



Last 2 minutes



Let's start!

**Last 2 minutes
=
money time!**



Wat doen we met de klok?

- Na score vanaf **2:00** in **Q4** stoppen we de klok bij elke score.

=> wanneer er gescoord wordt op **2:01**, blijft de klok lopen.

- Belangrijk: routine als scheidsrechter!
 - Communicatie met tafel (preventief)
 - Optreden en corrigeren indien nodig (actief)



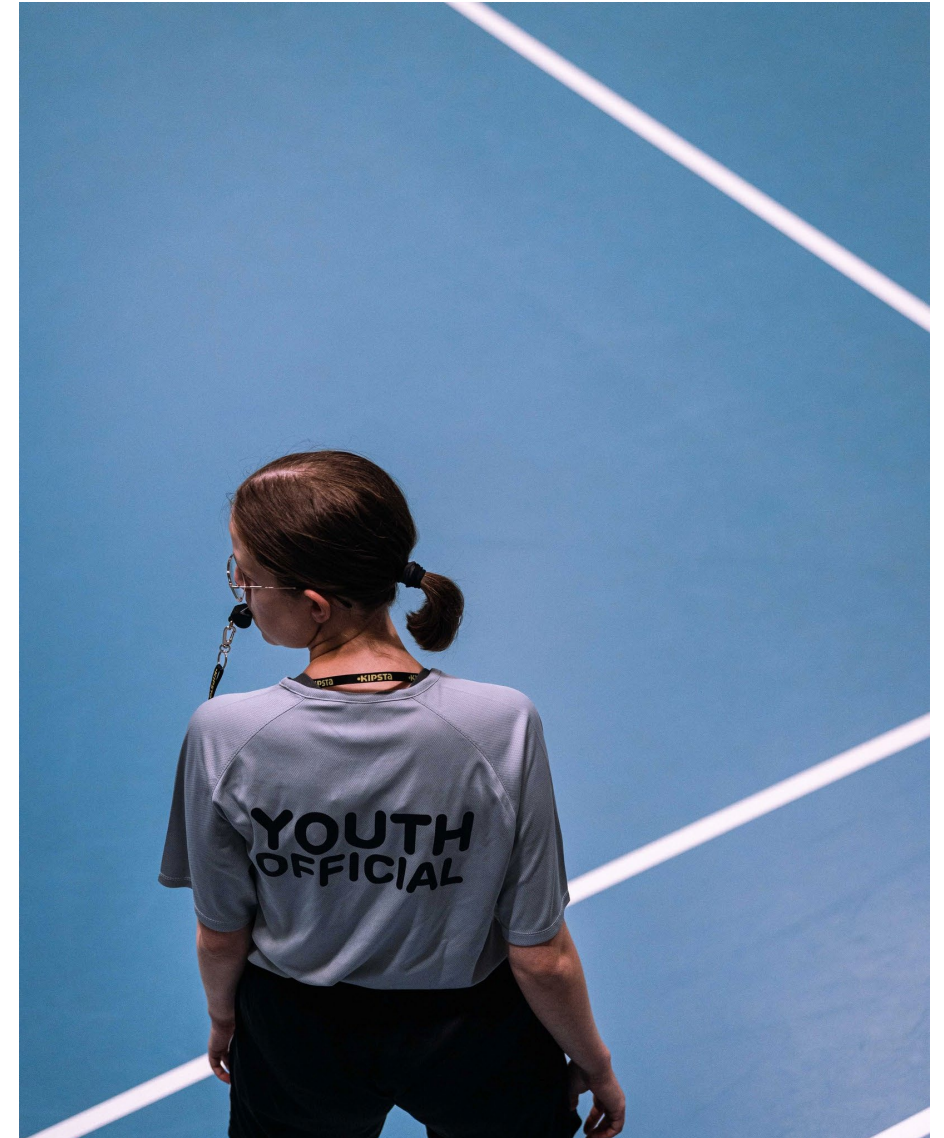
Wie mag er vervangen in de L2M?

- Na score, mag de NIET-scorende ploeg vervangen.
- Scorende ploeg mag ook vervangen indien de niet-scorende ploeg vervangt.



Inworp!

- In de laatste 2 minuten doen we het teken "*illegal boundary line crossing*" om aan te geven dat de verdediger niet over de lijn mag gaan.
- Sanctie = TF (technische fout).
- Belangrijk: feel the game.



Time-out

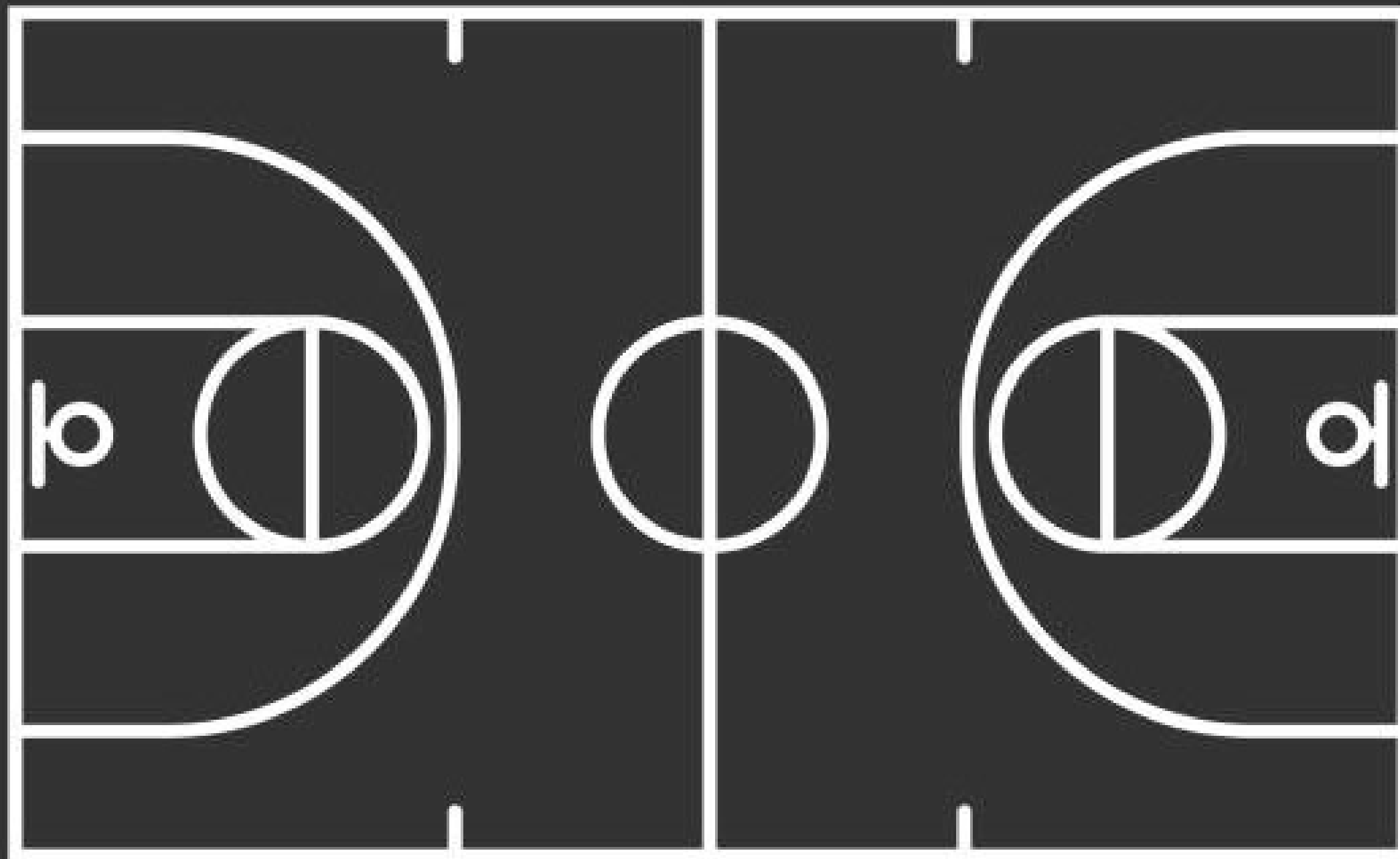
- = een belangrijke tool voor de coaches, zéker tijdens de L2M.
- Als official: belangrijk om aandachtig te zijn hoeveel time-outs er nog zijn.
- Stel: Eerste time-out wordt aangevraagd in Q4, 2:09 te spelen. Deze wordt toegekend op Q4 1:45. Hoeveel TO heeft de coach nog over?



Time-out: Hoe hervatten in L2M?

- Keep it simple → know the rule!
- Na een **score** mag de coach die recht heeft op balbezit kiezen: FC / BC, table-side of opposite side.
- Na een fout / overtreding hangt het af van waar de bal ingegeven wordt.





Throw-in foul: L2M

- Als de bal nog in de handen is van de ref of de inworpnamer.
- Fout door de **verdedigende (!)** speler.
- Sanctie = 1 FT en bal terug... maar waar?
- **2 belangrijke vragen:**
 - Waar geven we in?
 - Wat doen we met de shotclock?
Bv.: throw-in backcourt, maar fout in FC.



Artikel 34

Article 34 Personal foul

34.1 Definition

34.1.1

34.1.2 A throw-in foul is a personal foul committed, when the game clock shows 2:00 minutes or less in the fourth quarter and in each overtime, by a defensive player on an opponent on the court when the ball is out-of-bounds for a throw-in and still in the hands of the referee or at the disposal of the thrower-in.

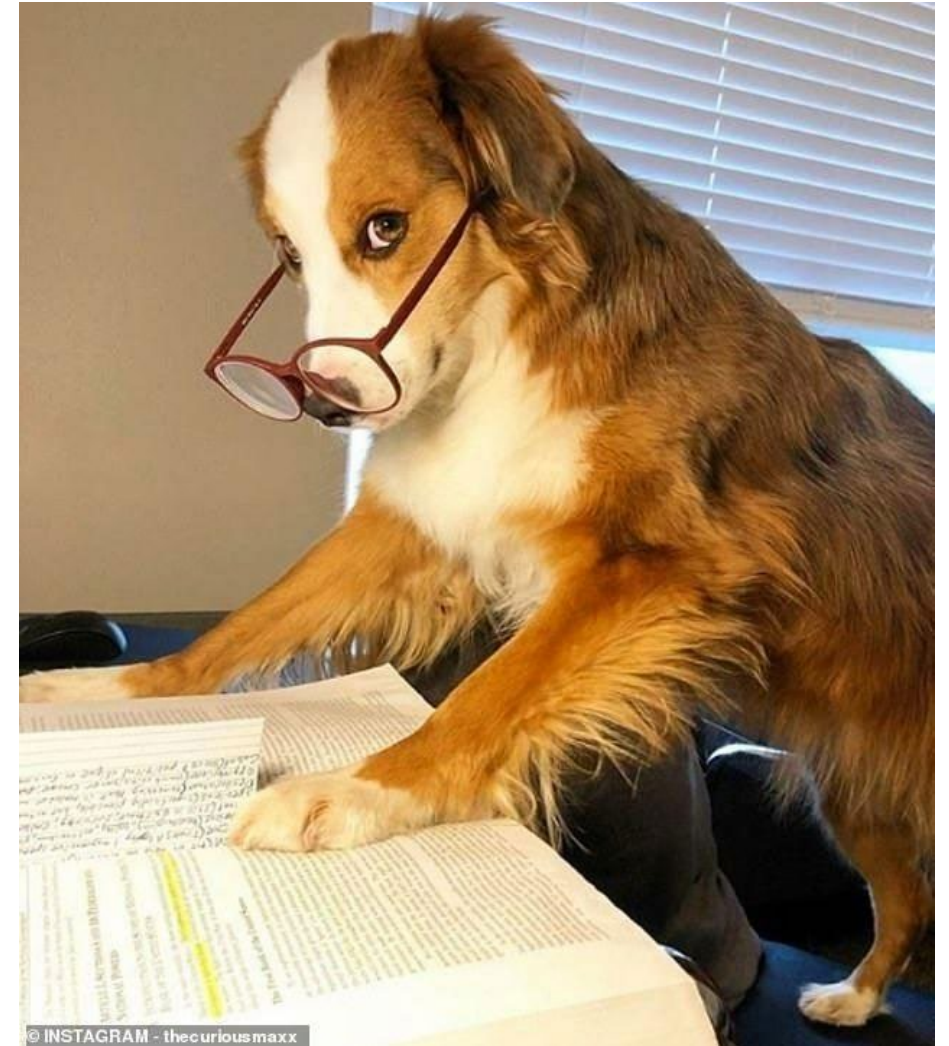
34.2.3 If the foul is committed as a throw-in foul:

- The player who was fouled shall be awarded only 1 free throw, regardless of whether the offending team is already in the team penalty situation. The game shall be resumed with a throw-in by the non-offending team from the place nearest to the infraction.

Een beetje huiswerk... Rules!

- In de laatste 2 minuten verandert er ook iets rond het Artikel 44 'Correctable errors'.

Voor de geïnteresseerden => zeker de moeite waard om te lezen!



Vragen?

- Toniocaruso99@gmail.com
- Philippe.smetcoren@basketbal.vlaanderen

