Spelregels Peanuts basketbal

Spelvorm Peanuts 3 tegen 3

2026-2027

Inhoudstafel

1. Aantal spelers per ploeg / deelname 3
2. Speelveld 3
3. Hoogte basketring 3
4. Bal 3
5. Wedstrijdduur – rust 3
6. Wedstrijdblad 3
7. Start van de wedstrijd 4
8. Vervangingen 4
9. Vrije worpen 4
10. Sprongbal 4
11. Tijdregels 4
12. Interpretatie spelregels 4
13. Beschermd balbezit 4
14. Scores 5
15. Verdediging 5
16. Fouten 5
17. Terugspeelbal 5
18. Einde van de wedstrijd 5
19. Meldingen 5

basketbal.vlaanderen

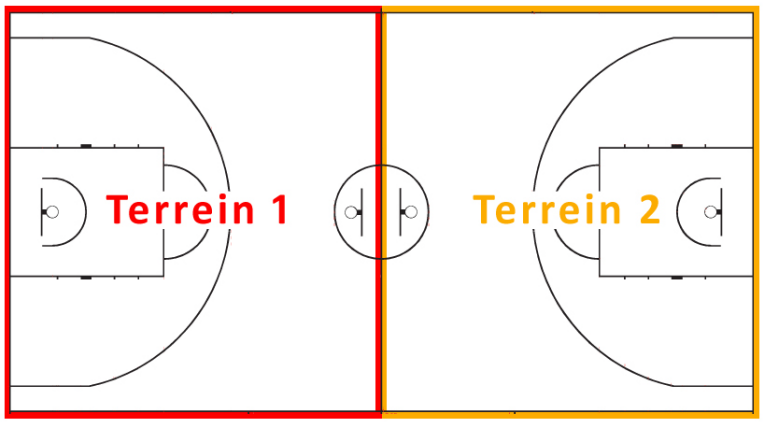
1. Aantal spelers per ploeg / deelname

Een ploeg bestaat uit minimaal 3 en maximaal 5 spelers van **geboortejaar 2019 of jonger**. (Beginnende) spelers/speelsters **2018 of ouder** worden **niet toegelaten** op de Peanutstornooien.
Een ploeg (club) kan met maximaal 3 ploegen deelnemen aan een Peanutstornooi. De leeftijdscategorie (U6 of U8) en het niveau (beginners, gemiddeld, sterk) kunnen via het inschrijvingsformulier doorgegeven worden. Er wordt zoveel mogelijk rekening gehouden met de leeftijd en vervolgens met het niveau bij het indelen van de poules.

2. Speelveld

De wedstrijden worden gespeeld op de **helft van een basketbalterrein**. Dit betekent dat de afstand van ring tot ring 10-12 meter dient te zijn. Recht tegenover het doelstel aan de eindlijn wordt een **tweede doelstel** in de middencirkel geplaatst.

Tip voor coaches: je kan spots leggen op het terrein om een driepuntlijn te simuleren (die uiteraard dichter bij doel ligt dan de standaard driepuntlijn). Op deze manier geef je structuur mee aan je spelers.



Meer info vind je in het 'reglement het speelveld, de uitrusting en de labeling'.

3. Hoogte basketring

De hoogte van de basketbalring bedraagt **2.60 meter.**

4. Bal

De Peanutstornooien worden gespeeld met bal **maat 4.**

5. Wedstrijdduur – rust

Een **centrale klok** bepaalt de wedstrijdduur. Elke Peanuts-wedstrijd duurt **8 minuten** met **doorlopende chrono**. Tussen elke wedstrijd is er **4 minuten** voorzien om de ploeg te wisselen.

6. Wedstrijdblad

Er is **geen wedstrijdblad** bij Peanuts.

7. Start van de wedstrijd

Voor de wedstrijd, gaan de 3 startende spelers van beide ploegen **tegenover elkaar** staan om af te spreken **wie op wie zal verdedigen**. De coaches kunnen op dit moment ook afspraken maken in het belang van de ontwikkeling van de spelers.

Elke wedstrijd begint met een **inworp aan de eindlijn** het verst verwijderd van het aanvallende doel door de **"thuisploeg".**

8. Vervangingen

Vervangingen gebeuren op momenten dat de bal **'dood'** is (bv. als de bal buiten is).

9. Vrije worpen

Er worden **geen vrije worpen** genomen. Alle overtredingen (bal buiten, loopfouten, dubbel dribbel) en persoonlijke fouten worden bestraft met **een inworp aan de zij- of eindlijn**.

10. Sprongbal

Bij een sprongbal-situatie gaat het balbezit steeds naar de **ploeg die in aanval** was. Dit wordt gedaan door een inworp aan de zijlijn ter hoogte van de plaats waar de situatie zich voordeed.

11. Tijdregels

Deze regels (24", 8", 5" en 3") zijn **NIET** van toepassing.

12. Interpretatie spelregels

De interpretatie van de spelregels gebeurt **ruim**. Fouten en overtredingen worden bestraft met een **inworp** (dus geen vrijworpen).

Bv. Dubbel dribbel is nooit toegestaan
Bv. Wanneer een speler buiten het terrein loopt, is de bal voor de andere ploeg
Bv. Contact bij een doelpoging is steeds fout
Bv. Lopen met de bal (zonder te dribbelen) is nooit toegestaan (de interpretatie van loopfout op eerste stap, kan wel soepel toegepast worden)
Bv. Je moet steeds ingeven aan de eindlijn na een geslaagde doelpoging van de tegenpartij

13. Beschermd balbezit

Beschermd balbezit wil zeggen dat de bal **niet uit de handen getrokken of geslagen** mag worden. De bal mag wel afgenomen worden bij dribbel of pas wanneer de bal **'los'** is. Het **principe van beschermd balbezit wordt strikt toegepast bij Peanuts**.

Reden voor het introduceren van beschermd balbezit:

Bij beginners hebben verdedigers het veel gemakkelijker dan aanvallers. We moeten beperkingen opleggen aan de verdedigers om de aanvallers méér spelkansen en succesbeleving te bezorgen. Het beschermd balbezit geeft spelers ook meer tijd en minder druk om in een stilstaande fase een beslissing te nemen. Hierdoor stijgt de kwaliteit van de beslissingen en het leerproces.

14. Scores

De **score wordt niet bijgehouden**. Het spelplezier primeert. Er wordt geen klassement opgemaakt.

15. Verdediging

Elke ploeg is **VERPLICHT** te verdedigen in een **man-to-man verdediging.** Na een score is de verdediging **VERPLICHT** om terug te keren op de **eigen verdedigende helft**. Een **zone verdediging[1] of open denial[2]** is **NIET** toegestaan.

Tip voor coaches: we motiveren om op **1 armlengte afstand te verdedigen** (half court). Dit komt ten goede aan de opleiding van de spelers en is een verplichting vanaf U10 in de spelregels minibasketbal.

16. Fouten

Persoonlijke fouten **worden niet bijgehouden**. Alle persoonlijke fouten worden bestraft met een inworp aan de zijlijn of eindlijn door de tegenstander.

17. Terugspeelbal

De terugspeelbal[3] is NIET van toepassing.

18. Einde van de wedstrijd

Elke wedstrijd wordt afgesloten door een "**huddle**" van beide ploegen en begeleiders **samen**.

19. Meldingen

Als één (of meerdere) van bovenstaande overtreden of niet gevolgd wordt, kan dit gemeld worden aan minibasketbal@basketbal.vlaanderen.

Enkele praktische tips voor de coach die in de praktijk positief onthaald werden:

[1] *Onder zone verdediging begrijpen we het bewust innemen en verdedigen van een bepaalde zone. Dat wil zeggen dat een speler elke aanvaller in die bewuste zone zal opnemen ongeacht of het zijn/haar vaste 'man' is.*

[2] *Onder open denial begrijpen we het verdedigen van een niet-baldrager met oog voor het verkleinen van de ruimte van de baldrager.*

[3] *Terugspeelbal: een speler van het team dat balbezit heeft op de aanvalshelft, mag de bal niet terug laten gaan op de eigen helft. Als dat wel gebeurt, mag de tegenstander de bal ingeven.*

- **Voorbespreking voor de wedstrijd:** Ga even samen zitten met de coach van de tegenstander en de (youth) official. Overloop de spelregels, licht toe waar jullie momenteel op focussen in de opleiding en geef eventueel een inschatting van het kwaliteitsverschil.
- **Spelregel-poster zichtbaar tijdens de wedstrijd:** Vraag je club om de poster met spelregels af te drukken en leg of kleef deze aan de wedstrijdtafel. Zo kan iedereen hiernaar verwijzen tijdens de wedstrijd. Ook voor (youth) officials is dit een handig geheugensteuntje net voor de start.
- **Concrete meldingen bij negatieve ervaringen:** Mocht je ondanks bovenstaande toch negatieve ervaringen hebben, kan je dit altijd concreet melden (club, wedstrijdnummer, type overtreding).

  Belangrijk: dit is geen klacht met bedoeling van te straffen of boetes uit te delen. Zowel coaches als wijzelf ervaren dit net als iets positiefs. We nemen contact op met de jeugdcoördinator van de betrokken club en sensibiliseren rond opleiding. Ook de jeugdcoördinator ervaart dit als positief.