

# PREGAME / 2 OFFICIALS

## VOOR DE WEDSTRIJD



### KLEDIJ & AFSPRAKEN

- Hoofd- & 2e scheidsrechter
- Fluitje (beiden hetzelfde)
- Koordje (zwart / oranje)
- Vestje (beiden of niemand)
- Geen juwelen

### CONTROLE DWF

- Controle identiteit spelers vermeld op DWF = Spelers op nummer aan wedstrijdtafel laten passeren
- Kapiteins on-off court?

### BIJ BETREDEN SPEELVELD

- Begroeting tafelofficials & coaches
- Controle wedstrijdtafel, signalisatie & positie spelersbanken
- Aanduiding starting 5 door coach
- Controle veger, plaats afgevaardigde, wie zit op spelersbank & hun functie

## HALFTIME

10' bij jeugd / 15' bij seniors



## INDIVIDUAL OFFICIATING TECHNIQUES

1. Afstand & stilstaan
2. Lees de verdediging
3. Blijf bij de play (SWP)
4. Plaatsing – open zicht ( 45 ° ) – pas je positie aan!
5. Maak de 'call' – besluitvorming & communicatie
6. Signalen & rapporteren

## TIJDENS DE WEDSTRIJD

### MECHANIEK

- Sprongbal / wisselend balbezit wedstrijdbegin, halftime & overtime
- Respect voor elkaars gebied & help indien nodig
- Open zicht - open angle
- Switchen
- Teamwork
- Gelijktijdig fluiten > oogcontact officials > scheidsrechter die het langste primaire dekking heeft van de verdediger
- Referee the defense
- Cross step & step-in

### FAST BREAK

- Lead & trail
- Verre pas > lead moet de ontvanger 'dekken'
- Met powerstep vertrekken in rechte lijn spurten. Bij het beslissen voor mogelijks illegaal contact, stilstaan en afstand houden.
- Let op positie van collega > breid dekking uit weg van de ball

### LEAD

- Eindlijn & zijlijn
- Vakken 4 - 5 - (6)
- Postplay (afspraken)
- Illegal screens low
- Communicatie 3pt shot
- Boxing-in

### TRAIL

- Zijlijn & middenlijn
- Vakken 1 - 2 - 3 en 5 - 6
- Shotklok overtredingen
- Last second shot
- Communicatie 3pt shot
- Boxing-in
- Press

### PRESS

- Lead moet helpen indien meer dan 2 tegen 2 in backcourt
- Nieuwe 'lead' ref kijkt naar zijlijn in backcourt

## COMMUNICATIE

- Preventieve arbitrage = verwittigen
- Luide stem gebruiken
- Fouten > sanctie; inworpen of shots
- Inworp > oogcontact, check tafel, klok
- Time management
- Bonussituatie > 4 ploegfouten
- Spelersfouten > 4e persoonlijke fout
- Time-outs > ploeg & inworpplaats
- Vraag collega voor hulp indien nodig
- Vervangingen (controle)
- Signaleer laatste aanval > einde van de periode

## DISCUSSIEPUNTEN

- Reglementswijzigingen
- Vrije worp overtredingen
- Aandacht 'goaltending' & interference
- Technische fout-administratie
- Consistentie: bal na time-out / waarschuwingen / 3" / block of charge / hand checking / postplay / screens
- Ploegkennis - coaches
- Wedstrijdhistorie
- Overgang zone 3 en 4 en zone 5 en 6
- laatste 2 min wedstrijd (inworpplaats na time-out, fout indien de bal nog niet is ingegeven, signaal met zwaaiende hand bij ingeven)

## FIBAXIOMAS

- Act as one
- Driven by BB passion
- Drive performance
- Set the BB example
- Teamspirit
- Focus on the game
- Show courage
- Communicate
- Be BB consistent
- Be BB crazy
- Show respect & be respected
- Be positive
- Develop yourself
- Concentrate
- Be ready

BANK BEZOEKERS



WEDSTRIJD TAFEL



BANK THUISPLOEG



 **basketbal**  
.vlaanderen

