

Spelregels Digitale speedcursus 2023-2024



basketbal
vlaanderen

Welkom en voorstellen

- **Tom De Rouck (tom.derouck@basketbal.vlaanderen)**
- **25 jaar scheidsrechter**
- **16 jaar nationaal scheidsrechter**
- **Hoogste niveau: top division one**
- **Secretaris Departement Scheidsrechters**
- **Lid werkgroep vorming scheidsrechters van het Departement Scheidsrechters**
- **Referee-coach**

- **Vragen via chat (Rudi De Reu)**

Inhoud

- 1. Welkom**
- 2. Algemene zaken**
- 3. Overtredingen**
- 4. Fouten**
- 5. Vragen**

Algemene zaken

- **Indeling competitie**
- **Tafel**
- **Spelersbank**
- **Op het terrein**
- **Het speelveld**
- **Start wedstrijd en start periode**
- **Sprongbalsituatie**
- **Vervanging en time-out**
- **Wie wint?**

Indeling competitie

- ❏ **BNXT league**
- ❏ **Top division (nationaal)**
- ❏ **Landelijk (regionaal)**
- ❏ **Provinciaal**
- ❏ **Jeugd (U21 – U8), hoge ringen en lage ringen (zie poster minibasketbal)**
- ❏ **Beker van België, Vlaanderen en eigen provincie**
- ❏ **Scholencompetities, KBOV, vriendenclubs ...**

- ❏ **3x3**

Meer info

MINIBASKETBAL spelregels seizoen 2023-2024

	Peanuts	U8*	U10**	U12
Spelvorm	3 tegen 3	3 tegen 3	4 tegen 4	5 tegen 5
Max. aantal spelers/ploeg	5	12	12	12
Grootte terrein	1/2e terrein	1/2e terrein	3/4e terrein	volledig terrein
Aantal doelen	2	2 afstand ringhoog: 10,10m	2 afstand ringhoog: 10,10m	2
Hoogte ring	2m60	2m60	2m60	2m60
Maat bal	4	4	5	5
Begin wedstrijd	inworp eindlijn door bezoekers	inworp eindlijn door thuisploeg volgens scoren afwisselend	inworp eindlijn door thuisploeg volgens scoren volgens afwisselend	sprongbal
3"-regel	✗	✗	✗	✓
5"-regel (zwaarbewaakte speler)	✗	✗	niveau 3 ✓ niveau 4 ✗	✓
5"-beperking bij inworp	✗	✗	✗	✓
8"-regel	✗	✗	✗	✗
24"-regel	✗	✗	✗	✗
Terugspeelbal	✗	✗	✗	✓
Loopregel	✓	✗	✓	✓
Dribbel	✓	✓	✓	✓
Persoonlijke fouten	✓ max. 3 fouten > inworp	✓ inworp fouten niet bijhouden	✓ max. 5 fouten, fouten geen ploegfouten	✓ idem oudere categorieën
Beschermde balbezit	✓	✓	✗	✗
Vrije worp(en)	✗	✗	✓	✓
Herneming van het spel	inworp	inworp	inworp/vrije worp	inworp/vrije worp
Wedstrijdduur	8 min. doorlopend	4 kwanten met elk 2 periodes van 5 min. doorlopend	4 kwanten met elk 2 periodes van 5 min. met chrono-stop	4 kwanten van 10 min. met chrono-stop
Vervangingen	wanneer de bal dood is	slangensysteem	slangensysteem + alternatief: 1 vervanging per kwant	vrije vervangingen elke speler max. proprieit 4 per 1ste kwant
Time-outs	✗	✗	1 per speelheft	2 in 1 ^{ste} heft 3 in 2 ^{de} heft
Verdediging	man-to-man	man-to-man	man-to-man + mogelijk naar eigen heft na score	man-to-man
Scheidsrechter	coaches	Junior Official	2 Youth Officials	2 Youth Officials
(Digitaal) Wedstrijdblad	✗	Digitaal wedstrijdblad	Digitaal wedstrijdblad	Digitaal wedstrijdblad
Wedstrijdblad - score	✗	✗	✓ score niet publiek	✓
Sprongbalsituatie	inworp voor ploeg in aanval	inworp voor ploeg in aanval	wisselend balbezit	wisselend balbezit

*Spelregels ook van toepassing bij optie U10 spelvorm 3x3 niveau 4

**Spelregels ook van toepassing bij optie U12 spelvorm 4x4 niveau 4

Lees de volledige spelregels op www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal



Tafel

- Aantekenaar van de bezoekers (tablet of papier)

- Tijd

- 24"

- Stoelen vervanging

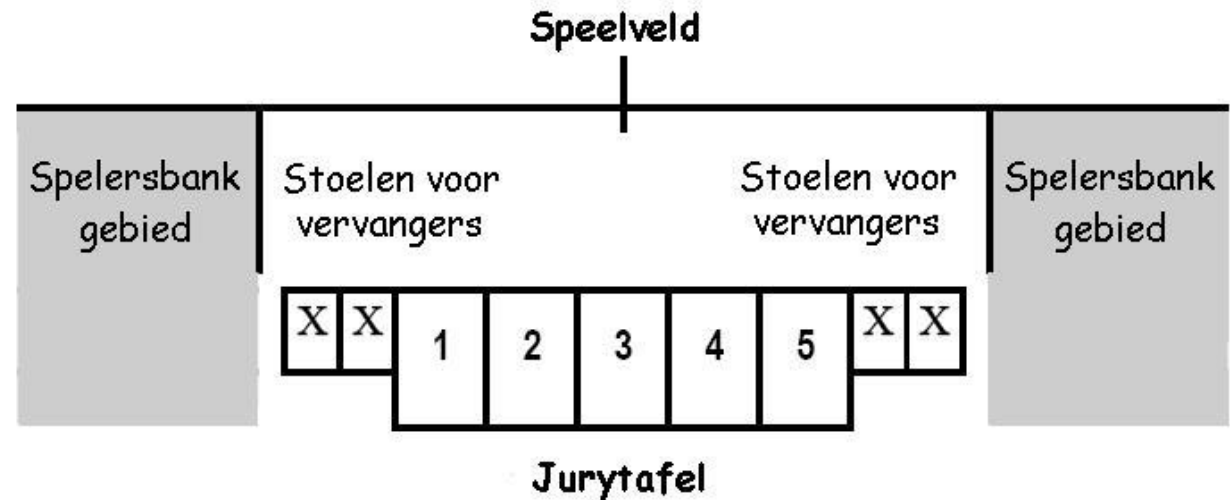
1 = 24" seconden
operator

2 = Tijdopnemer

3 = Commissaris

4 = Aantekenaar

5 = Assistent-aantekenaar



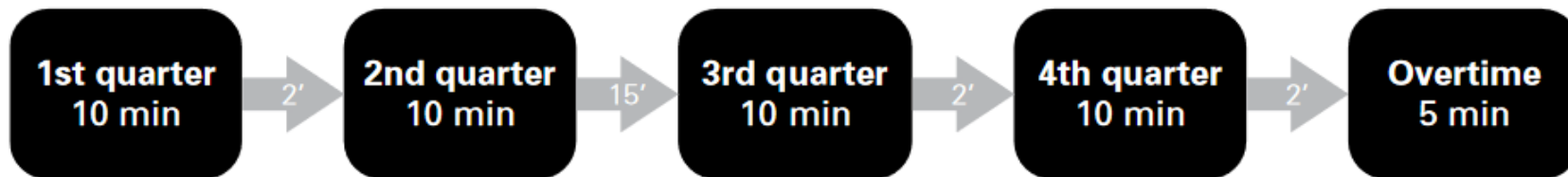
Spelersbank

- ❖ Principe: links van de tafel de thuisploeg, opwarming voor de eigen bank
- ❖ Coach en assistent-coach
- ❖ 7 reservespelers
- ❖ 7 begeleiders ≠ supporters
- ❖ 5 spelers op het terrein
- ❖ Allemaal minstens licentie bij Basketbal Vlaanderen
- ❖ Technische formules die de samenstelling van de spelersbank bepalen



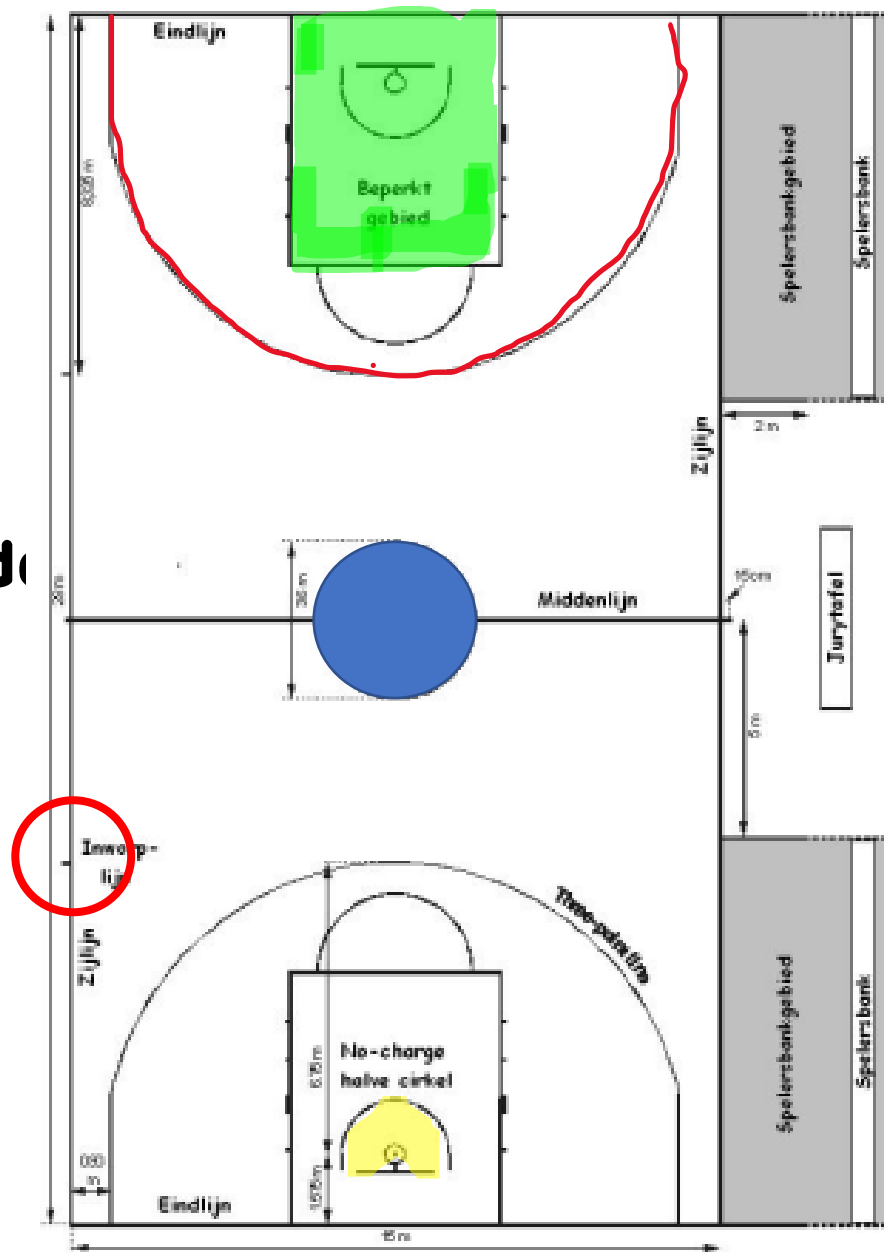
Op het terrein

- ❏ 2 x 5 spelers
- ❏ 2 of 3 scheidsrechters
- ❏ 4 periodes van 10 minuten met chronostop
- ❏ 2' pauze (1 – 2 en 3 – 4)
- ❏ 15' pauze (2 – 3)
- ❏ Scheidsrechter fluit: tijd stopt
- ❏ Scheidsrechter doet time-in: tijd start



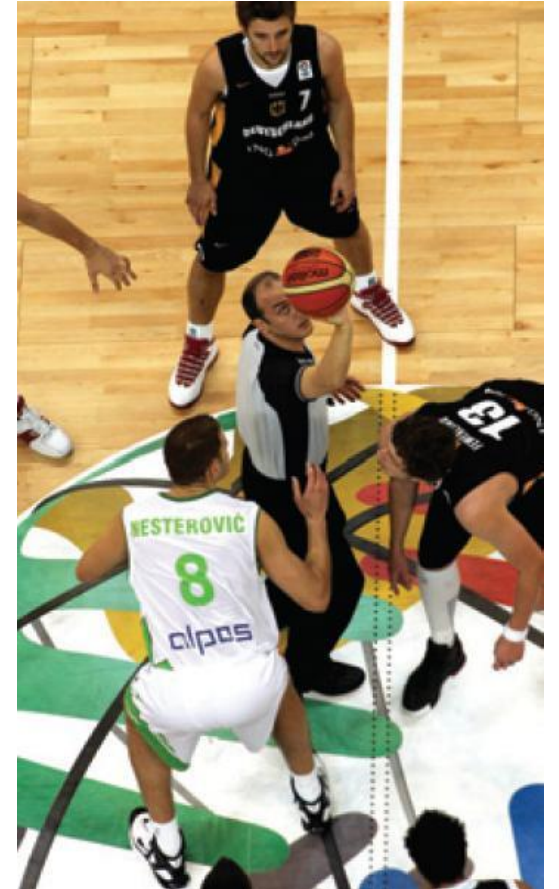
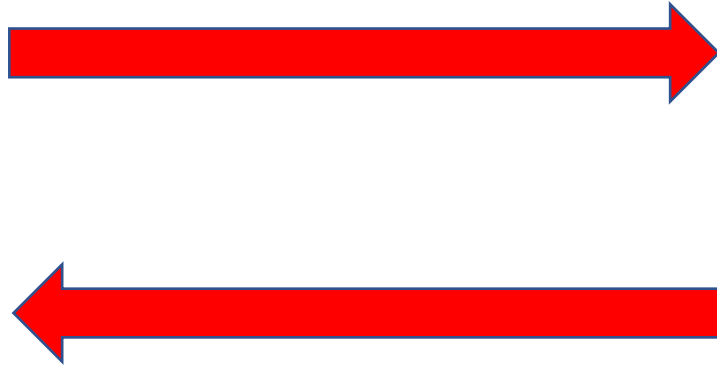
Het speelveld

- ❖ Afmetingen 28 x 15 meter
- ❖ Ring 3,05 meter
- ❖ Halve cirkel 3-puntgebied: 6,75 meter (rood)
- ❖ Beperkt gebied (groen)
- ❖ No-charge semi-circle (geel)
- ❖ Middencirkel (blauw)
- ❖ Inworpstreepje (rode cirkel)



Start wedstrijd en start periodes

- ❏ **Sprongbal in middencirkel**
- ❏ **Wisselend balbezit "de pijl" aan middenlijn**

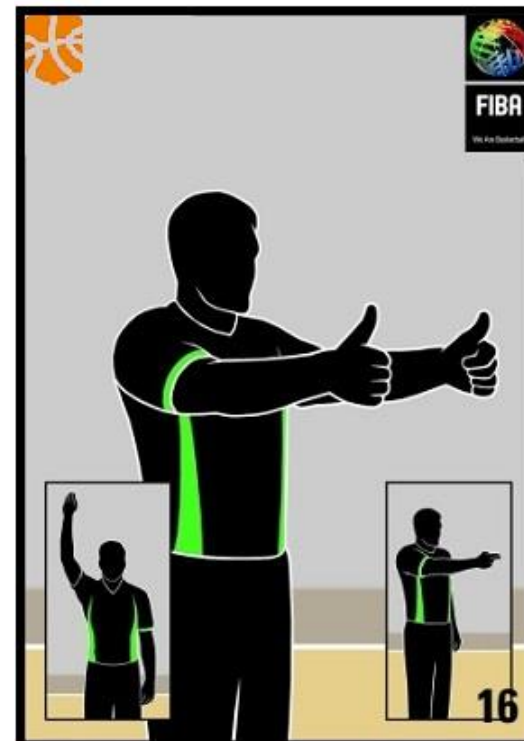


Sprongbalsituatie

- ❖ Twee of meerdere spelers hebben de bal vast
- ❖ Bal zit klem tussen ring en bord
- ❖ Scheidsrechters twijfelen



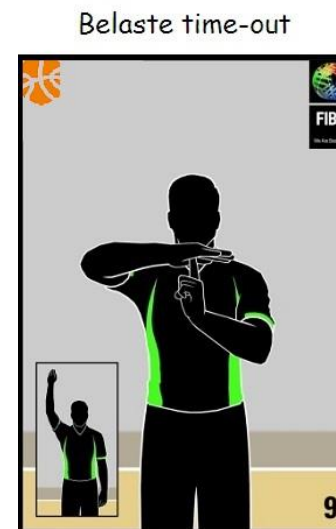
Balvast
Sprongbalsituatie



Duimen omhoog, daarna
wijzen in de richting van de
pijl voor wisselend balbezit

Vervanging en time-out

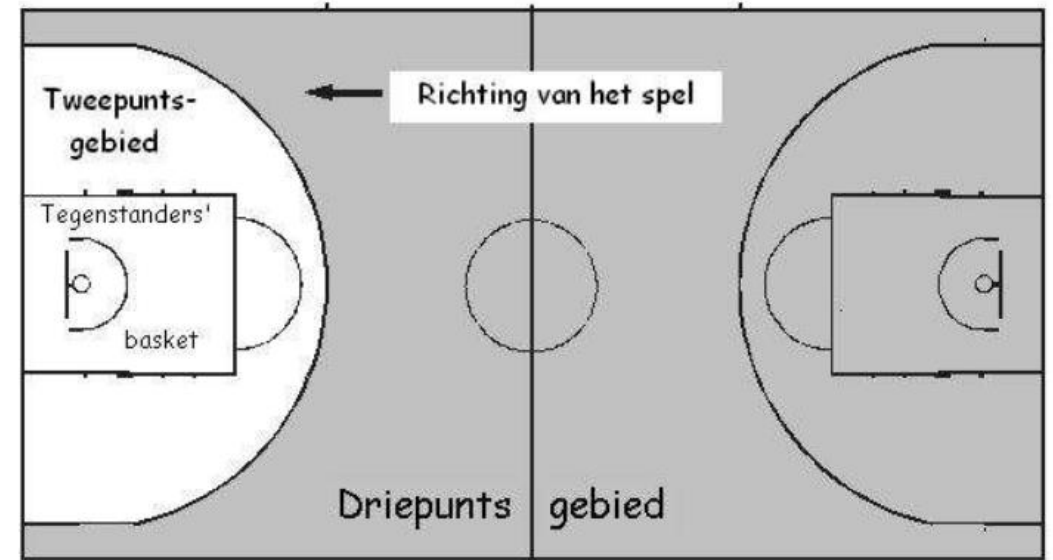
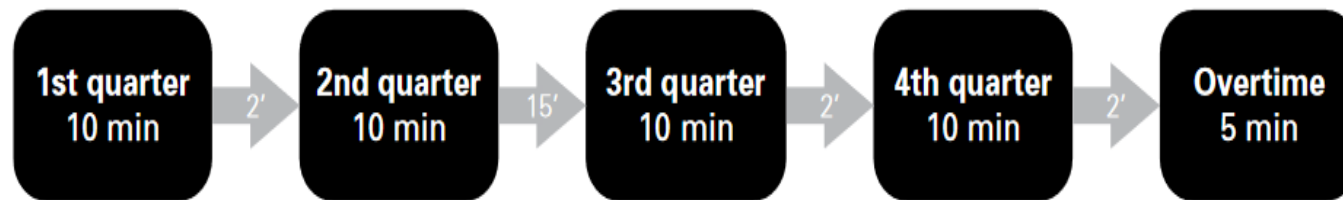
- ❖ Time-out: spelers bij coach, max. 5 keer
- ❖ Vervangingen: zoveel je wilt
- ❖ Scheidsrechter fluit
- ❖ Ploeg A scoort → ploeg B kan time-out vragen
- ❖ Ploeg A scoort laatste 2' → ploeg B kan time-out vragen of vervangen
- ❖ Ene ploeg toelating time-out of vervanging, andere ploeg ook



Maak T,
laat wijsvinger zien

Wie wint?

- 🏀 **Punten: 1, 2 of 3**
- 🏀 **Altijd een winnaar (uitgez. jeugd)**
- 🏀 **Verlengingen tot winnaar: 5' altijd naar zelfde doel**



Overtredingen

- ❏ Binnen/buiten
- ❏ Tellen: 3, 5 en 8
- ❏ 24 seconden
- ❏ Pivoteren
- ❏ Dribbelen
- ❏ Loopfout 0, 1, 2
- ❏ Niet terug naar verdedigende helft
- ❏ Goaltending en interference
- ❏ Voetbal is geen basketbal

Stop de klok



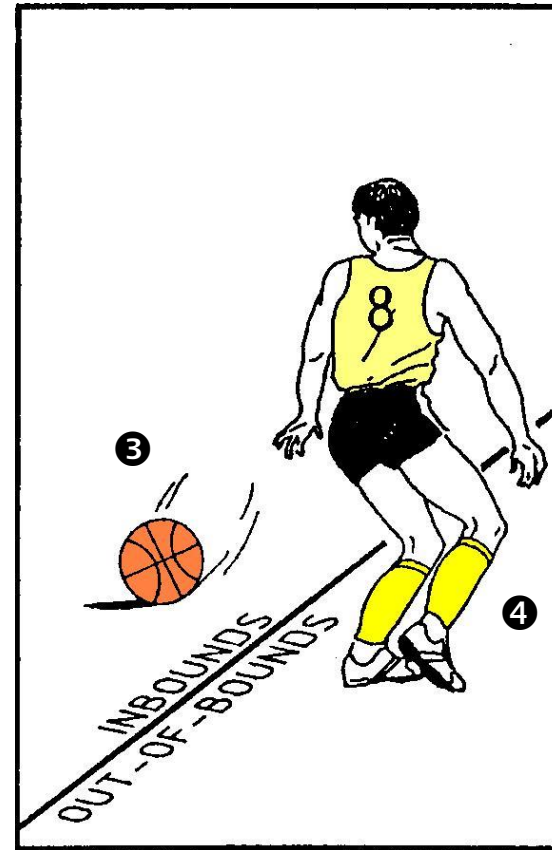
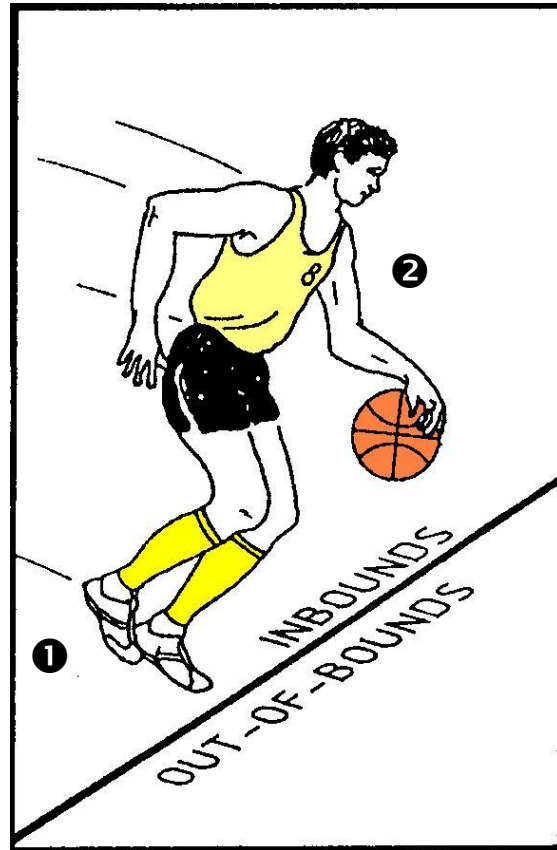
Open handpalm

Binnen/buiten

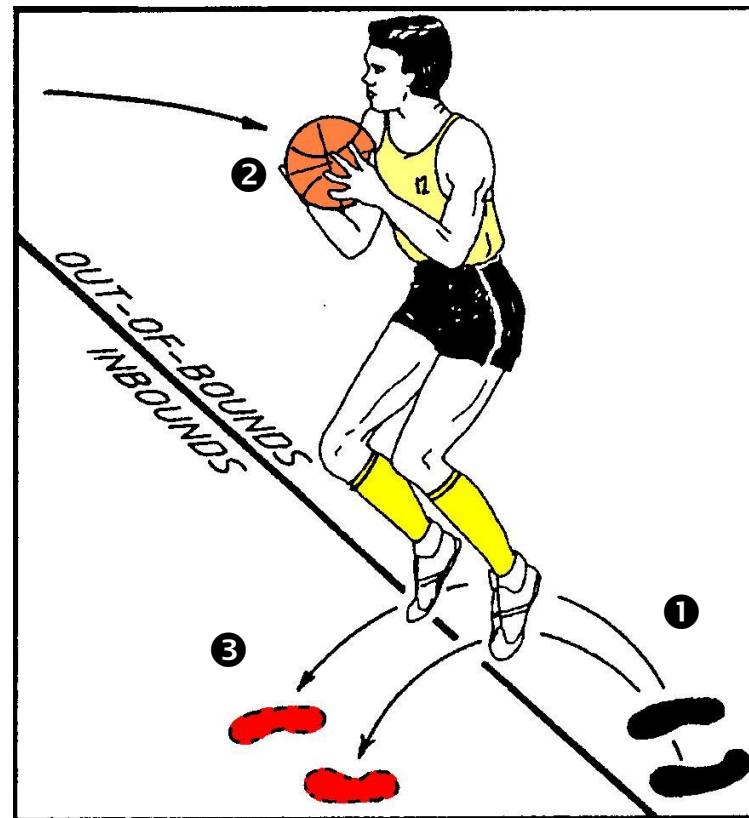
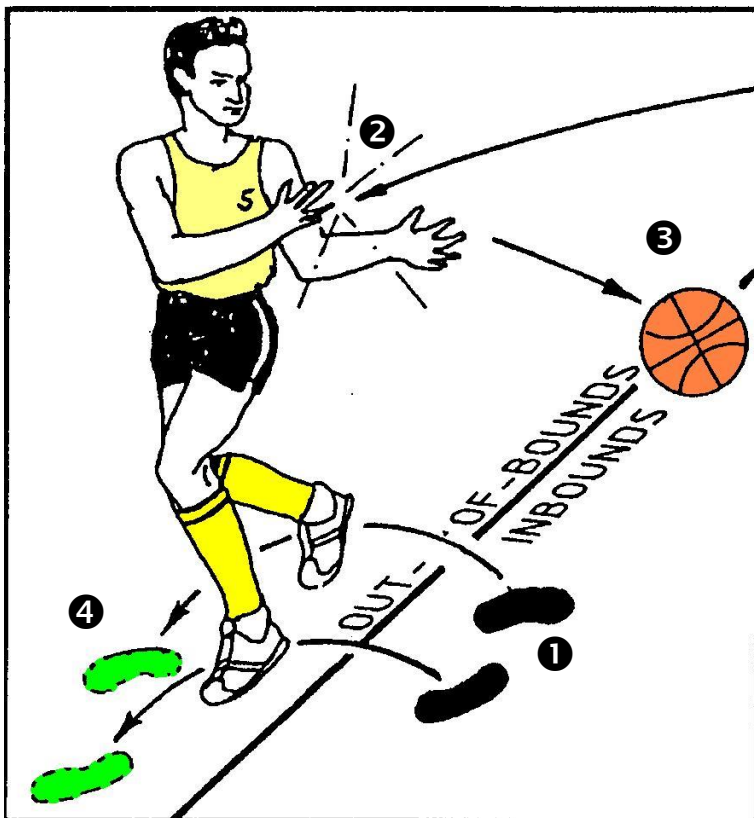
- ❏ Op de lijn = buiten
- ❏ Plaats speler/scheidsrechter bepaalt of bal buiten of binnen is
- ❏ Bord en bovenkant bord = binnen
- ❏ Alle andere onderdelen van het bord + muren, plafond ... = buiten
- ❏ Inworp (plaats, afstand ...)



Binnen/buiten



Binnen/buiten



Tellen 3, 5 en 8

- ❏ **3"** mag je in het beperkt gebied staan ("den bucket", groen)
- ❏ **5"** heb je om in te werpen
- ❏ **5"** om te starten met dribbel, passen of shotten (onder druk)
- ❏ **8"** van verdedigende helft naar aanvallende helft



Toon 5 vingers

24 seconden

- ❖ Eeeuh ja ... (cursus > 30 dia's)
- ❖ Principe: binnen 24" moet de aanvallende ploeg scoren of moet de bal de ring geraakt hebben.
- ❖ Na rebound in aanvallend vak nieuwe 14"
- ❖ Na rebound of inworp na score in verdedigend vak 24"
- ❖ Meer info: documentbibliotheek - spelregels

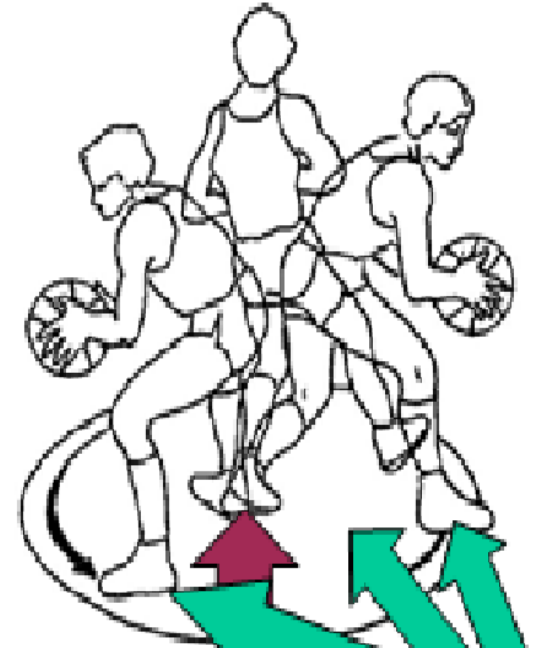
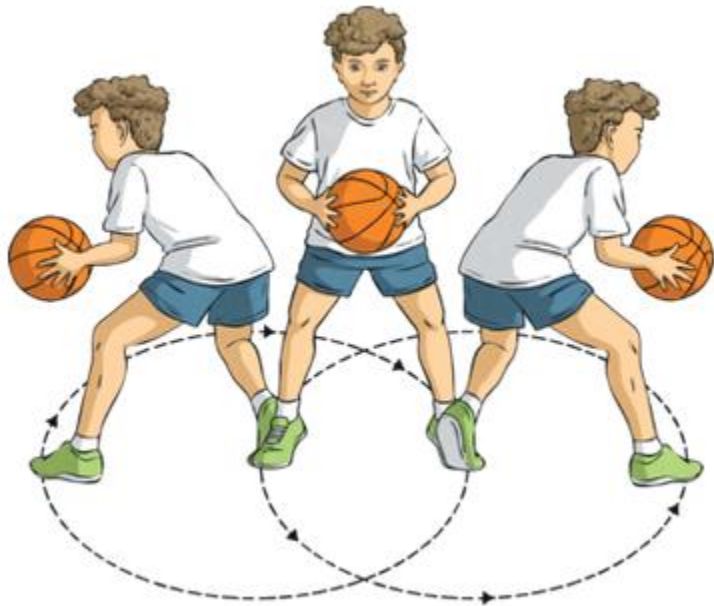
24 seconden



Vingers raken de schouder

Pivoteren

- ❖ Een pivot vindt plaats wanneer een speler die de levende bal op het speelveld in bezit heeft één of meermalen met dezelfde voet, in welke richting ook, een pas doet, waarbij de andere voet, de pivotvoet genaamd, op dezelfde plaats met de vloer in aanraking blijft. (uittreksel reglement)
- ❖ Simpel: een voet blijft op zijn plaats (= pivotvoet), de andere voet mag



Dribbelen

- ❖ Manier om zich te verplaatsen met de bal
- ❖ Tussen elke dribbel onbeperkt aantal stappen
- ❖ Start: bal hand(en) verlaten voor optillen pivotvoet (1 stap)
- ❖ Einde: bal komt tot rust in een of beide handen
- ❖ Einde dribbel: shotten of passen



0 – 1 – 2

- ❏ Twee stappen om te stoppen na dribbel of ontvangen van bal
- ❏ Pas tellen nadat eerst voet grond raakt nadat bal gegrepen is
- ❏ Voet op grond, bal grijpen = stap 0
eerste voet op grond = stap 1
volgende voet op grond = stap 2
- ❏ Hinkelen verboden



0 -step



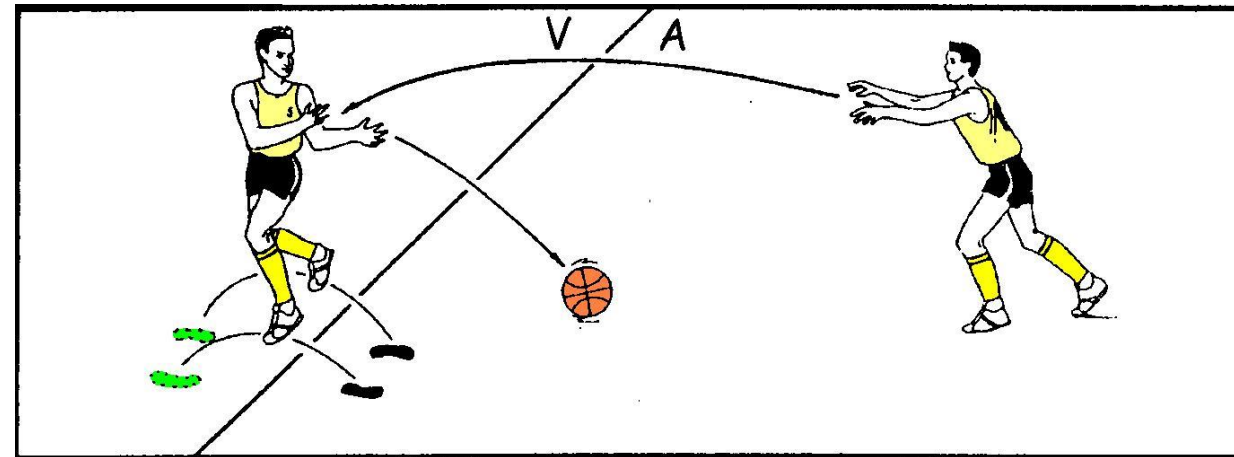
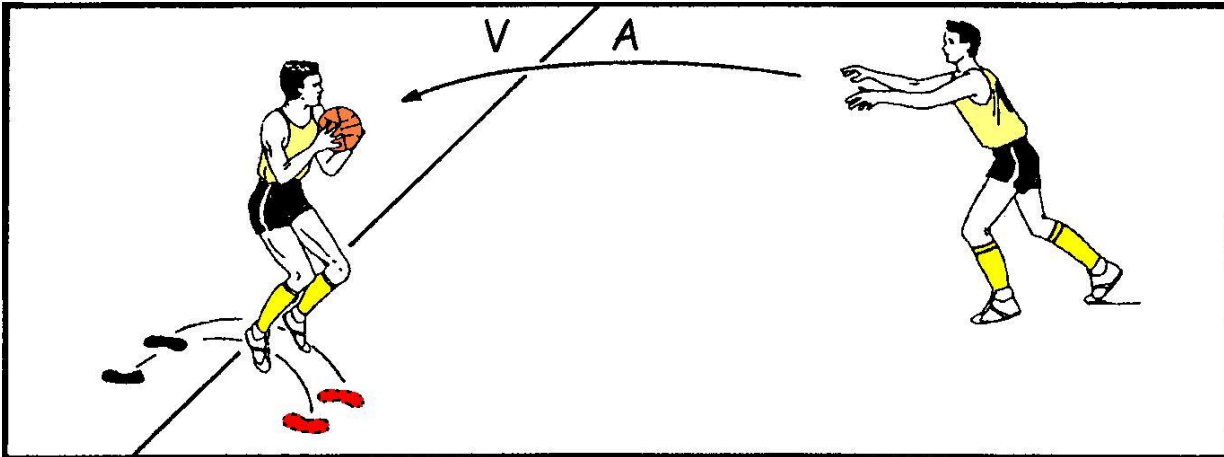
1 -step
(pivotvoet)



2 -step

Niet terug naar verdedigende helft

- ❏ Eens in aanvallend vak, blijf in aanvallend vak
- ❏ Beide voeten en de bal
- ❏ "Ne retour"



Niet terug naar verdedigende helft

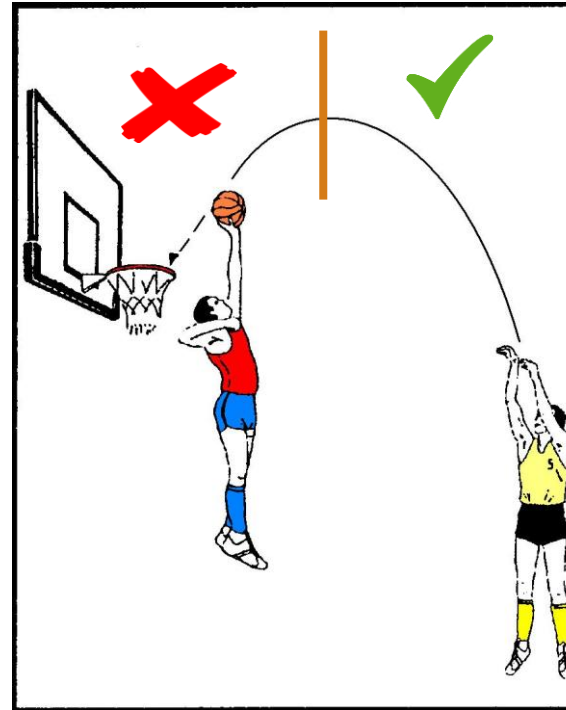


Niet terug naar verdedigende helft



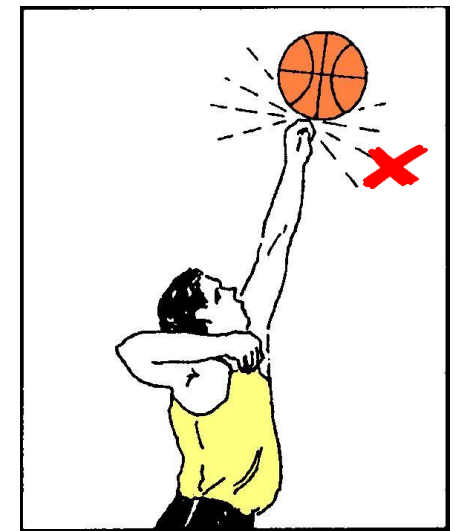
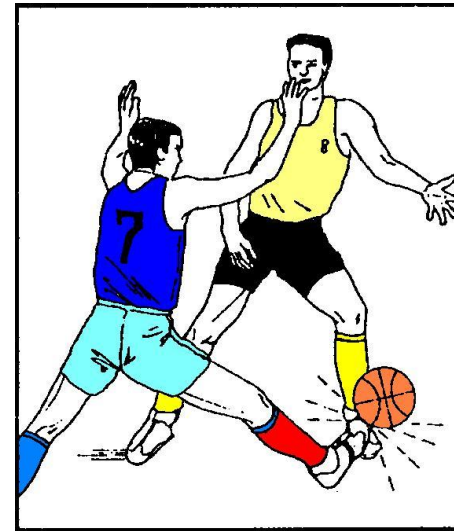
Goaltending en interference

- ❏ Bal wegtikken tot hoogste punt
- ❏ Niet op het bord slaan
- ❏ Niet door de ring met hand



Voetbal

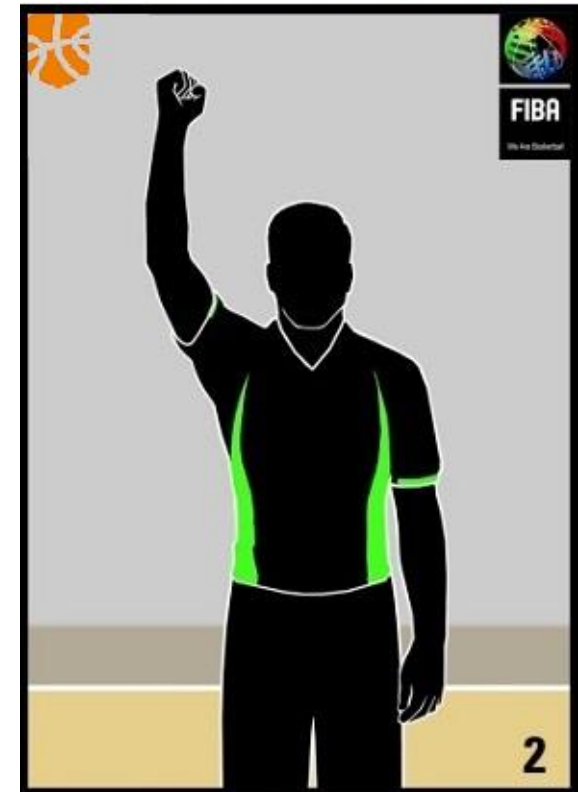
- ❏ Bal op de voet is geen voetbal!
- ❏ Beweging naar de bal
- ❏ Niet alleen voet maar volledig been



Fouten

- ❏ Principe
- ❏ Cilinder
- ❏ Verticaliteit
- ❏ Legaal verdedigen
- ❏ Aanvallende fout
- ❏ Semi-circle
- ❏ Scherm/screen
- ❏ Wat allemaal niet mag
- ❏ Sanctie na fout
- ❏ Specialekes
- ❏ Mag niet meer op de bank zitten

Stop de klok bij fout

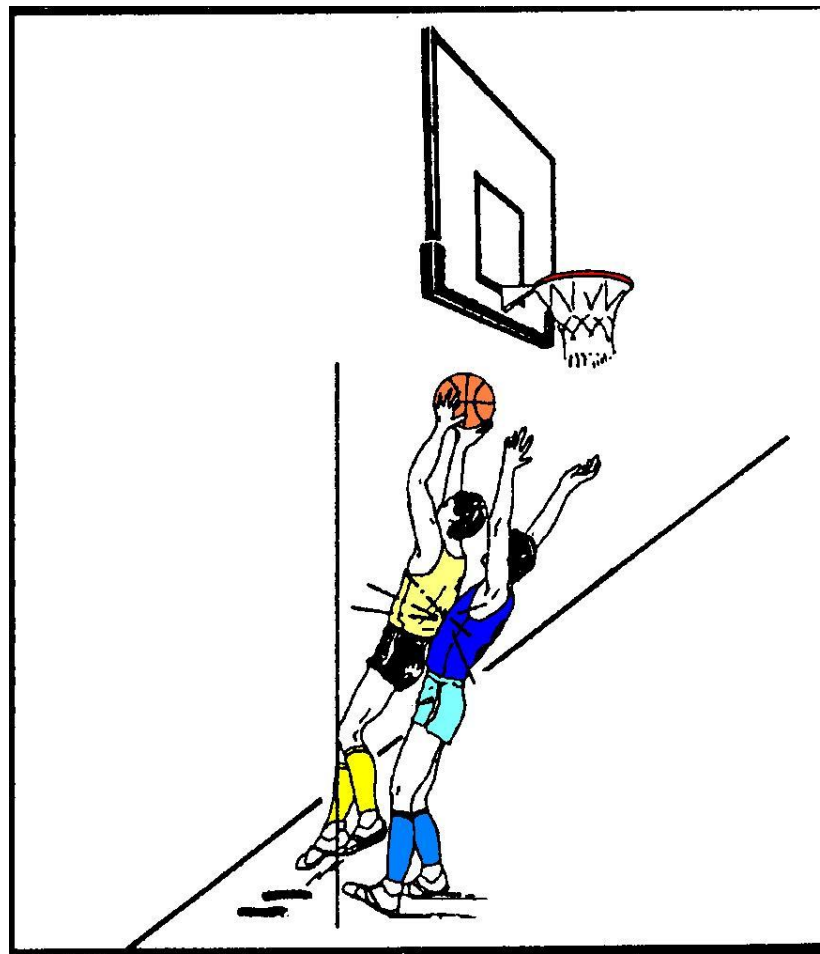
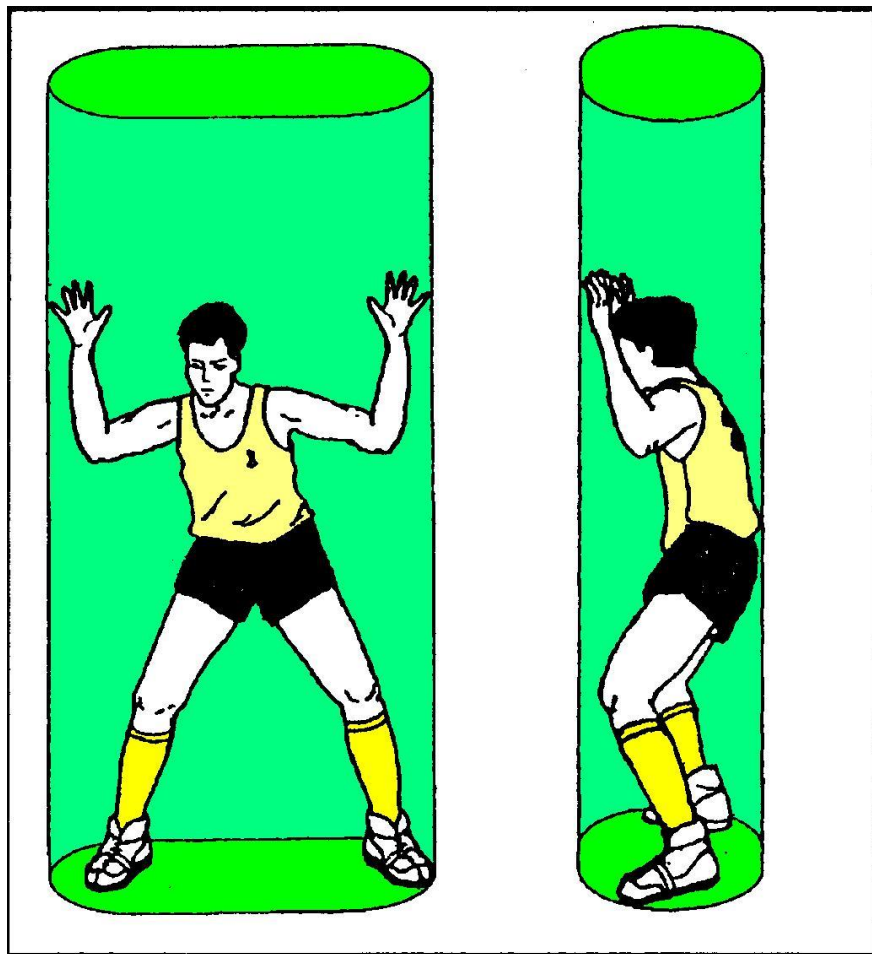


Eén gesloten vuist

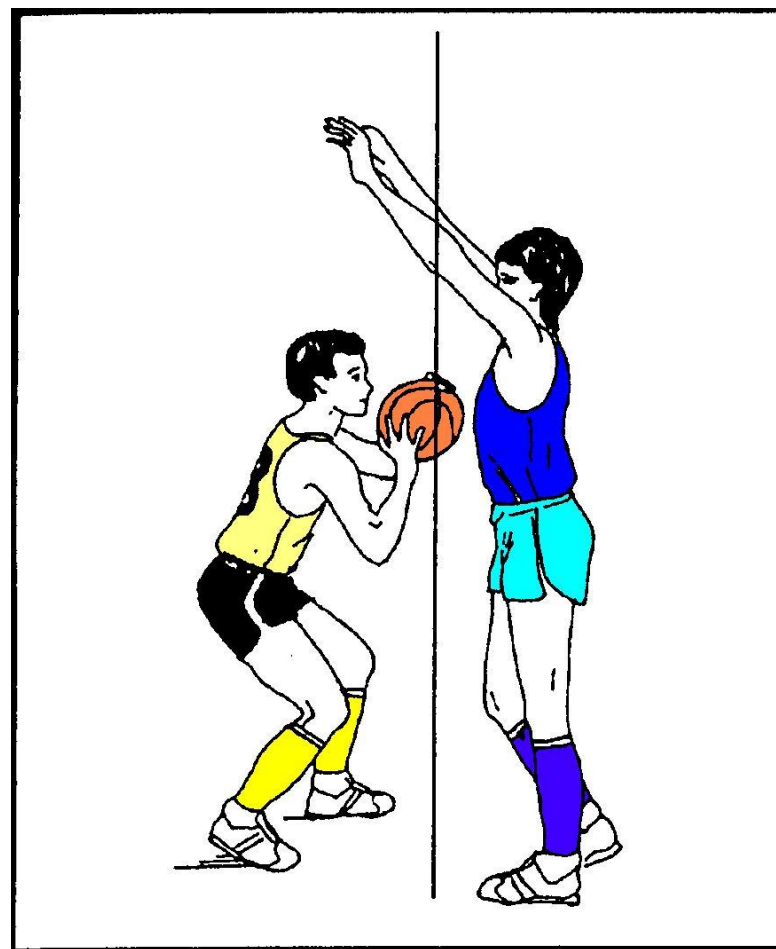
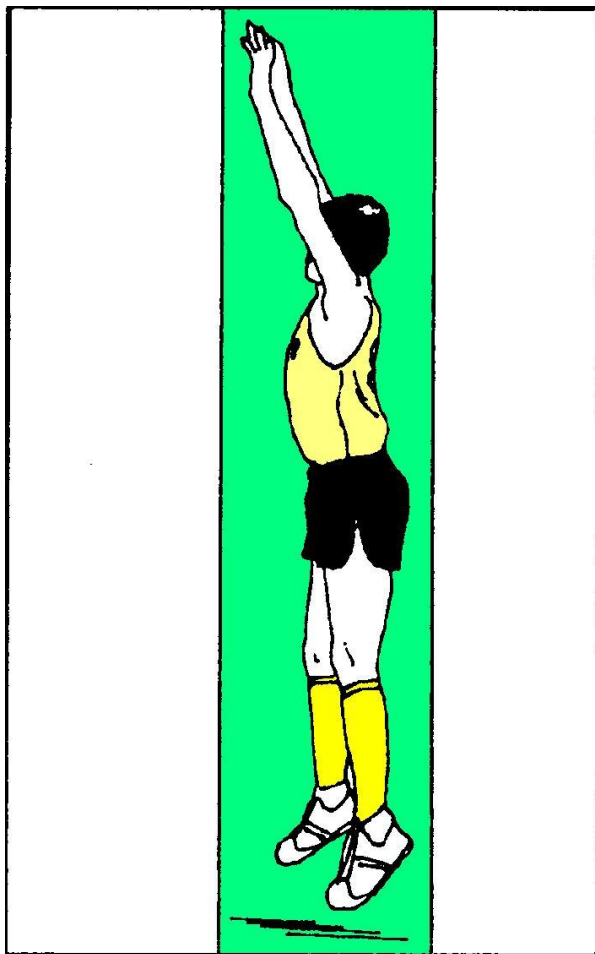
Principe

- ❖ **Basisregel: geen contact = geen fout**
- ❖ **Uitzondering op basisregel = technische fout (T) + uitsluiting (D) door gedrag**
- ❖ **Niet alle contacten zijn fout**
- ❖ **Maak je keuze: aanvallende, verdedigende, technische, onsportieve, duwen, blokkeren, trekken, slaan, hooking ...**

Cilinder



Verticaliteit



Legaal verdedigen

- 🏀 **Gezicht naar tegenstrever**
- 🏀 **Beide voeten op de grond**
- 🏀 **Zijwaarts of achterwaarts bewegen**

Aanvallende fout

- 🏀 “Hij stond niet stil!!!!”
- 🏀 Verdedigers die stilstaan → slechte verdedigers
- 🏀 Wie maakt contact? Waar op het lichaam is het contact?
- 🏀 Uitzondering: no charge semi-circle

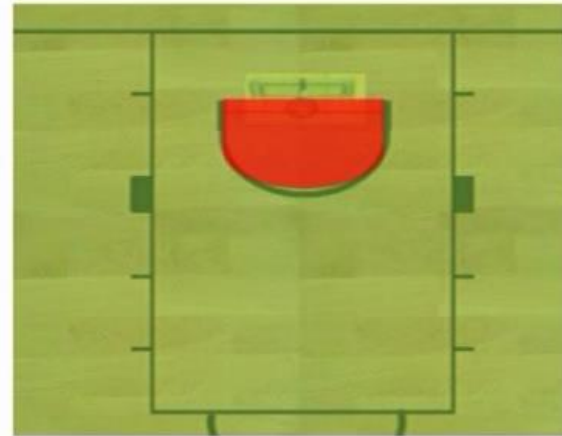


(Petre Thomas/USA Today Sports) (USA Today Sports / reuters)

Semi-circle



SEMI-CIRCLE PRINCIPLES



Charge/block



Semicircle

Schermscreen

- ❖ In gezichtsveld van de verdediger: tegen verdediger
- ❖ Buiten gezichtsveld: verdediger 1 stap kunnen zetten

Hinderen (verdediger)
Foutief scherm (aanvaller)

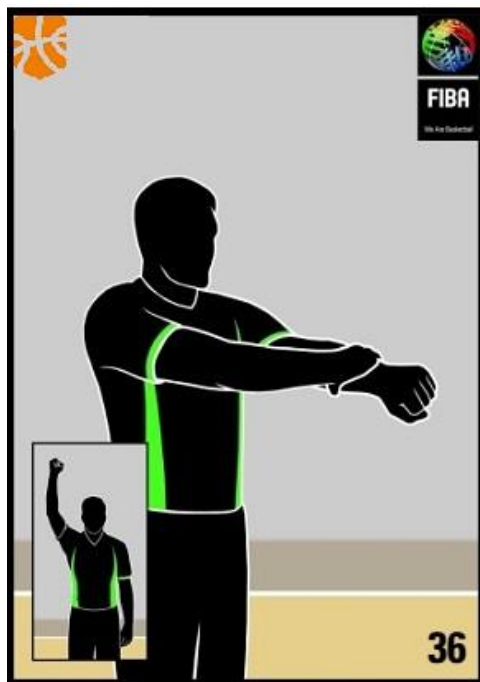


Beide handen op de heupen



Wat allemaal NIET mag (1)

Vasthouden



Grijp de pols neerwaarts

Hinderen (verdediger)
Foutief scherm (aanvaller)



Beide handen op de heupen

Duwen
Doordringen zonder bal



Duw nabootsen

Handchecking
Voelen met de handen



Grijp de hand met een
voorwaartse beweging

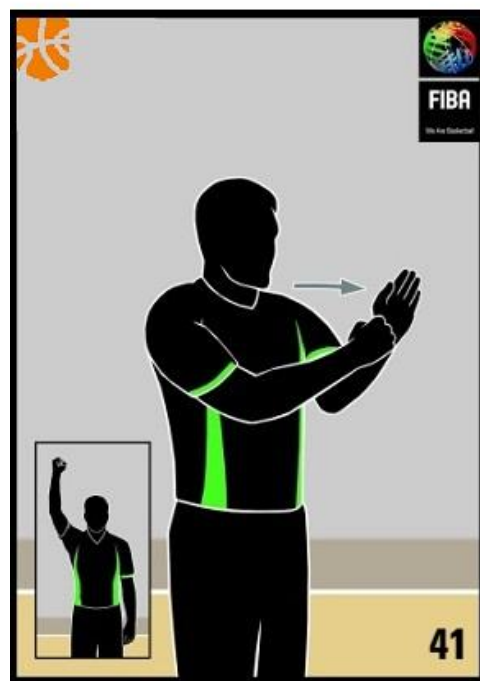
Wat allemaal NIET mag (2)

Ongeoorloofd gebruik
van de handen



Sla op de pols

Doordringen met bal



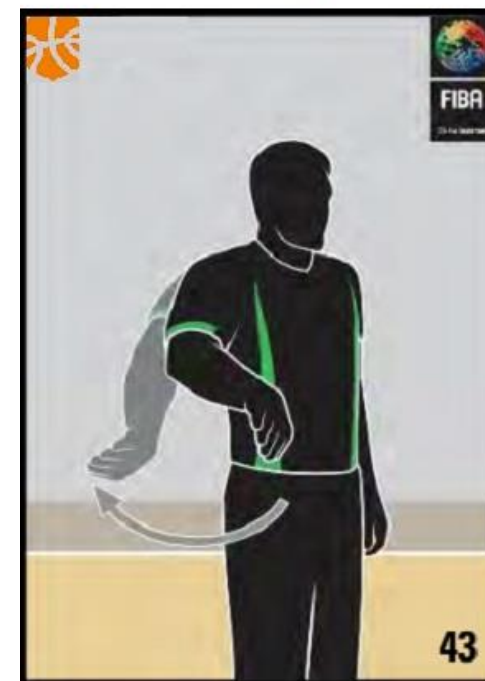
Sla met gebalde vuist
tegen handpalm

Foutief contact
tegen de hand



Sla met de hand
tegen de voorarm

Hooking



Beweeg de onderarm
naar achter

Wat allemaal NIET mag (slot oef!)

Buitensporig zwaaien
met de elleboog



Zwaai elleboog
naar achteren

Slag tegen het hoofd



Boots contact tegen
het hoofd na

Sanctie na fout

- ❏ **Inworp**
- ❏ **Vanaf vijfde ploegfout van ploeg die fout maakt altijd vrije worpen**
- ❏ **Vrije worp(en) shot: 1, 2 of 3**
- ❏ **Vijfde fout speler: op de bank**

1 vrije worp



Wijsvinger opsteken

2 vrije worpen



Wijs- en middelvinger
opsteken

3 vrije worpen



Duim, middel- en
wijsvinger tonen

Specialekes

Dubbel fout

-  **Tegelijk**
-  **Sanctie: spel hervatten**

Technische fout

-  **Verbaal**
-  **Fout faken (flopping)**
-  **Bal wegtikken na score**
-  **Overdreven lang aan de ring blijven hangen**
-  **Sanctie: 1 vrij worp + spel hervatten**

Inworp fout

-  **Fout op terrein, laatste 2' als bal nog bij speler of ref is voor inworp**
-  **Sanctie 1 vrij worp + inworp plaats fout**

Specialekes

Onsportieve fout

-  **Hard contact**
-  **Contact om spel stil te leggen**
-  **Geen intentie om de bal te spelen**
-  **Sanctie: 1, 2 of 3 vrij worp(en) + balbezit inworpstreepje**

Uitsluitingsfout

-  **Verbaal**
-  **Fysiek**
-  **Sanctie: 1, 2 of 3 vrij worp(en) + balbezit inworpstreepje**

Vechten

-  **Op terrein komen van bankzitters: allemaal uitsluiten**
-  **Coach en/of assistent-coach mogen tussenkomen**

Mag niet meer op de bank zitten

- ❏ **Uitgesloten persoon**
- ❏ **2 onsportieve fouten**
- ❏ **2 technische fouten**
- ❏ **Combinatie onsportieve en technische fout**
- ❏ **Coach: 3 technische fouten van de bank**

Meer info

- ❖ **Spelregelbewijs**
E-learning voor nieuwe officials: refereE-learning
Noodzakelijk om cursus te kunnen volgen
Binnenkort campagne hierover
De eerste data liggen vast
- ❖ **YO, YO+ en Official**
YO: fluit alleen lage ringen – korte praktijksessie
YO+: fluit wedstrijden jeugd (hoge ringen) in eigen club –
praktijksessie
Official: mag overal fluiten – praktijksessie

Meer info

MINIBASKETBAL spelregels seizoen 2023-2024

	Peanuts	U8*	U10**	U12
Spelvorm	3 tegen 3	3 tegen 3	4 tegen 4	5 tegen 5
Max. aantal spelers/ploeg	5	12	12	12
Grootte terrein	1/2e terrein	1/2e terrein	3/4e terrein	volledig terrein
Aantal doelen	2	2 afstand ringhoog: 10,10m	2 afstand ringhoog: 10,10m	2
Hoogte ring	2m60	2m60	2m60	2m60
Maat bal	4	4	5	5
Begin wedstrijd	inworp eindlijn door bezoekers	inworp eindlijn door thuisploeg volgens scoren afwisselend	inworp eindlijn door thuisploeg volgens scoren volgens afwisselend	sprongbal
3"-regel	✗	✗	✗	✓
5"-regel (zwaarbewaakte speler)	✗	✗	niveau 3 ✓ niveau 4 ✗	✓
5"-beperking bij inworp	✗	✗	✗	✓
8"-regel	✗	✗	✗	✗
24"-regel	✗	✗	✗	✗
Terugspeelbal	✗	✗	✗	✓
Loopregel	✓	✗	✓	✓
Dribbel	✓	✓	✓	✓
Persoonlijke fouten	✓ max. 3 fouten > inworp	✓ inworp fouten niet bijhouden	✓ max. 5 fouten, fouten geen ploegfouten	✓ ident. oudere categorieën
Beschermde balbezit	✓	✓	✗	✗
Vrije worp(en)	✗	✗	✓	✓
Herneming van het spel	inworp	inworp	inworp/vrije worp	inworp/vrije worp
Wedstrijdduur	8 min. doorlopend	4 quarters met elk 2 periodes van 5 min. doorlopend	4 quarters met elk 2 periodes van 5 min. met chrono-stop	4 quarters van 10 min. met chrono-stop
Vervangingen	wanneer de bal dood is	slangensysteem	slangensysteem + substituïbelen 1 vervanging per quarter	vrije vervangingen elke speler max. proprieit 4 per 1ste half
Time-outs	✗	✗	1 per speelhalft	2 in 1 ^{ste} half 3 in 2 ^{de} half
Verdediging	man-to-man	man-to-man	man-to-man + verplicht naar eigen half na score	man-to-man
Scheidsrechter	coaches	Junior Official	2 Youth Officials	2 Youth Officials
(Digitaal) Wedstrijdblad	✗	Digitaal wedstrijdblad	Digitaal wedstrijdblad	Digitaal wedstrijdblad
Wedstrijdblad - score	✗	✗	✓ score niet publiek	✓
Sprongbalsituatie	inworp voor ploeg in aanval	inworp voor ploeg in aanval	wisselend balbezit	wisselend balbezit

*Spelregels ook van toepassing bij optie U10 spelvorm 3x3 niveau 4

**Spelregels ook van toepassing bij optie U12 spelvorm 4x4 niveau 4

Lees de volledige spelregels op www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal



Meer info

Site Basketbal Vlaanderen – Documentenbibliotheek – Spelregels

Zoeken

Titel, onderwerp, trefwoord

Categorieën

- ☐ Basketbal Vlaanderen
- ☐ Clubadministratie
- ☐ Coaches
- ☐ Competitie 2022-2023
- ☐ Draaiboeken
- ☐ Jeugdcoördinatoren
- ☐ Medisch & Ethisch Verantwoord Sporten
- ☐ Officials
- ☐ Presentaties & Webinars
- ☐ Procedures & Handleidingen
- ☐ Soorten basketbal
- ☒ Spelregels
 - ☒ Spelregels 3x3
 - ☒ Spelregels 5x5
 - ☒ Spelregels G-basketbal

[↓ Digitale Speedcursus Spelregels \(2021\) \(pdf, 4,493 MB\)](#)

[↓ Official Basketball Rules 2020 - Equipment \(ENG\) \(pdf, 5,321 MB\)](#)

[↓ Reglement speelveld, uitrusting & labeling \(pdf, 2,469 MB\)](#)

[↓ Spelregels FIBA 3x3 Basketball - Interpretaties \(ENG, 2019\) \(pdf, 1,213 MB\)](#)

[↓ FIBA Official Basketball Rules \(NED, 2020\) \(pdf, 4,519 MB\)](#)

[↓ FIBA Official Basketball Rules - Changes 2022 \(ENG, 2022\) \(pdf, 1,608 MB\)](#)

[↓ FIBA Official Basketball Rules \(ENG, 2020\) \(pdf, 6,108 MB\)](#)

[↓ Spelregels Peanuts 2021-2022 \(pdf, 572,294 KB\)](#)

[↓ Hulpmiddel 24/14" shotklok \(pdf, 1,148 MB\)](#)

[↓ FIBA Table Officials Manual \(ENG, 2021\) \(pdf, 8,296 MB\)](#)

[↓ FIBA 3x3 Basketball - Equipment & Software \(ENG, 2019\) \(pdf, 714,252 KB\)](#)

[↓ Spelregels FIBA 3x3 Basketball - Full Version \(ENG, 2020\) \(pdf, 10,946 MB\)](#)

[↓ Spelregels FIBA 3x3 Basketball - Summary \(ENG, 2020\) \(pdf, 213,456 KB\)](#)

[↓ Spelregels FIBA 3x3 Basketball - Short Version \(ENG, 2020\) \(pdf, 481,369 KB\)](#)

[↓ Niveaureksen G-basketbal met spelregels \(pdf, 1,172 MB\)](#)

Vragen?



basketbal
vlaanderen