basketbal .vlaanderen

FIBA We Are Basketball

DE OFFICIËLE FIBA

SPELREGEL WIJZIGINGEN

NIEUWE REGELS. DEZELFDE PASSIE.

PRESENTATIE: INSTRUCTOR JOHNNY JACOBS



ACTUELE REGELS
STERKER SPEL

FAIR PLAY
BETERE TOEKOMST

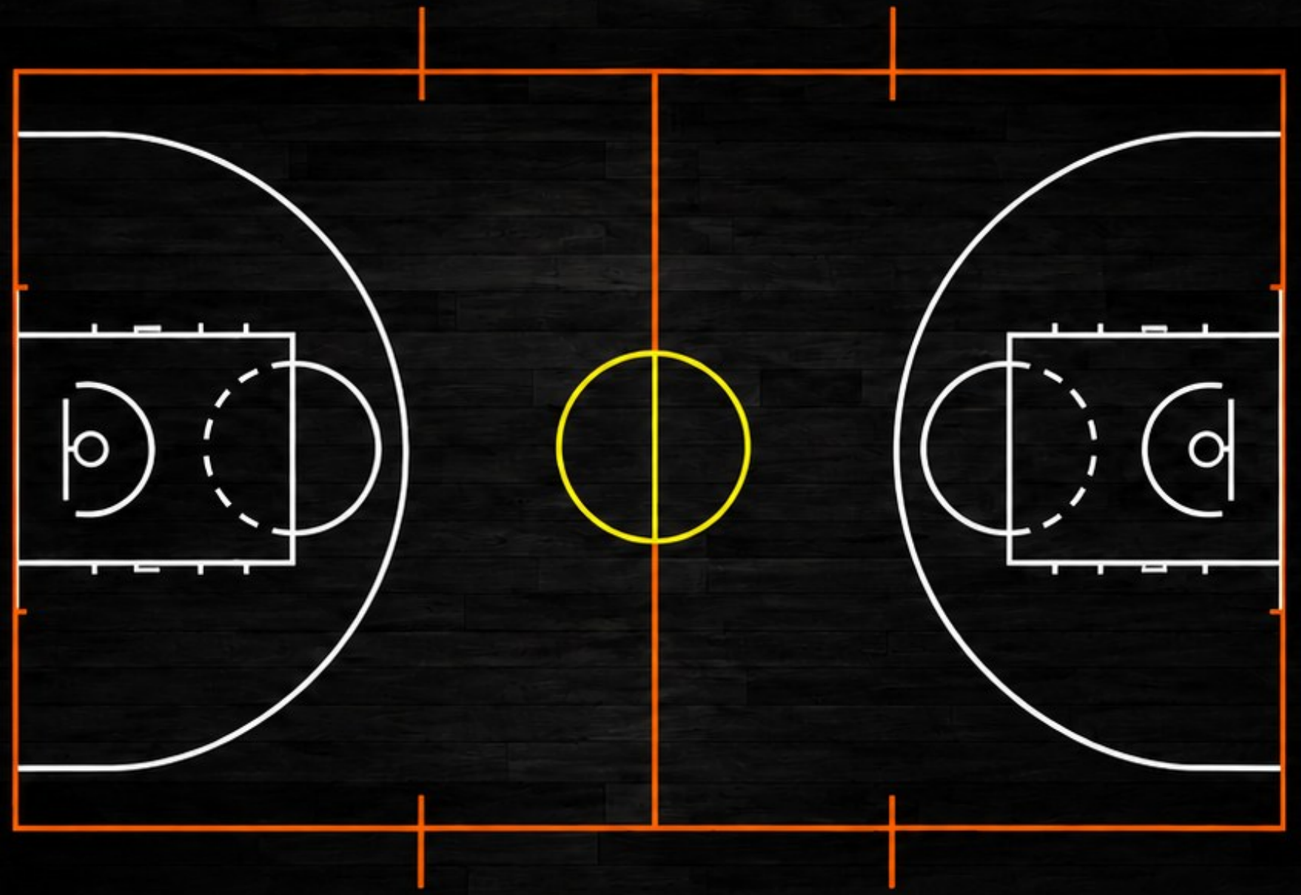
SAMEN VOOR
EXCELLENTIE

ÉÉN SPEL
WERELDWIJD

LEEF BASKETBAL.
DOE HET JUIST.

INFORMEERD | VOORBEREID | VOORUIT

basketbal .vlaanderen



HET VELD:
REGELS VOOR BELIJNING (ART. 2.5)

BASISREGEL: Alle lijnen zijn effen van kleur, 5 cm breed, duidelijk zichtbaar en hebben een hoog contrast met de vloer.

GELIJKE KLEUREN: Alle grenslijnen (zijlijnen, eindlijnen, inworplijnen, teamzone-lijnen) moeten identiek van kleur zijn.

SYMMETRIE: Veldmarkeringen (bucket, vrijeworplijn, 3-puntslijn, no-charge zone) moeten op beide speelhelften dezelfde kleur hebben.

UITZONDERING: De middenlijn en middencirkel mogen een afwijkende kleur hebben van de overige lijnen.

basketbal
.vlaanderen

BELANGRIJKE WIJZIGINGEN

- AOS
- 2 categorieën van TF
- UF wordt
  - Disruptive foul
  - Flagrant foul



LEEF BASKETBAL.
DOE HET JUIST.

ACTUELE REGELS
STERKER SPEL

FAIR PLAY
BETERE TOEKOMST

SAMEN VOOR
EXCELLENTIE

ÉÉN SPEL
WERELDWIJD

basketbal.vlaanderen

SPELER IN DE ACT OF SHOOTING (AOS)

BEGIN. EINDE. DUIDELIJK.

JUMPSHOT OF BEWEGINGSSCHOT



START

Wanneer de speler de schouders en de bal opwaarts in de richting van de basket van de tegenstander begint te bewegen.

EINDE

Wanneer de bal de hand(en) van de speler heeft verlaten, of wanneer een volledig nieuwe doelpoging wordt ondernomen en, in het geval van een speler in de lucht, beide voeten opnieuw op de vloer zijn.

DOORGAANDE SHOTBEWEGING BIJ EEN DRIVE NAAR DE BASKET



START

Wanneer de speler de bal heeft verzameld na het beëindigen van een dribbel of na het vangen in de lucht, en de bal tot stilstand komt in de hand(en) van de speler, en de schotbeweging voortzet.

EINDE

Wanneer de bal de hand(en) van de speler heeft verlaten, of wanneer een volledig nieuwe doelpoging wordt ondernomen en, in het geval van een speler in de lucht, beide voeten opnieuw op de vloer zijn.

Een doorgaande beweging tijdens een doelpoging bij een drive naar de basket is een actie van een speler op de aanvalshelft van zijn team, die doorgaans begint tussen de aanvallende 3-puntslijn en de basket. De speler verzamelt de bal na het beëindigen van een dribbel of vangt de bal terwijl hij zich voorwaarts beweegt, waarna hij de schotbeweging naar de basket voortzet, doorgaans in opwaartse richting.

LEEF BASKETBAL.
DOE HET JUIST.

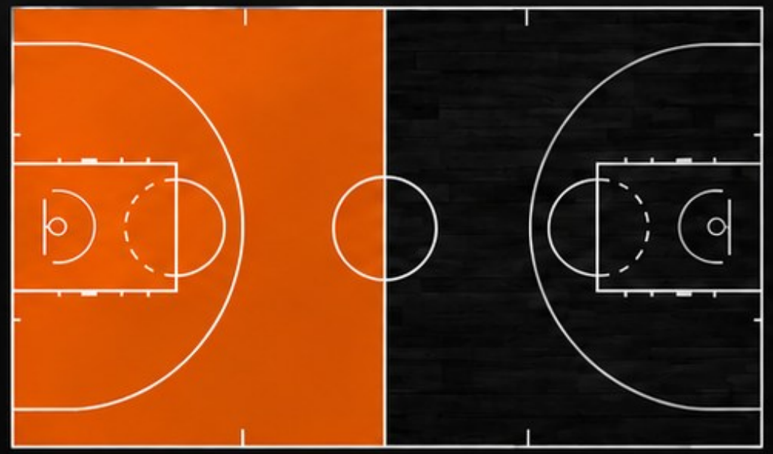
INFORMEERD | VOORBEREID | VOORUIT

basketbal vlaanderen

AOS: LOCATIE & UITZONDERINGEN (ART. 15.1.4)

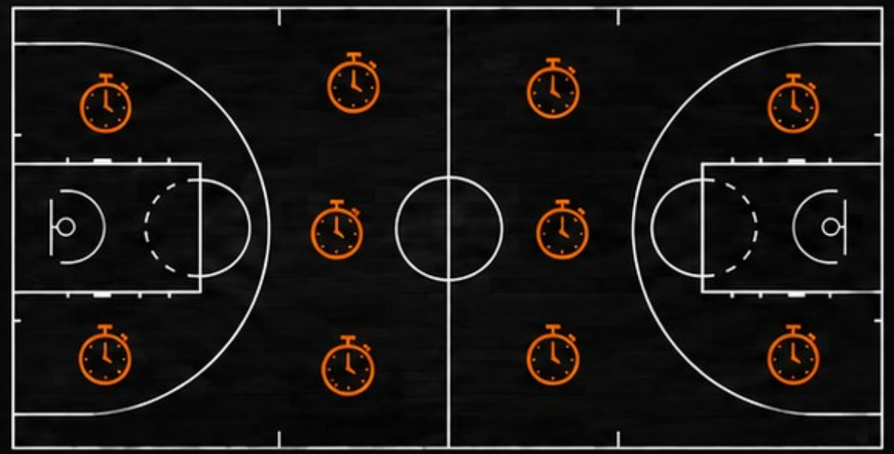
WAAR MOET DE ACTIE VAN DE SCHOTBEWEGING PLAATSVINDEN?

1 DE HOOFDREGEL



Om de status van 'speler in de schotbeweging' te verkrijgen, moet de actie plaatsvinden in de **aanvalshelft** (frontcourt).

2 DE UITZONDERING (BUZZER BEATERS)



Bij de laatste actie vóór het verstrijken van de wedstrijdklok (einde kwart/overtime) of de schotklok, mag de speler zich **overal op het veld** bevinden.

Let op: De actie start zodra de speler de bal verzamelt en deze rust in de hand(en).



LEEF BASKETBAL. DOE HET JUIST.

INFORMEERD | VOORBEREID | VOORUIT

basketbal
.vlaanderen

TECHNISCHE FOUTEN

VANAF NU OPGEDEELD IN **CATEGORIE 1** & **CATEGORIE 2**



CATEGORIE 1

Categorie 1:
Telt mee voor GD

CATEGORIE 2

Categorie 2:
Telt niet mee voor GD

LEEF BASKETBAL.
DOE HET JUIST.

INFORMEERD | VOORBEREID | VOORUIT

basketbal .vlaanderen

TECHNISCHE FOUTEN (ART. 36)

TWEE CATEGORIEËN. TWEE GEVOLGEN.

CATEGORIE 1
Telt wél mee voor GD

GEDRAG & RESPECTLOOSHEID

- Respectloos bejegenen of communiceren met officials, tegenstanders of teamstaf.
- Gebruik van taal of gebaren die beledigend of opruiend zijn.
- Uitlokken, treiteren of provoceren van een tegenstander (zonder flagrante of diskwalificerende fout).
- Zicht van een tegenstander belemmeren door hand(en) bij de ogen te zwaaien/plaatsen.
- Overmatig zwaaien met de ellebogen (zonder contact).
- Faking.

EXIT

Telt wél mee voor diskwalificatie (GD).

CATEGORIE 2
Telt niet mee voor GD

ADMINISTRATIEF & SPELVERTRAGING

- Het spel vertragen door de bal na een score aan te raken of een inworp/vrijworp te vertragen, of te laat het veld opkomen.
- Aan de ring hangen, zodat het gewicht van de speler door de ring wordt gedragen (behalve kort na een dunk of om letsel te voorkomen).
- Goaltending bij de laatste vrijworp door een verdediger. De aanvallende ploeg krijgt 1 punt, gevolgd door de TF-sanctie.

Telt niet mee voor diskwalificatie (GD).



WIJZIGING FOUTEN – ART. 37 & 38

basketbal.vlaanderen

De **onsportieve fout (UF)** wordt geschrapt en opgesplitst in **Disruptive Foul (DI)** en **Flagrant Foul (FL).**

UF ONSPORTIEVE FOUT → GESCHRAPT EN OPGESPLITST NAAR → **DI** DISRUPTIVE FOUL **EN** **FL** FLAGRANT FOUL

DISRUPTIVE FOUL (DI)

Contact dat de flow van de wedstrijd onderbreekt, zonder dat de grens van een flagrante fout wordt bereikt.

CRITERIA

- Onnodig contact (niet gericht op de bal) om een transitie-aanval te stoppen.
- Onnodig contact (niet gericht op de bal) om de klok te stoppen aan het einde van een kwart/overtime.
- Contact van achteren/zijkant bij een speler met een open pad naar de ring (breakaway).

TELT NIET MEE VOOR GAME DISQUALIFICATION

FLAGRANT FOUL (FL)

Contact dat de grens van een flagrante fout bereikt of kan bereiken, door aard of hevigheid.

CRITERIA

- Onnodig en buitensporig hard contact.
- Contact van achteren/zijkant bij een sprongschot.
- Contact op een airborne speler in zijn cylinder.
- Onnodig contact met hoge snelheid of kracht.
- Onder een airborne dunker bewegen waardoor die hard ten val komt.

TELT WEL MEE VOOR GAME DISQUALIFICATION

LOVE THE GAME. MAKE IT RIGHT.

INFORMED | PREPARED | RESPECT | ÉÉN SPEL WERELDWIJD

BESLUIT: DE NIEUWE REKENSOM (ART. 36 & 38)

basketbal.vlaanderen

Een speler wordt gediskwalificeerd voor de rest van de wedstrijd bij de volgende combinaties:

2 × Categorie 1 Technische Fout

[T1] + [T1] = UITSLUITING

2 × Flagrante Fout

[FL] + [FL] = UITSLUITING

UITSLUITING

De Combinatie

[T1] + [FL] = UITSLUITING









Let op: Categorie 2 Technische Fouten en Spelbedervende (Disruptive) Fouten tellen NIET mee voor deze rekensom.

NIEUWE SCHEIDSRECHTERSSIGNALEN (APPENDIX A)

basketbal.vlaanderen



SPELVERTRAGING



DI DISRUPTIVE FOUL



FL FLAGRANT FOUL

basketbal .vlaanderen

ADMINISTRATIE: MARKERINGEN WEDSTRIJDBLAD

APPENDIX B

FOUTTYPE	PERSOON	MARKERING
Disruptieve fout	Speler	DI
Flagrante fout	Speler	FL
Technische fout – Categorie 1	Speler	T
Technische fout – Categorie 2	Speler	T
Technische fout – Categorie 1	Hoofdcoach	C
Technische fout – Categorie 1	Teambegeleider / bank	B
Diskwalificerende fout delegatielid	Delegatielid	BD

BELANGRIJKE REGEL • Het aantal vrije worpen (1, 2 of 3) wordt onmiddellijk naast de markering genoteerd. • Fouten die meetellen voor wedstrijddiskwalificatie worden op het wedstrijdblad OMCIRKELD.

basketbal
.vlaanderen

VRAGEN?
CONTACTEER ONS!

Johnny Jacobs
Instructeur scheidsrechters

johnny.jacobs@basketbal.vlaanderen

+32 478 40 00 82



LEEF BASKETBAL.
DOE HET JUIST.

ACTUELE REGELS
STERKER SPEL

FAIR PLAY
BETERE TOEKOMST

SAMEN VOOR
EXCELLENTIE

ÉÉN SPEL
WERELDWIJD