



**basketbal**  
.**vlaanderen**

---

## Spelregels U12 niveau 4 (optie)

spelvorm 4 tegen 4

---

2022-2023

# Inhoudstafel

Spelregels U12 niveau 4 optie spelvorm 4tegen4 2022-2023 ..... **Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.**

Inhoudstafel .....	2
1. Aantal spelers per ploeg / deelname .....	3
2. Speelveld .....	3
3. Hoogte basketring .....	3
4. Bal .....	4
5. Wedstrijdduur – rust .....	4
6. Time-outs.....	4
7. Vervangingen.....	5
8. Vrije worpen .....	5
9. Scores .....	6
10. Begin van de wedstrijd & wisselend balbezit .....	6
11. 8”/ 24”-regel.....	6
12. Terugspeelbal en 3”-regel .....	7
13. Verdediging .....	7
14. Fouten .....	7
15. Scheidsrechter .....	7
16. NIEUW: Digitaal wedstrijdformulier .....	7

## 1. Aantal spelers per ploeg / deelname

Een ploeg moet min. 4 en mag max. 12 spelers op het wedstrijdblad schrijven. Gedurende de speeltijd moeten er van elke ploeg steeds 4 spelers zich op het speelveld bevinden.

Ook deze U12 competitie niveau 4 optie 4tegen4 is voor spelers/speelsters van de geboortejaren °2012 & °2011. Sterke U10 spelers die te weinig uitdaging in hun eigen leeftijdscategorie hebben, kunnen aansluiten als ze het niveau aankunnen.

### Tip voor coaches:

Uit de evaluatie van het seizoen 2017-2018 blijkt dat het ideaal aantal spelers varieert tussen 8 en 10. De speelvolgorde wordt immers bepaald door de volgorde van de lijst van de spelers en het “slangensysteem” wordt toegepast (zie 7. Vervangingen). Per quarter mag de coach 1 vervanging doen. Let op, hier wordt de “slang” gerespecteerd (zie 7. Vervangingen).

## 2. Speelveld

Aanbevolen om de wedstrijden **op ½de terrein, met de afstand van ring tot ring 15-18 meter**, te spelen, conform spelvorm 4-4 bij U10. De veiligheid van de spelers/speelsters dient steeds gegarandeerd te worden.

- Bij een basketbalterrein (max. 28 x 15 meter, min. 26 x 14 meter) staat 1 doel op de eindlijn en 1 doel op de vrijworplijn aan de andere zijde. De zijlijnen zijn die van het reguliere basketbalterrein. De eindlijnen zijn die aan de ene zijde en de vrijworplijn en het verlengde er van aan de andere zijde. Dit kan men aangeven met papiertape.
- Bij het gebruik van een volleybalterrein (18x9 meter) staan de doelen achter de eindlijnen van het volleybal terrein en worden de zijlijnen van het basketbal terrein gerespecteerd.
- In sommige sporthallen zijn de terreinen in de breedte van de zaal te klein voor 5-5 maar voldoen ze wel aan de voorwaarden om 4-4 te spelen. De afstand van ring tot ring dient 15-18 meter te zijn.
- Voorhangborden van 2m60 aan hoge doelen hangen, kan ook een oplossing bieden om de afstand tussen de ringen tot 15-18 meter te beperken.

Echter is het uitzonderlijk bij U12 niveau 4 spelvorm 4-4 toegestaan om op groter terrein 26x14 te spelen, conform 5-5 bij U12 ifv vlotte overgang naar deze spelvorm.

Het is toegestaan om op eigen aanvallend vlak platte spots (antislip) te leggen, zodat spelers/speelsters zich beter kunnen oriënteren in aanval.

## 3. Hoogte basketring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter.

## 4. Bal

De U10 en U12 spelvorm 4tegen4 spelen met bal maat nr. 5.

## 5. Wedstrijdduur – rust

De U10 en U12 spelvorm 4tegen4 spelen 4 quarters die elk bestaan uit 2 periodes van 5 minuten met chronostop. Indien de wedstrijd te lang zou duren, kan doorlopende chrono in de tweede helft toegepast worden na overleg tussen de (Youth/Junior) official, coaches en wedstrijdtafel. Elk quarter bestaat uit 2 periodes van 5' met een rust van 1' tussen de periodes. Tussen 2 quarters is er een rust voorzien van 2'.

Tussen de tweede en derde quarter is er 10 minuten rust. Bij de start van de derde quarter wordt er eveneens van speelhelft gewisseld.

Eerste helft								Tweede helft						
Quarter 1			Rust	Quarter 2			Rust	Quarter 3			Rust	Quarter 4		
P1	Rust	P2		P3	Rust	P4		Q5	Rust	Q6		Q7	Rust	Q8
5'	1'	5'	2'	5'	1'	5'	10'	5'	1'	5'	2'	5'	1'	5'

## 6. Time-outs

Per speelhelft heeft een coach 1 belaste time-out.

De rust tussen quarters en periodes kan door de coaches ook gebruikt worden als time-out.

Niet gebruikte belaste time-outs mogen niet overgedragen worden naar de volgende speelhelft.

### Tip voor coaches:

Gebruik time-outs en rustmomenten als goede leermomenten voor de spelers/speelsters. Stel vragen aan je spelers/speelsters en laat hen zelf tot oplossingen komen. Bespreek wat goed verloopt en wat (nog) beter kan. Bepaal kleine doelstellingen voor de volgende periode. Wees opbouwend en motiverend!

## 7. Vervangingen

De speelvolgorde wordt bepaald door het slangensysteem.

Per quarter mag een coach maximaal 1 vervanging doorvoeren. De vervanging dient bij de wedstrijdtafel aangevraagd te worden. De (Youth/Junior) Official geeft signaal om de vervanging uit te voeren bij een 'dode bal' situatie.

### Tip voor coaches:

Hou het slangensysteem zelf bij op een blaadje. In het DWF is het moeilijk om dit bij te houden. Via [www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal](http://www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal) kan je een stramien voor het slangensysteem U10/U12 niveau 4 optie spelvorm 4tegen4 downloaden.

LIC	SPELER		Quarter 1		Quarter 2		Quarter 3		Quarter 4	
			1	2	1	2	1	2	1	2
13	Otis	4	S		S			S		S
12	Jef	12	S		S			S		S
12	Kato	5	S			S		S		
13	Mila	15	S			S		S		
13	Selim	13		S		S				S
12	Louis	11		S		S				S
12	Noor	8		S			S			S
13	Emma	9		S			S			S
13	Youssef	10				S		S		S
12	Noah	6				S		S		S

Voorbeeld slangensysteem zonder vervanging

LIC	SPELER		Quarter 1		Quarter 2		Quarter 3		Quarter 4	
			1	2	1	2	1	2	1	2
13	Otis	4	S		S		S			S
12	Jef	12	S		S			S		S
12	Kato	5	S		S			S		S
13	Mila	15	S			S		S		
13	Selim	13	V			S		S		
12	Louis	11		S		S				S
12	Noor	8		S		S				S
13	Emma	9		S			S			S
13	Youssef	10		S			S			S
12	Noah	6				S		S		V S

Voorbeeld slangensysteem met vervanging

In periode 1 (quarter 1) wordt Mila vervangen. Selim komt op het terrein. Selim speelt meer dan 2', de slang gaat verder bij Louis.

In periode 7 (quarter 4) wordt Louis door Noah vervangen maar komt iets later weer op het terrein. De slang start opnieuw bij Noah.

## 8. Vrije worpen

Bij een fout op een doeler wordt de doeler 2 vrijworpen toegekend die elk 1 punt waard zijn. Indien de doelpoging binnengaat, wordt 1 vrijworp toegekend.

Vrije worpen dienen van een afstand van 3m (afstand van de ring) genomen te worden. Er staan geen rebounders. De spelers staan achter de shotter en buiten het gezichtsveld van de shotter. Na het tweede shot gaat de bal naar de andere ploeg voor een inworp aan de eindlijn ongeacht of er gescoord werd of niet.

## 9. Scores

De scores zijn NIET belangrijk. Ze worden ingegeven in het digitale wedstrijdformulier per quarter (2x5') (om homogenere reeksen te maken in de tweede ronde en de sterkte van de ploegen in te schatten). De eindscore wordt niet genoteerd. Per gewonnen quarter krijgt de ploeg 3 punten, een verloren quarter 1 punt en een gelijkgespeelde quarter 2 punten.

Eventueel kan de score getoond worden op een scorebord aan de zijkant maar de score wordt na elk quarter terug op 0-0 gezet.

De eindscore op de website van Basketbal Vlaanderen is 1-1.

Elke score exclusief een vrije worp telt voor 2 punten, zelfs indien er gescoord wordt van achter de 3-punterlijn. Voor een gescoorde vrijworp wordt 1 punt toegekend.

## 10. Begin van de wedstrijd & wisselend balbezit

### Tip voor coaches:

Het is van belang dat er een goede verstandhouding tussen de coaches en (Youth) Officials is in het belang van de spelers/spelsters. Maak vooraf afspraken met elkaar, zodat misverstanden en ergernissen vermeden worden.

Elke wedstrijd begint met een inworp aan de eindlijn het verst verwijderd van het aanvallende doel door de thuisploeg.

Bij alle volgende 'tussen twee' situaties, inclusief het begin van de volgende quarters, is de regel van het wisselend balbezit van toepassing.

### Wisselend balbezit

Wisselend balbezit is een methode om de bal in het spel te brengen door een inworp in plaats van door een 'tussen twee'. In alle 'tussen twee' situaties moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp. De inworp gebeurt telkens op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar voor 'tussen twee' gefloten werd.

De pijl voor het wisselend balbezit zal de aanvallende basket van de ploeg aanduiden, die bij de volgende 'tussen twee' situatie de bal moet toegewezen krijgen. De richting van de pijl moet onmiddellijk gewisseld worden na het einde van een inworp voor die gelegenheid.

Ploeg A begint de wedstrijd met een inworp. Ploeg B zal het wisselend proces beginnen door het verkrijgen van de bal voor een inworp bij de eerstvolgende 'tussen twee' situatie.

## 11.8"/ 24"-regel

De 24"-regel is NIET van toepassing voor de U12 spelvorm 4tegen4

De 8"-regel is **NIET** van toepassing voor de U12 spelvorm 4tegen4

## 12. Terugspeelbal en 3"-regel

De regel met betrekking tot het terug spelen van de bal over de middellijn ("retour") is **NIET** van toepassing bij U12 spelvorm 4tegen4

De 3"-regel is **NIET** van toepassing voor de wedstrijden van U12 spelvorm 4tegen4

## 13. Verdediging

Elke ploeg is **VERPLICHT** te verdedigen in een man-to-man verdediging.

Na een score is de verdediging **VERPLICHT** om terug te keren op de eigen verdedigende helft.

Een zone verdediging is **NIET** toegestaan. Indien een ploeg zone speelt, mag dit bestraft worden met een technische fout voor de coach<sup>1</sup>.

## 14. Fouten

Fouten worden genoteerd op het wedstrijdblad.

- Een speler mag max. 5 persoonlijke fouten maken per wedstrijd
- Ploegfouten worden niet bijgehouden.
- Enkel fouten op een doeler worden bestraft met 1 of 2 vrijworpen.

## 15. Scheidsrechter

In regel wordt de wedstrijd begeleid door **2 Youth Officials** OF **1 Youth + 1 Junior Official (minimaal 14 jaar)** aangesloten als spelend lid bij Basketbal Vlaanderen.

Eén van de Youth of Junior Official(s) mag vervangen worden door een Official (vb. Referee Ambassador) die de Youth en Junior Officials in de club opleidt/begeleidt.

Indien er geen (Youth/Junior) Officials beschikbaar zijn, mogen andere leden de wedstrijd begeleiden op voorwaarden dat hij/zij als 'spelend lid' bij Basketbal Vlaanderen aangesloten zijn en minimaal 14 jaar zijn.

## 16. Digitaal wedstrijdformulier

Ook bij U12 niveau 4 optie spelvorm 4tegen4 wordt gebruik gemaakt van een digitaal wedstrijdformulier. Zie website: [www.basketbal.vlaanderen/digitaalwedstrijdformulier](http://www.basketbal.vlaanderen/digitaalwedstrijdformulier)

---