn. Het belangrijkste is dat het duidelijk is voor de organisatie welk court in Event Maker overeen komt met welk court op het toernooi en dat voor de spelers ook duidelijk is op welk court ze moeten aantreden tijdens het toernooi. Zorg dus ook zeker voor duidelijke signalisatie op je toernooi!

## Court aanmaken

Courts aanmaken doe je door bij het tabblad 'courts' te **klikken op 'add court' bovenaan**. Je kan courts ook opnieuw **verwijderen door rechts op 'remove' te klikken**. Je kan elk court een naam **geven door te klikken op het court en daar de naam en het type ondergrond in te geven**.

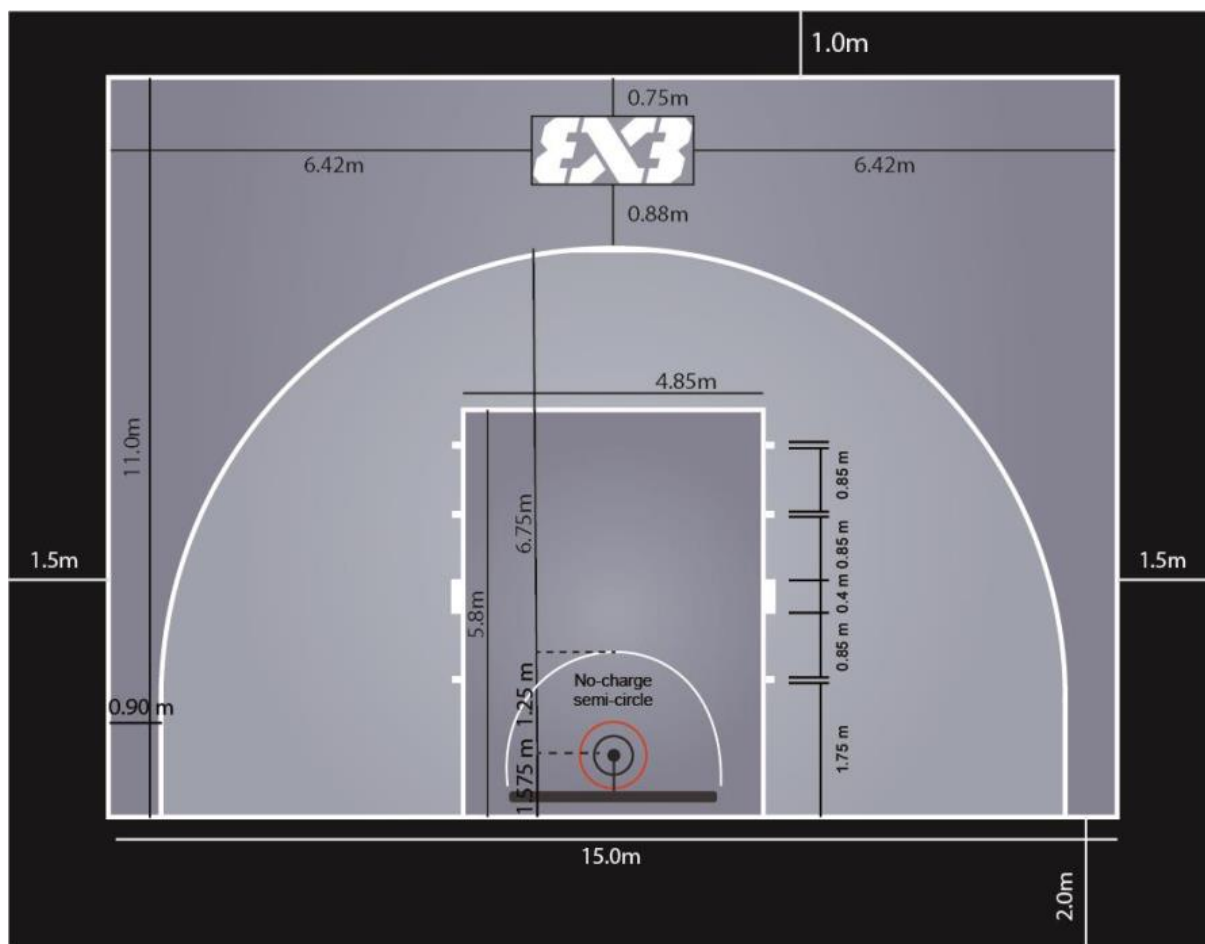


The screenshot shows a web interface titled "Create courts". At the top left is a button labeled "Add court". Below it are three court entries, each with a header bar containing a court ID and a "Remove" button. The first entry, "#01 Court", has a form with the following fields: "Court name" (text input with "#01 Court" entered), "Surface" (dropdown menu with "Plastic tiles" selected), and "Is it outdoor?" (checkbox, currently unchecked). At the bottom right of the interface are two buttons: "Create courts" and "Cancel".

## 3x3 Court

Als je geen of weinig bestaande courts ter beschikking hebt, d.w.z. een of meer veld(en) waar de lijnen al uitgetekend zijn, kan je altijd zelf een court maken. Hier heb je niet zoveel voor nodig: krijt of krijtverf, een meetlint, een afbeelding van een court om je op te baseren en je beste ruimtelijke inzicht. Om je een handje te helpen, een officieel 3x3 court ziet er zo uit:

- Court: officieel - 15x11m (breedte x lengte); minimum – 10x8m (breedte x lengte) §
- Tafel: 0.8mx2m
- Nadar: 2m of 2.5m



## Teams

Onder het volgende tabblad kan je teams aanmaken en terugvinden. Als je opteert om registraties via het fiba.play3x3 platform te laten verlopen komen de teams hier automatisch in terecht. Als teams juist registreren zullen ze ook te zien zijn in de desbetreffende categorie in het tabblad 'categories'. In Teams kan je eventuele fouten bij de inschrijving nog veranderen of teams toevoegen.

### Teams registreren

Als je de inschrijvingen zelf beheert, via een externe link of op een andere manier, dan moet je de deelnemende **teams nog manueel toevoegen**. Dit doe je door rechts op de groene knop 'register team' te klikken.

← Back to overview **3x3 Tournament**

Overview Categories Courts **Teams** Scheduling Results / Standings Publishing Reports To-Do

0 teams in event

Edit jersey numbers
  Edit players
  Team registration queue
  Add existing team

No teams

Currently the event has no teams

Dan kom je op volgend scherm terecht:

Register new team

**Category**

**Name**

**Nationality**

**Suffix (i.e. Sponsor, Fantasy name)**

**Private notes**

**Contact mail**

**Contact phone**

**Custom information**

Hier vul je volgende gegevens in:

Category	Hier kan je kiezen uit een van de categorieën die je eerder hebt aangemaakt. Als er een fout is bij de categorieën moet je dit aanpassen in het tabblad 'Categories'
Name	De naam van het team. Hier worden slechts een beperkt aantal karakters aanvaard (maximum 20) en de naam mag ook geen expliciet taalgebruik bevatten.
Nationality	Staat standaard ingesteld op 'Belgium', maar als je toernooi of Tour internationale belangstelling krijgt, kan het zijn dat je hier een ander land moet aanduiden. Meestal krijgt een team de nationaliteit van de meerderheid van de spelers.
Suffix	Hier kan een bijnaam of sponsornaam ingevuld worden, maar dat is niet verplicht.
Private Notes	Hier kan je extra notities schrijven die enkel de organisatie kan zien. Vb: betaling moet nog gebeuren, team speelt in rode t-shirts,...
Contact mail	Noteer hier de contactgegevens van de persoon die het team inschreef of teamverantwoordelijke

Contact phone	Noteer hier de contactgegevens van de persoon die het team inschreef of teamverantwoordelijke
Custom information	Andere informatie die voor jou of de organisatie nuttig kan zijn, kan je hier nog bijschrijven

## Spelers toevoegen per team

Onder het veld 'custom information' zie je nog drie velden met een vergrootglas, een wereldbol en een silhouet. Hier kan je **spelers toevoegen aan het team** dat je wil inschrijven. Als de spelers die in het team zitten al een account hebben op het fiba.play3x3 platform dan kan je ze **zoeken in het veld naast het vergrootglas**. Door een naam in te typen komen er rechts onderaan spelers tevoorschijn. Als je de speler/speelster in kwestie hebt gevonden, kan je hen toevoegen door op de naam te klikken, daarna komt de naam en persoonlijke info tevoorschijn en zijn ze toegevoegd aan het team. Je kan dit herhalen tot je alle teamleden hebt toegevoegd. Je kan ook **een speler verwijderen door rechts naast de naam op 'remove' te klikken**. Eens je alle info en spelers hebt toegevoegd klik je **boven of onderaan op de groene knop 'register team to event'**. Dit herhaal je tot alle teams zijn toegevoegd aan het event.

## Scheduling

Onder het tabblad scheduling kan je een schema opmaken voor het toernooi. Hiervoor moet je rekening houden met verschillende zaken en de nodige aanpassingen doen.

### Set-up

Als je het **tabblad opent en klikt op de groene 'create/edit schedules'** knop, kom je op volgend scherm terecht:

The screenshot shows the 'Scheduling' interface for a '3x3 Tournament'. The left sidebar contains configuration options for a category named 'U13'. The 'Number of teams' is set to 12, and the 'Default game length' is set to 20 minutes. There is a 'DISCARD' button and an 'APPLY' button. Below this is a 'TEAM SEEDING' table with the following data:

TEAM SEEDING	
Green team	0
Blue team	0
Brown team	0
Black team	0
Red team	0
Orange team	0

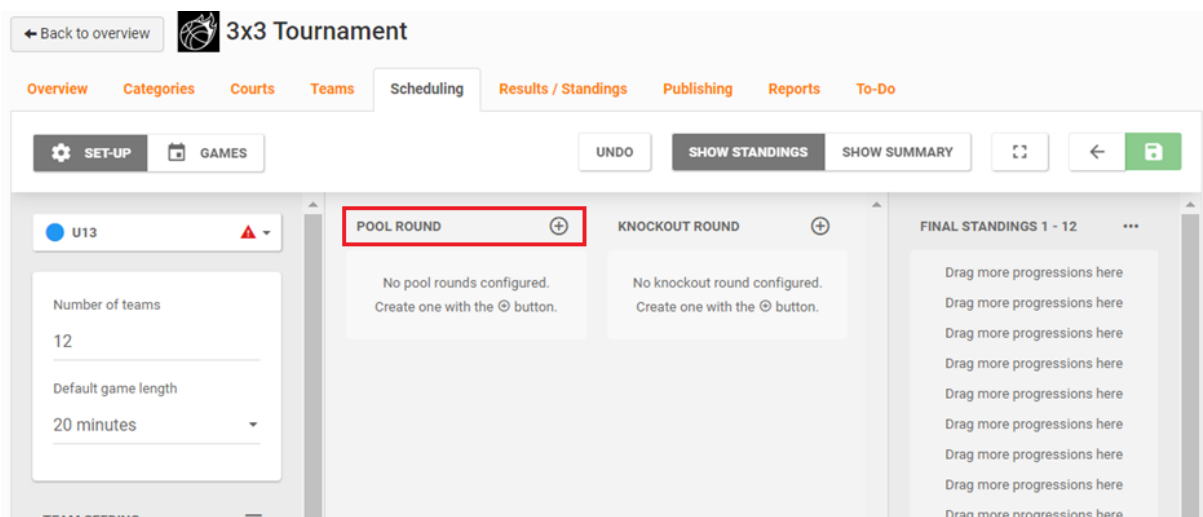
The main content area displays an 'Unconfigured category' message with an information icon and instructions: 'Before you proceed, you need to fill in some basic info in the left sidebar, like the number of teams that will play in this category. When done, click the Apply button.'

Om een schema aan te maken moet je zorgen dat volgende zaken links op het scherm juist staan:

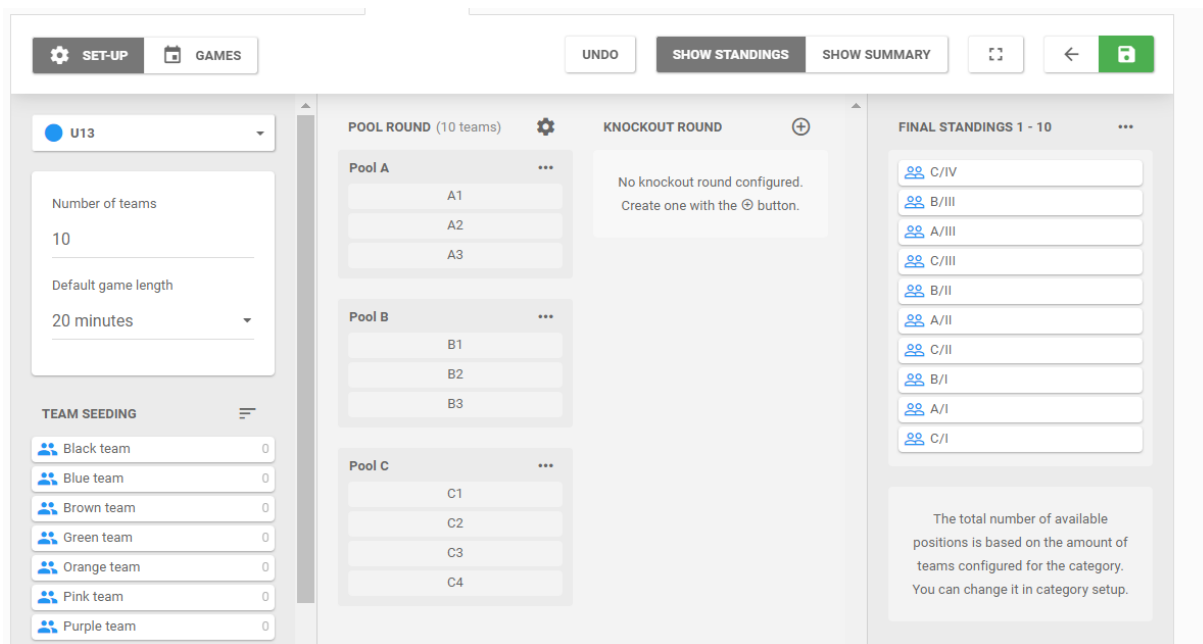
- **Categorie:** links bovenaan zie je voor welke categorie je een schema aan het maken bent
- **Number of teams:** zorg dat je het aantal teams in deze categorie op het correcte aantal plaatst, dit gebeurt niet automatisch
- **Default game length:** Een 3x3 wedstrijd duurt 10 minuten, tenzij overtime erbij komt kijken. Daarom raden we aan om 20 minuten te rekenen per wedstrijd. Op die manier geef je jezelf genoeg marge om eventuele overtime op te vangen en teams nog even tijd te geven om op te warmen. Bij spelers en speelsters die weinig ervaring hebben met 3x3 toernooien gebeurt het soms dat ze niet op tijd bij het veld zijn waar ze moeten spelen als er meerdere wedstrijden of velden zijn. Door wat tijd te laten, vang je deze situaties ook op en kan je op schema blijven.
- Links onderaan zie je **'team seeding'**: hier zijn verschillende opties om de teams te rangschikken: volgens ranking punten, punten en team naam, enkel team naam of shuffle. Dit maakt voor recreatieve ploegen en toernooien weinig uit. Als je een toernooi organiseert waarbij je gerankete of zelfs professionele teams hebt, moet e hier wel rekening mee houden.

**Als je deze zaken correct hebt ingesteld, druk je op de groene 'Apply' knop.**

Dan kan je beginnen met het opmaken van de schema's en krijg je de mogelijkheid om een 'Pool Round' (poulefase) en 'Knockout Round' in te stellen. Meestal wordt in een toernooi eerst een poulefase gespeeld en daarna de knockout fase. Op die manier zorg je ervoor dat alle teams voldoende wedstrijden kunnen spelen en kan je tegelijkertijd bepalen welke teams het sterkst zijn en door kunnen stoten naar de knockout fase. **Om een poulefase in te stellen druk je op de plus naast 'Pool Round'.**

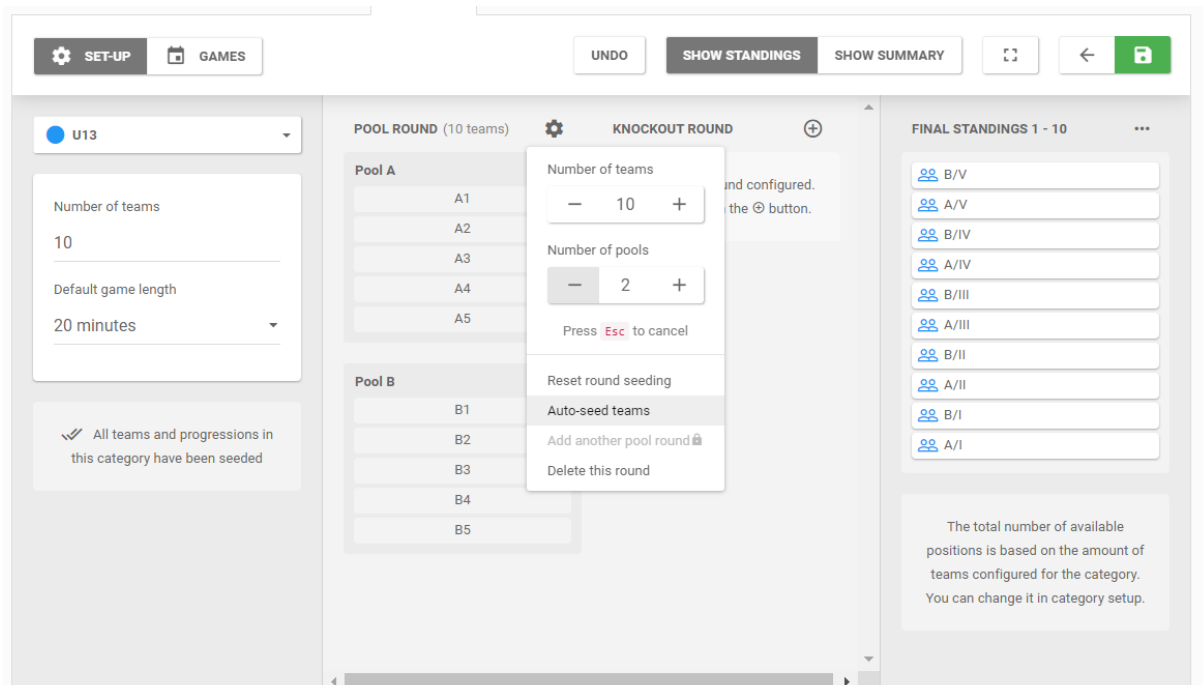


Dan krijg je volgend scherm, waarop je ziet dat de poules worden ingedeeld volgens het aantal teams dat je hebt opgegeven. **Om de samenstelling van de aantallen per poule aan te passen klik je op het tandwiel rechts van 'Pool Round'.**



Nu kan je teams van linksonderaan met je muis naar een plaats in een van de poules slepen. Om dit automatisch te doen klik je op het tandwiel naast 'pool round' en klik je op 'auto-seed teams'. Hierbij wordt automatisch rekening gehouden met de ranking points van de teams. Je kan daarna nog altijd manueel teams verslepen om aanpassingen te doen aan de poules indien gewenst.

Om de ronde die je hebt aangemaakt te **verwijderen**, duw je op 'delete this round' onderaan het menu.

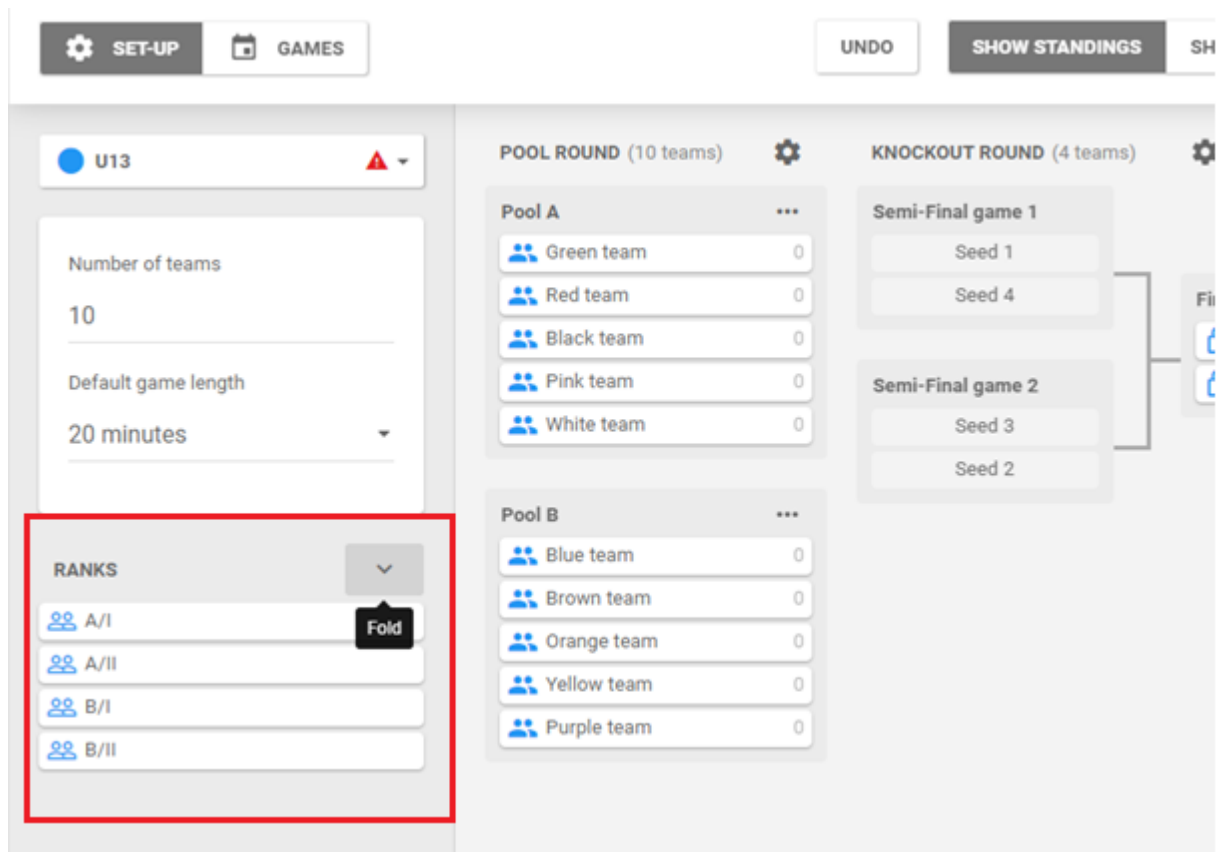




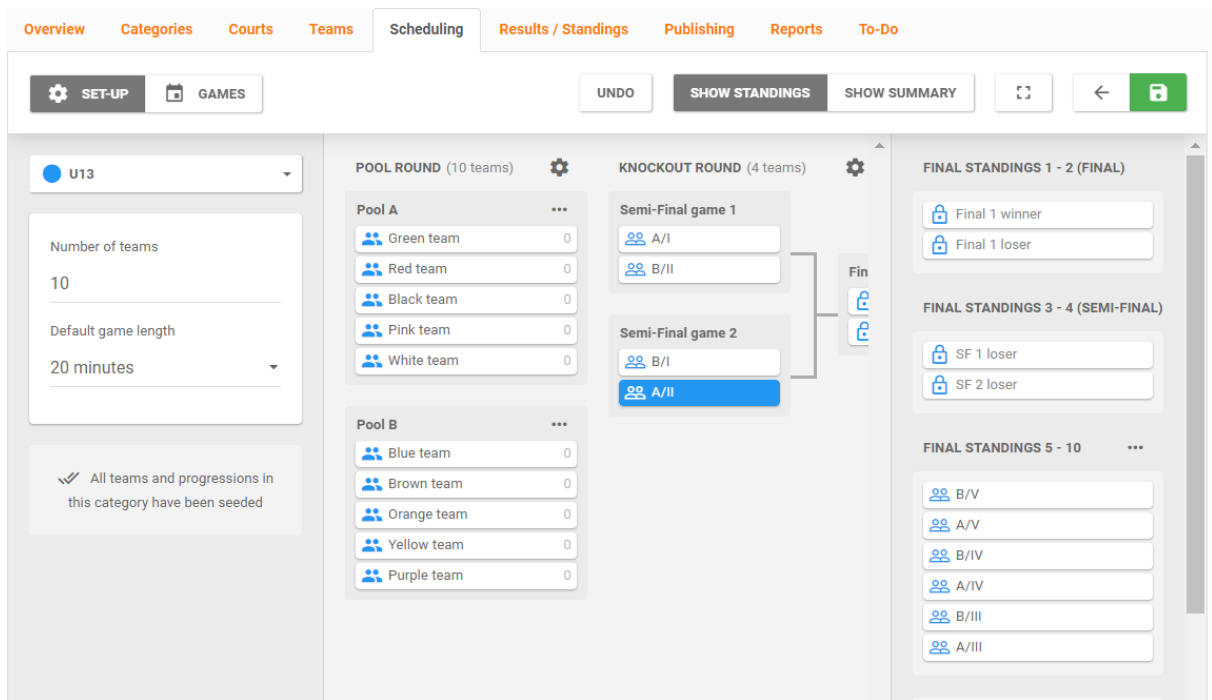
Eens de poulefase is ingesteld, kan je de knockout fase creëren. **Klik op de plus naast 'knockout round'** om een nieuwe knockoutfase in te stellen. Ook hier kan je daarna door op het tandwiel te duwen bepaalde instellingen wijzigen, zoals het aantal teams in de knockout fase en of je naast de winnende teams ook een verliezend bracket wil maken. Dit kan je doen om ook de teams die niet doorstoten naar een halve finale de mogelijkheid te geven nog wedstrijden te spelen.

The screenshot shows the '3x3 Tournament' management interface. The 'Scheduling' tab is active, displaying a configuration menu for the 'KNOCKOUT ROUND (4 teams)'. The menu includes options for 'Number of teams' (set to 4), 'Losers bracket' (set to NONE), 'Delete the KO round', 'Reset all seedings', and 'Auto-seeding formats' (set to Top 2 advancing). The interface also shows 'POOL ROUND (10 teams)' with two pools (A and B) and 'FINAL STANDINGS' for various rounds.

Eens je het bracket hebt aangemaakt door het aantal teams te selecteren bij 'number of teams', is het belangrijk dat je ook instelt welke teams zich plaatsen voor de volgende ronde, de halve finales in dit voorbeeld. **Daarvoor druk je links op het scherm op het pijltje naast 'ranks'**. Dan komt er een menu tevoorschijn met de volgende opties:

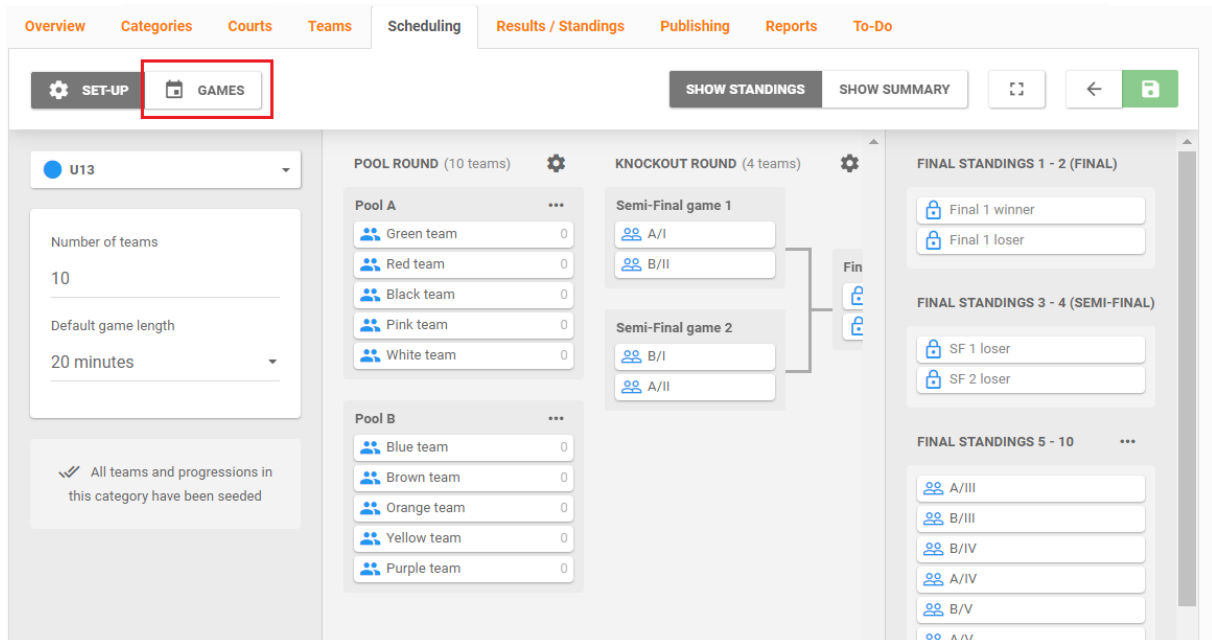


Om de halve finales te bepalen op basis van de uitslagen in de poulefase **sleep je de teams die onder 'Ranks' staan naar de plaatsen 'Seed 1/2/3/4' in de Knockout Round.** Op die manier zullen de teams die het meeste gewonnen hebben, aangeduid worden als halve finalisten. Zorg dat de halve finales gespeeld worden tussen teams die uit verschillende poules komen, A1 en B1 worden dus gescheiden. Dit kan je ook doen door de auto-seed functie te gebruiken. Eens dit is gebeurd, komt links de mededeling dat alle progressions zijn ingevuld, wat wil zeggen dat alle nodige instellingen gebeurd zijn voor het aantal teams dat je hebt geselecteerd.



## Games

Nu de set-up is ingesteld kan je door naar het plannen van de wedstrijden. **Druk op de knop 'Games' naast 'Set-up'.**



In dit scherm worden links alle wedstrijden weergegeven die zijn aangemaakt dankzij het invullen van de poules en knock-out ronde. Midden op het scherm zie je een tabel met links de uren en bovenaan de courts die je eerder hebt ingesteld. Nu kan jij **zelf de wedstrijden in een schema plaatsen door ze van links naar de tabel te slepen.**

De indeling van de wedstrijden kan je zelf kiezen. Zorg voor een goede verdeling van de wedstrijden zowel tussen de poules als tussen de verschillende categorieën. Als ploegen ergens tegelijkertijd zouden spelen, krijg je normaal gezien een ‘error’ melding.

Hieronder zie je een voorbeeld van een schema op een 3x3 Masters toernooi. Elke (leeftijds)categorie staat in een andere kleur. Zoals je ziet worden de wedstrijden gespreid zodat er voor elk team niet te veel tijd tussen de wedstrijden zit maar toch regelmatig kunnen spelen. meerdere wedstrijden selecteren doe je door de Shift-toets in te houden – enkel wedstrijden onder elkaar worden geselecteerd.

Voorbeeld schema 3x3 Masters:

09:30 AM					
09:45 AM	Anmeldingen U13/U15/U18 Boys & Girls	Anmeldingen U13/U15/U18 Boys & Girls	Anmeldingen U13/U15/U18 Boys & Girls	Anmeldingen U13/U15/U18 Boys & Girls	Anmeldingen U13/U15/U18 Boys & Girls
10:00 AM					
10:15 AM					
10:30 AM	Pool 1 A 1: DRN Hoops vs. Tigers	Pool 1 B 1: Boom Shaka Laks vs. Elite Stars	Pool 1 A 1: Orange Elite Black vs. U.C.K.L.E. Europe	Pool 1 B 1: Shooting Stars vs. Rim Shatters	Pool 1 A 1: Splash Sisters vs. The Rookies
10:45 AM	Pool 1 A 1: Slam and Splash Fam vs. Quadriple Heat	Pool 1 A 2: 487 vs. SPG	Pool 1 B 1: 2V Youngboys vs. BK	Pool 1 B 2: Hymptels vs. 54Y Rising Athletes	Pool 1 A 2: Spooky United vs. The Avengers
11:00 AM	Pool 1 A 3: The Rookies vs. Spooky United	Pool 1 A 4: BB Lovers vs. Splash Sisters	Pool 1 A 2: Team Stars vs. Tigers	Pool 1 B 2: The Goats vs. Elite Stars	Pool 1 A 2: Rules of the Court vs. U.C.K.L.E. Europe
11:15 AM	Pool 1 A 3: Quadriple Heat vs. SPG	Pool 1 A 4: Slam and Splash Fam vs. 487	Pool 1 B 3: BK vs. 54Y Rising Athletes	Pool 1 B 4: 2V Youngboys vs. Hymptels	Pool 1 B 2: Hoop Angels vs. Rim Shatters
11:30 AM	Pool 1 A 3: Spooky United vs. BB Lovers	Pool 1 A 5: The Avengers vs. The Rookies	Pool 1 A 3: DRN Hoops vs. Team Stars	Pool 1 B 3: Boom Shaka Laks vs. The Goats	Pool 1 A 3: 487 vs. Quadriple Heat
11:45 AM	Pool 1 A 3: Orange Elite Black vs. Rules of the Court	Pool 1 B 3: Shooting Stars vs. Hoop Angels	Pool 1 A 7: BB Lovers vs. The Avengers	Pool 1 A 6: Splash Sisters vs. Spooky United	Pool 1 B 3: Hymptels vs. BK
12:00 PM	Pool 1 A 6: SPG vs. Slam and Splash Fam	Pool 1 B 6: 54Y Rising Athletes vs. 2V Youngboys	Pool 1 A 10: The Rookies vs. BB Lovers	Pool 1 A 9: The Avengers vs. Splash Sisters	
12:15 PM	JBL Shooting Contest	JBL Shooting Contest	JBL Shooting Contest	JBL Shooting Contest	JBL Shooting Contest
12:30 PM					
12:45 PM	Final 1: A/1 vs. A/2	Semi-Final 1: A/1 vs. B/2	Semi-Final 2: B/1 vs. A/2	Semi-Final 1: A/1 vs. B/2	Semi-Final 2: B/1 vs. A/2
01:00 PM	Final 1: Winner of SF 1 vs. Winner of SF 2	Final 1: Winner of SF 1 vs. Winner of SF 2			
01:15 PM	Final 1: Winner of SF 1 vs. Winner of SF 2				
01:30 PM					
01:45 PM					
02:00 PM					
02:15 PM	Anmeldingen U23/23+	Anmeldingen U23/23+	Anmeldingen U23/23+	Anmeldingen U23/23+	Anmeldingen U23/23+
02:30 PM					
02:45 PM					
03:00 PM	Pool 1 A 1: BiG Brussels vs. Team Antwerp 2	Pool 1 A 2: Team Antwerp vs. Limburg United	Pool 1 A 1: Open Run Peugots vs. Chicks Got Game	Pool 1 A 2: The Ballers vs. Z-Kempen Diamonds	Pool 1 A 1: BNT vs. A-team
03:15 PM	Pool 1 A 2: Ypres Lions vs. Webelongtothestreets	Pool 1 A 4: Kobe Is The Goat vs. BNT	Pool 1 A 1: Barneveld vs. Cripple Double	Pool 1 B 1: Out of range vs. Baltimore	Pool 1 A 3: Chicks Got Game vs. The Ballers
03:30 PM	Pool 1 A 3: Team Antwerp 2 vs. Team Antwerp	Pool 1 A 4: Swish Brussels vs. BiG Brussels	Pool 1 A 3: A-team vs. Ypres Lions	Pool 1 A 7: Kobe Is The Goat vs. Webelongtothestreets	Pool 1 A 2: Wolf Pack vs. Cripple Double
03:45 PM	Pool 1 A 4: Unbreakable vs. Open Run Peugots	Pool 1 A 6: Z-Kempen Diamonds vs. Chicks Got Game	Pool 1 A 6: Limburg United vs. Team Antwerp 2	Pool 1 A 5: Ypres Lions vs. Kobe Is The Goat	Pool 1 A 6: Webelongtothestreets vs. A-team
04:00 PM	Pool 1 A 5: Team Antwerp vs. Swish Brussels	Pool 1 A 9: Limburg United vs. BiG Brussels	Pool 1 B 2: 100 gram perje vs. Baltimore	Pool 1 A 5: The Ballers vs. Unbreakable	Pool 1 A 9: Z-Kempen Diamonds vs. Open Run Peugots
04:15 PM	Pool 1 A 7: Swish Brussels vs. Limburg United	Pool 1 A 8: BiG Brussels vs. Team Antwerp	Pool 1 A 8: BNT vs. Ypres Lions	Pool 1 A 10: A-team vs. Kobe Is The Goat	Pool 1 A 7: Unbreakable vs. Z-Kempen Diamonds
04:30 PM	Pool 1 A 9: Webelongtothestreets vs. BNT	Pool 1 A 8: Open Run Peugots vs. The Ballers	Pool 1 A 10: Chicks Got Game vs. Unbreakable	Pool 1 A 3: Barneveld vs. Wolf Pack	Pool 1 B 3: Out of range vs. 100 gram perje
04:45 PM	Pool 1 A 10: Team Antwerp 2 vs. Swish Brussels				
05:00 PM	JBL Shooting Contest	JBL Shooting Contest	JBL Shooting Contest	JBL Shooting Contest	JBL Shooting Contest
05:15 PM					
05:30 PM	Final 1: A/1 vs. A/2	Final 1: A/1 vs. A/2	Semi-Final 1: A/1 vs. B/2	Semi-Final 2: B/1 vs. A/2	
05:45 PM	Final 1: A/1 vs. A/2	Final 1: Winner of SF 1 vs. Winner of SF 2			
06:00 PM					
06:15 PM					

In het Games venster zie je ook volgende knoppen:

Undo	Hiermee kan je je laatste handeling ongedaan maken
Lengte icoon	Via deze knop kan je de lengte van wedstrijden of activiteiten aanpassen. Om te wijzigen klik je op de wedstrijd(en) die je wil langer/korter maken en druk je op het icoon. Daar kan je de gewenste lengte ingeven

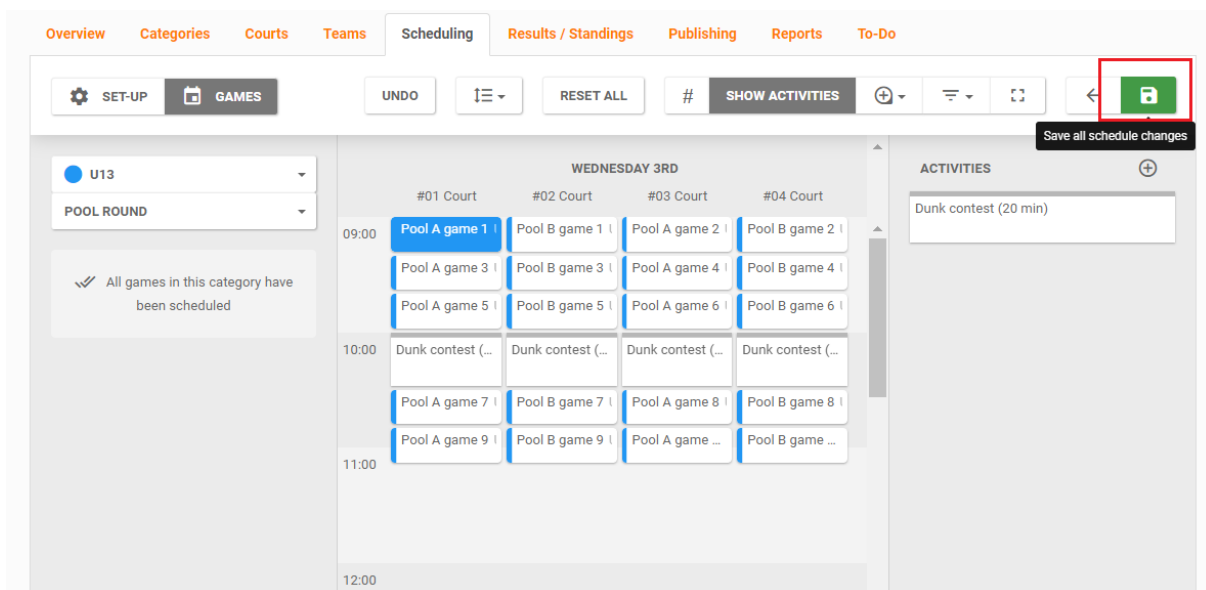
#	Hiermee geef je de nummers van de wedstrijd weer in het schema
Show Activities	Andere activiteiten die je organiseert naast de wedstrijden kan je hiermee weergeven in het schema
Plus icoon	Met deze knop verander je de weergave van het schema (dagen, weken) en hier kan je ook in- en uitzoomen
Filter icoon	Via deze knop kan je filteren om slechts 1 court of 1 categorie te laten zien op het scherm om makkelijker te kunnen werken
Activities	Via de plus knop naast Activities kan je extra activiteiten toevoegen die geen wedstrijden zijn (aanmelding, dunk contests, shooting contest, pauze,...) zodat die ook in het schema terecht komen en je er rekening mee kan houden. Als je een activiteit hebt aangemaakt komt die recht tevoorschijn en kan je ze in het schema slepen.

Na het invullen van de poulewedstrijden mag je niet vergeten ook de knockoutronde in te plannen. Dit doe je door **linksboven de knop 'Pool round' te veranderen naar 'Knockout Round'**. Hier kan je dan de finales inplannen die je bij setup hebt aangemaakt. Let er op dat de wedstrijden die afhangen van de resultaten van vorige wedstrijden niet op hetzelfde moment worden ingepland. Vb: een finale moet altijd onder de halve finales staan in het schema.

The screenshot displays the 'Scheduling' tab for a U13 tournament on Wednesday 3rd. The interface is organized into several sections:

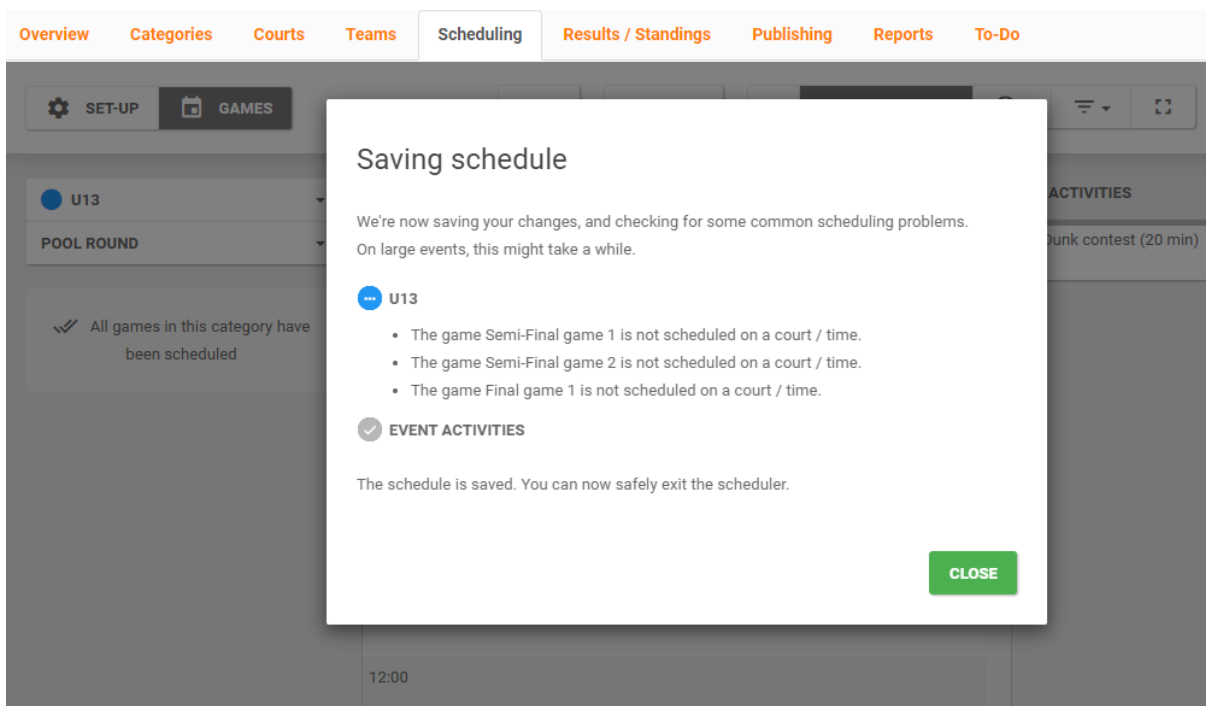
- Navigation:** Overview, Categories, Courts, Teams, Scheduling (active), Results / Standings, Publishing, Reports, To-Do.
- Category Selection:** A dropdown menu on the left shows 'U13' and 'KNOCKOUT ROUND' (highlighted with a red box). Below it, a message states: 'All games in this category have been scheduled'.
- Scheduling Grid:** A grid with columns for courts (#01 to #04) and rows for times (09:00, 10:00, 11:00, 12:00).
  - 09:00:** Pool A game 1-5 and Pool B game 1-6.
  - 10:00:** Dunk contest (...) and Pool A/B game 7-9.
  - 11:00:** Semi-Final g...
  - 12:00:** Final game 1 U.
- ACTIVITIES:** A sidebar on the right with a plus icon and a text input field containing 'Dunk contest (20 min)'.

Als het schema volledig is en de nodige aanvullingen zijn gedaan, kan je het **schema opslaan door rechtsboven op de groene knop te klikken**.



## Schema aanpassen

Als je bepaalde wedstrijden vergat in te plannen of iets over het hoofd hebt gezien, krijg je bij het opslaan een melding hiervan, zoals hieronder. Zorg dat je deze niet vergeet in orde te brengen door opnieuw het 'scheduling' tabblad te openen en te kijken welke wedstrijden je hebt gemist.



Wat als een team niet komt opdagen?

# Results / Standings

## Resultaten ingeven

Nu alle voorbereidingen getroffen zijn op Event Maker kan je toernooi van start gaan. Het volgende tabblad is Results/Standings. **Hier geef je op de dag van het toernooi alle resultaten van de wedstrijden in. Dit doe je door bovenaan op de groene 'edit' knop de drukken.**

Date	Time	Category	Round	Game	Court
03 Mar	09:00 AM	U13	Pool 1 A	Red team White team	#01 Court
03 Mar	09:00 AM	U13	Pool 1 B	Brown team Purple team	#02 Court
03 Mar	09:00 AM	U13	Pool 1 A	Black team Pink team	#03 Court
03 Mar	09:00 AM	U13	Pool 1 B	Orange team Yellow team	#04 Court
03 Mar	09:20 AM	U13	Pool 1 A	White team Black team	#01 Court
03 Mar	09:20 AM	U13	Pool 1 B	Purple team Orange team	#02 Court
03 Mar	09:20 AM	U13	Pool 1 A	Green team Red team	#03 Court
03 Mar	09:20 AM	U13	Pool 1 B	Blue team Brown team	#04 Court
03 Mar	09:40 AM	U13	Pool 1 A	Black team Green team	#01 Court
03 Mar	09:40 AM	U13	Pool 1 B	Orange team Blue team	#02 Court
03 Mar	09:40 AM	U13	Pool 1 A	Pink team White team	#03 Court

Dan kom je op dit scherm terecht, waar je per wedstrijd de scores van de teams kan ingeven.



Edit results

Save results

Cancel

Show all games

Show all pending games

Show all known & pending games

Please select..

Please select..

Please select..

Category	Round	Date	Court	Home	Away	Score (H)	Score (A)	Forfeit	Stats
Save results & update games									
U13	Pool 1 B	03 Mar 09:...	#02 Court	Brown team	Purple team	-	-	<input type="checkbox"/>	Edit
U13	Pool 1 A	03 Mar 09:...	#03 Court	Black team	Pink team	-	-	<input type="checkbox"/>	Edit
U13	Pool 1 B	03 Mar 09:...	#04 Court	Orange team	Yellow team	-	-	<input type="checkbox"/>	Edit
U13	Pool 1 A	03 Mar 09:...	#01 Court	Red team	White team	-	-	<input type="checkbox"/>	Edit
U13	Pool 1 A	03 Mar 09:...	#03 Court	Green team	Red team	-	-	<input type="checkbox"/>	Edit
U13	Pool 1 B	03 Mar 09:...	#04 Court	Blue team	Brown team	-	-	<input type="checkbox"/>	Edit
U13	Pool 1 B	03 Mar 09:...	#02 Court	Purple team	Orange team	-	-	<input type="checkbox"/>	Edit
U13	Pool 1 A	03 Mar 09:...	#01 Court	White team	Black team	-	-	<input type="checkbox"/>	Edit
U13	Pool 1 A	03 Mar 09:...	#01 Court	Black team	Green team	-	-	<input type="checkbox"/>	Edit
U13	Pool 1 B	03 Mar 09:...	#04 Court	Yellow team	Purple team	-	-	<input type="checkbox"/>	Edit

De scores worden ingegeven in de witte vakjes naast de namen van het team. Het linkse witte vakje is voor de score van het linkse team, rechts voor het rechtse team. Op de het voorbeeld van de schermafbeelding boven zal je dus op de plaats van het oranje omcirkelde vakje via het pijltje de score van 'Brown team' ingeven, en ernaast de score van 'Purple team'. Het is heel belangrijk dat deze scores correct worden ingevuld, want deze tellen meer voor het doelsaldo dat ook van belang is om te bepalen welke teams doorstoten naar de finales. Na dat je de scores van de wedstrijd(en) hebt ingegeven kan je ze **bewaren door boven op de blauwe 'save results' knop te duwen**. Eventuele fouten bij ingave van de scores kan je nog **aanpassen via de 'edit' knop rechts** naast elke wedstrijd. Om de wedstrijdresultaten te verwerken heb je een internetverbinding nodig. Als je denkt dat het internet op jouw toernooi niet helemaal betrouwbaar is of je wilt op zeker spelen, neem af en toe een screenshot van de scores die je al hebt ingegeven.

## Resultaten raadplegen

Na het invullen van de scores komen ze tevoorschijn op je scherm onder 'Results'.

Search categories

U13 10 / 12 teams  
WHITE

Results / Standings

Results Pool Standings Final Standings

Date	Time	Category	Round	Game	Court
03 Mar	09:00 AM	U13	Pool 1 A	Red team White team	10 6 #01 Court
03 Mar	09:00 AM	U13	Pool 1 B	Brown team Purple team	3 8 #02 Court
03 Mar	09:00 AM	U13	Pool 1 A	Black team Pink team	9 3 #03 Court
03 Mar	09:00 AM	U13	Pool 1 B	Orange team Yellow team	5 12 #04 Court
03 Mar	09:20 AM	U13	Pool 1 A	White team Black team	#01 Court
03 Mar	09:20 AM	U13	Pool 1 B	Purple team Orange team	#02 Court
03 Mar	09:20 AM	U13	Pool 1 A	Green team Red team	#03 Court
03 Mar	09:20 AM	U13	Pool 1 B	Blue team Brown team	#04 Court

Naast 'Results' vind je ook 'Pool Standings' en 'Final Standings'.

Onder 'Pool Standings' kan je een overzicht vinden van de resultaten van de wedstrijden, welke nog moeten gespeeld worden, gewonnen en verloren wedstrijden per team en het aantal gescoorde punten. Deze pagina kan je gebruiken ter controle of als er discussie is over de uitslag van een wedstrijd of van een poule.

Edit Setup Event Scoring Code Scores

U13 10 / 12 teams  
WHITE

Results / Standings

Results
Pool Standings
Final Standings

Pool 1 A						Games				
Rank	Red te...	Black t...	White t...	Pink te...	Green t...	P	W	W%	Pts Avg	Pts
1	Red te...	:	10 : 6	:	:	1	1	100	10.0	10
2	Black t...	:	:	9 : 3	:	1	1	100	9.0	9
3	White t...	6 : 10	:	:	:	1	0	0	6.0	6
4	Pink te...	:	3 : 9	:	:	1	0	0	3.0	3
-	Green t...	:	:	:	:	0	0	0	0.0	0

Pool 1 B						Games				
Rank	Yellow ...	Purple ...	Orange...	Brown ...	Blue te...	P	W	W%	Pts Avg	Pts
1	Yellow ...	:	12 : 5	:	:	1	1	100	12.0	12
2	Purple ...	:	:	8 : 3	:	1	1	100	8.0	8
3	Orange...	5 : 12	:	:	:	1	0	0	5.0	5
4	Brown ...	:	3 : 8	:	:	1	0	0	3.0	3
-	Blue te...	:	:	:	:	0	0	0	0.0	0

Onder 'Final Standings' vind je het eindklassement volgens de gespeelde wedstrijden. Het klassement wordt berekend volgens de officiële regels en algoritmes van FIBA (de precieze werking ervan kan je terugvinden op de FIBA website), dus als alle scores correct worden ingegeven, geeft deze pagina altijd de correcte winnaar en eindstand weer. Dit kan ook als bewijs gebruikt worden bij eventuele discussies.

[Edit](#)
[Setup Event Scoring Code](#)
[Scores](#)

**U13** 10 / 12 teams  
WHITE

Results / Standings

[Results](#)
[Pool Standings](#)
Final Standings

Rank	Team	P	W	W%	Pts Avg	Pts
-	Black team (7)	1	1	100	9.0	9
-	Purple team (1)	1	1	100	8.0	8
-	Yellow team (4)	1	1	100	12.0	12
-	Red team (6)	1	1	100	10.0	10
-	White team (2)	1	0	0	6.0	6
-	Orange team (5)	1	0	0	5.0	5
-	Pink team (3)	1	0	0	3.0	3
-	Brown team (8)	1	0	0	3.0	3
-	Blue team (9)	0	0	0	0.0	0
-	Green team (10)	0	0	0	0.0	0

## Publishing

Het volgende tabblad is Publishing. Alle events die in Event Maker worden aangemaakt, worden ook gepubliceerd via play.fiba3x3.com. Op die manier kunnen spelers en speelsters jouw toernooi vinden en zich inschrijven (op de manier die jij hebt gekozen). Op dit tabblad kan je zelf kiezen welke informatie wordt weergegeven op het FIBA Play3x3 platform.

### Opties selecteren

**Door op de groene 'Edit options' knoppen te drukken kan je je keuze aanpassen.** Door aan te vinken wat wel en niet mag worden getoond, kies je zelf hoeveel informatie je via deze weg mededeelt.

[← Back to overview](#)
**3x3 Tournament**

[Overview](#)
[Categories](#)
[Courts](#)
[Teams](#)
[Scheduling](#)
[Results / Standings](#)
Publishing
[Reports](#)
[To-Do](#)

**Publish settings** Edit options

- Show event
- Show number of registered teams
- Show nationality of teams
- Show Teams' tab

**Categories** Edit options

- Show all schedules
- U13

Nadat je de knop 'Edit options' hebt geselecteerd kom je op deze pagina. Hier vink je aan welke opties je wil laten zien en welke niet.

Edit publishing-options

- Show event
- Show number of registered teams
- Show nationality of teams
- Show Teams' tab
- Show all schedules

Show the schedule?	Category
<input checked="" type="checkbox"/>	U13

Als je je keuze hebt gemaakt **klik je rechtsonder op 'update options'** om je voorkeuren op te slaan.

## Reports en Scoresheets

Het voorlaatste tabblad is voor alle Reports. Hier kan je **documenten downloaden met informatie over het toernooi en deelnemers**. Je kan bijvoorbeeld het speelschema afdrukken en ophangen tijdens het toernooi (via Schedule Matrix excel report).

### Scoresheets

Wat essentieel is voor jouw toernooi zijn de **Scoresheets**. Achter deze knop zitten de wedstrijdbladen van alle wedstrijden die je via het schema hebt aangemaakt. Zo worden de teamnamen, wedstrijdcode, ronde en court vermeld op elk scoreblad. Door deze af te printen kan je makkelijk bijhouden welke wedstrijden er al gespeeld zijn en welke nog moeten afgewerkt worden. Door de scoresheets op voorhand te verdelen over de courts hebben je scheidsrechters ook een goed overzicht over welke wedstrijden nog moeten komen en hoeveel, en zien ze ook sneller als en welk team afwezig is. Om de scoresheets af te drukken selecteer je de knop 'scoresheets'. Dan kom je op volgend scherm:

**Report-setup**

Language  
 English

Select a report type

Official scoresheet for **all known upcoming games (without results)**

Official scoresheet for **all games**

**Blank** official scoresheet

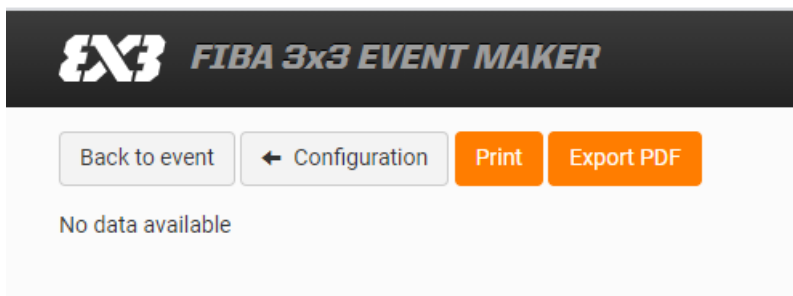
Simple version scoresheets (light)

Please select... please select place please select team

Reload

<input type="checkbox"/> All	Date	Time	Category	Round	Home	Away	Court
<input type="checkbox"/> Select	03/03/2021 ...	09:00:00	Test	Pool	Brown team	Purple team	#02 Court
<input type="checkbox"/> Select	03/03/2021 ...	09:00:00	Test	Pool	Black team	Pink team	#03 Court
<input type="checkbox"/> Select	03/03/2021 ...	09:00:00	Test	Pool	Orange team	Yellow team	#04 Court

Om alle wedstrijdbladen af te drukken druk je op 'official scoresheet for all games'. Op die manier heb je alle wedstrijdbladen voor het volledige toernooi, inclusief de finales. De namen van de deelnemende teams zal je dan wel zelf nog moeten invullen na dat de poulefase voorbij is. Als deze knop geselecteerd is, scroll je verder naar beneden en klik je op de blauwe 'show report' knop. Dan kom je op volgend scherm en kan je de bladen rechtstreeks afprinten of exporteren naar een PDF.



Het is ook handig om een aantal blanco wedstrijdbladen bij te hebben op het toernooi. Om deze te printen klik je op 'blank official scoresheet' en daarna op de blauwe 'show report' knop. Daarna kan je het blanco wedstrijdblad opslaan en zoveel afdrukken als je zelf denkt nodig te hebben.

## Post event reports

'Post event reports' zijn beschikbaar na afloop van het toernooi en kan je bijhouden om te publiceren voor de deelnemers of voor je eigen archief. 'Individual player statistics' zijn enkel beschikbaar als je per wedstrijd ook de scores per speler bijhoudt.

[← Back to overview](#)



## 3x3 Tournament

[Overview](#)

[Categories](#)

[Courts](#)

[Teams](#)

[Scheduling](#)

[Results / Standings](#)

[Publishing](#)

**Reports**

[To-Do](#)

### Event Reports

[Players' Report](#)

[Teams' Report](#)

[Game-Statistics](#)

[Schedule](#)

[Standings](#)

[Brackets](#)

[Schedule Matrix \(excel report\)](#)

[Scoresheets](#)

[Play-by-Play](#)

[Technical Meeting Checklist](#)

### Post Event Reports


[Final Standings](#)

[Brackets](#)

[Individual player statistics](#)

## To Do

Onder het laatste tabblad vind je alle To-Do's. Sommige zijn suggesties en niet strikt noodzakelijk voor een vlot verloop van je toernooi, maar de zaken die wel belangrijk zijn en nog moeten ingesteld worden, komen hier ook tevoorschijn. **Neem dus af en toe een kijkje op deze pagina**, of toch zeker als laatste check voor je toernooi van start gaat, zodat je niets over het hoofd hebt gezien!

[← Back to overview](#)  **3x3 Tournament**

[Overview](#) [Categories](#) [Courts](#) [Teams](#) [Scheduling](#) [Results / Standings](#) [Publishing](#) [Reports](#) **To-Do**

### Reminder

**Download backup kit**

You should download all necessary event data to local copies by using the various reports.

**Missing Logo**

You have not uploaded a logo for your event yet!

[Add logo](#)

**Missing Teams**

You have open slots in category U13 - currently 10 of 12 teams

**Team data incomplete**

You have not entered all necessary information for teams / players for category U13.

[Edit players](#)

### Information

**Use registration widget**

To get more teams registered you can embed the registration widget on your own website.

**Use live-score widget**

You can use the live-score widget and scouting application to provide live-results on your own website.

**Use result widget**

You can use the result widget to provide results of your event on your own website.