

HANDLEIDING

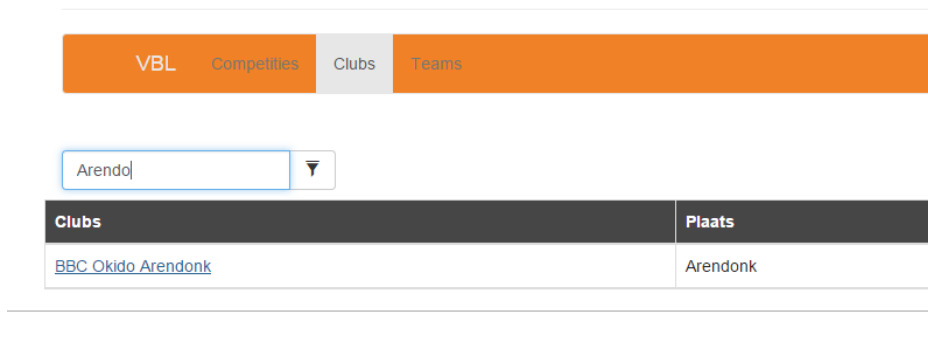
INGEVEN WEDSTRIJDUITSLAGEN VIA DE WEBSITE OF SMART CLIENT

A. VIA DE WEBSITE

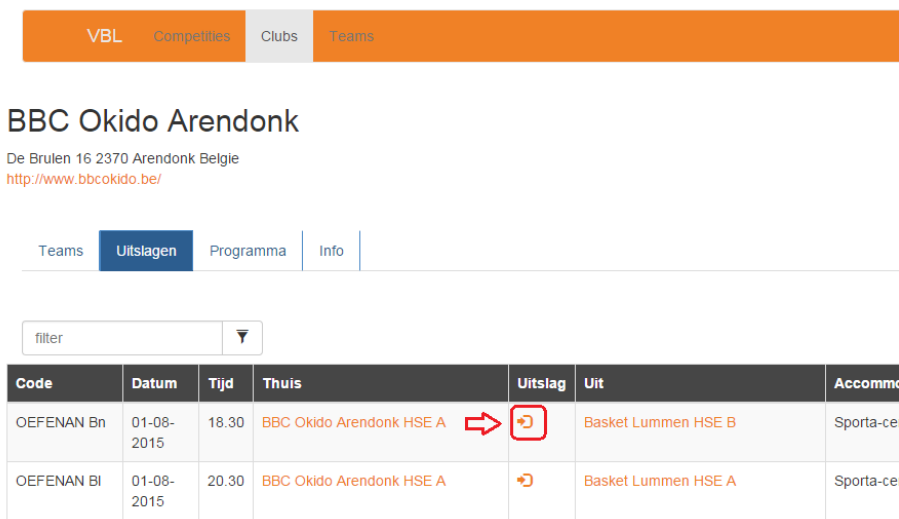
1. Ga naar de kalender op de VBL-website:

<http://www.vlaamsebasketballiga.be/competitie/resultaten-en-kalender>

2. Hier gaat u naar de wedstrijden waarvoor u het resultaat wenst door te geven. Het maakt eigenlijk niet uit hoe u naar deze wedstrijden navigeert. In onderstaand voorbeeld is dit via het tabblad "Clubs". Via de zoekbalk kunt snel uw club opzoeken.



3. U kiest voor het tabblad "Uitslagen" en daar klikt u in de kolom "Uitslag" van de desbetreffende wedstrijd.



4. Nu kiest u voor het tabblad “Uitslag invoeren” en dan zult u zien dat u het eindresultaat kunt ingeven. Dit is pas mogelijk 1 uur na het voorziene aanvangsuur van de wedstrijd.

VBL Competities Clubs Teams

BBC Okido Arendonk HSE A -Basket Lummen HSE B

Oefenwedstrijden Antwerpen

Accommodatie Uitslag invoeren

Oefenwedstrijden Antwerpen

BBC Okido Arendonk HSE A [] - [] Basket Lummen HSE B

5. Eens u de uitslag heeft ingegeven klickt u op opslaan.

VBL Competities Clubs Teams

"Au Pingouin" Basket Blankenberge DSE A -vzw Dames Basket Brugge DSE B

Oefenwedstrijden West-Vlaanderen

Accommodatie Uitslag invoeren

Oefenwedstrijden West-Vlaanderen

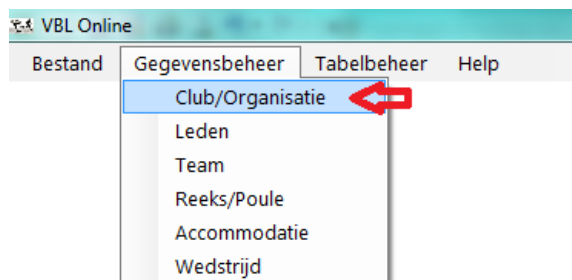
"Au Pingouin" Basket Blankenberge DSE A - vzw Dames Basket Brugge DSE B

55 55

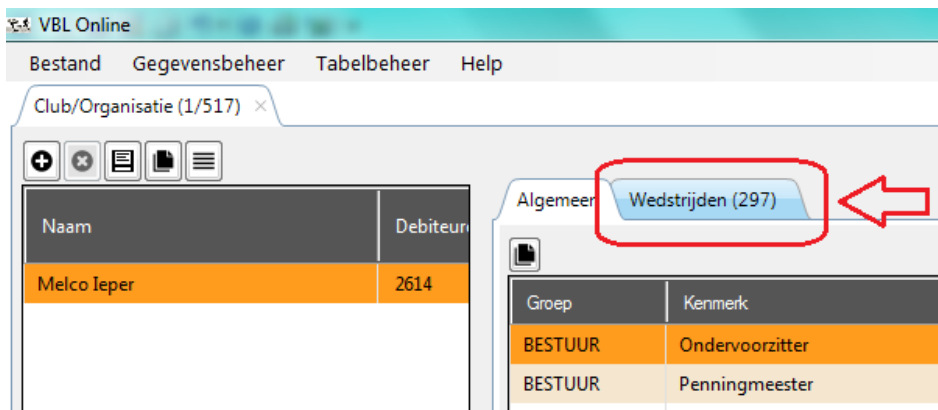
Opslaan

B. VIA DE SMART CLIENT

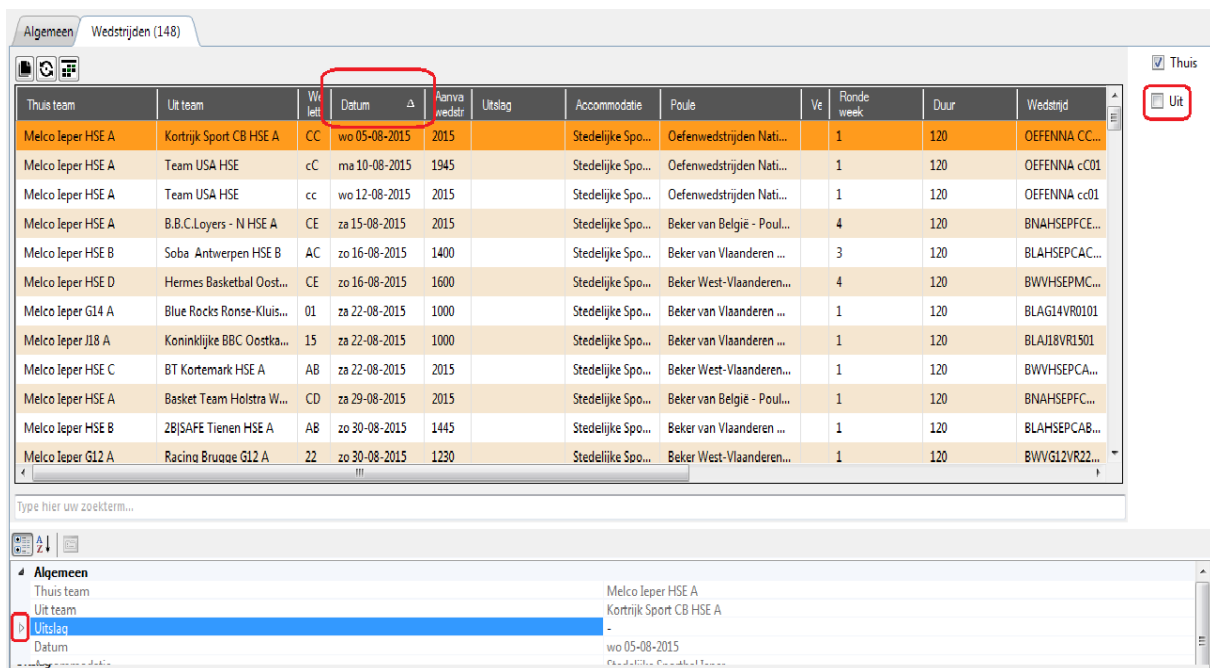
1. U kiest bij gegevensbeheer voor Club/Organisatie. (U zou ook via een team kunnen gaan)



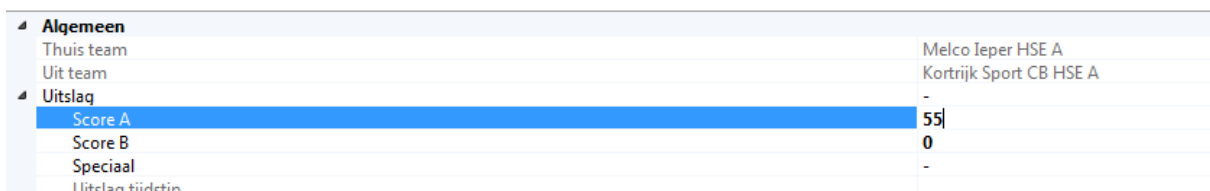
2. Vervolgens klikt u op het tabblad wedstrijden.



3. Door in de kolomkop "Datum" te klikken kunt u de lijst op chronologisch rangschikken. Door het vakje "uit" uit te vinken beperkt u de lijst tot uw thuiswedstrijden. U selecteert de gewenste wedstrijd en klikt onderaan op het driehoekje naast Uitslag.



4. U vervangt de nullen door score (Team A = thuisploeg; Team B = bezoekers)



- U klikt vervolgens op het icoontje “opslaan” links boven. Men vraagt u van te bevestigen en indien correct klikt u op “Opslaan”

