

Scheidsrechterscursus

Module I : bepalingen betreffende het spel.
Departement scheidsrechters



2022

Definitie

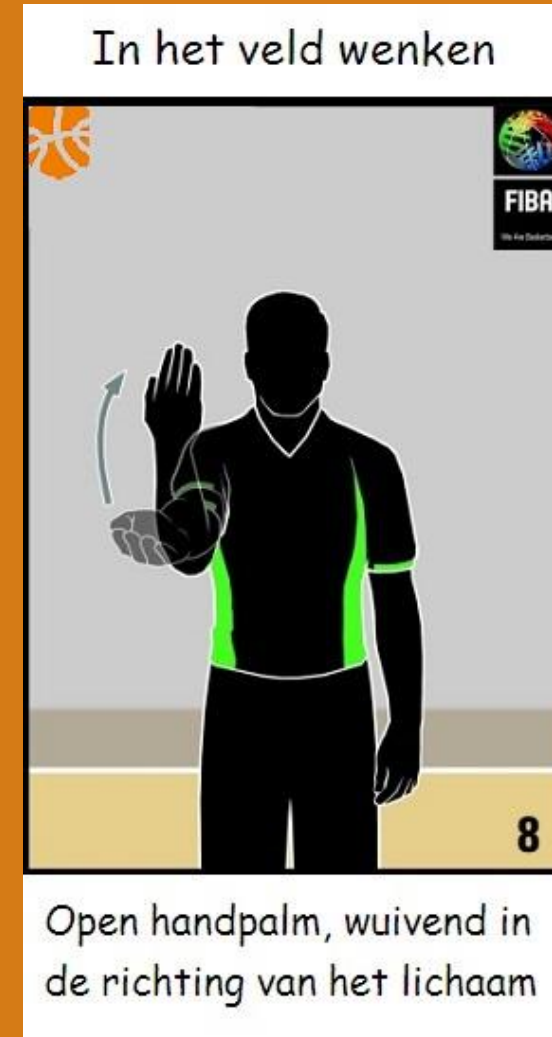
- Basketbal wordt gespeeld door 2 ploegen van ieder 5 spelers. Het doel van elke ploeg is de bal in de basket van de tegenpartij te werpen en de andere ploeg te verhinderen balbezit te verkrijgen of een doelpunt te maken.
- De basket waarop door een ploeg wordt aangevallen is de basket van de tegenstander en de basket welke wordt verdedigd is de eigen basket van de ploeg.
- De winnaar van een wedstrijd is die ploeg die op het einde van de speeltijd het grootst aantal punten gescoord heeft.

Ploegen: definitie

- Een lid van een ploeg is speelgerechtigd nadat zijn naam is ingevuld op het wedstrijdformulier voor aanvang van de wedstrijd, mits hij noch gediskwalificeerd is noch vijf fouten begaan heeft.
- Tijdens een pauze wordt elk speelgerechtigd lid van een ploeg beschouwd als speler.

Speler ↔ vervanger

- Een vervanger wordt een speler als de scheidsrechter hem wenkt om het speelveld te betreden.
- Een speler wordt een vervanger op het moment dat zijn vervanger door de scheidsrechter wordt gewenkt om het veld te betreden.



Ploegen: regel

Speelveld:



5 spelers

Spelersbank:



Coach
+
Ass. Coach

7 vervangers

7 ploegbegeleiders

Aanvoerder

- De aanvoerder is een speler die zijn ploeg vertegenwoordigt op het veld. Hij mag een scheidsrechter aanspreken om inlichtingen te verkrijgen. Dit moet op een beleefde wijze geschieden en alleen wanneer de bal dood is en de wedstrijd klok stil staat.
- De aanvoerder mag optreden als coach.

Letsel van een speler.



- De scheidsrechters mogen in geval van een verwonding van spelers de wedstrijd stilleggen.
- Indien noodzakelijk om een gewonde speler te beschermen kunnen de scheidsrechters het spel onmiddellijk stil leggen.

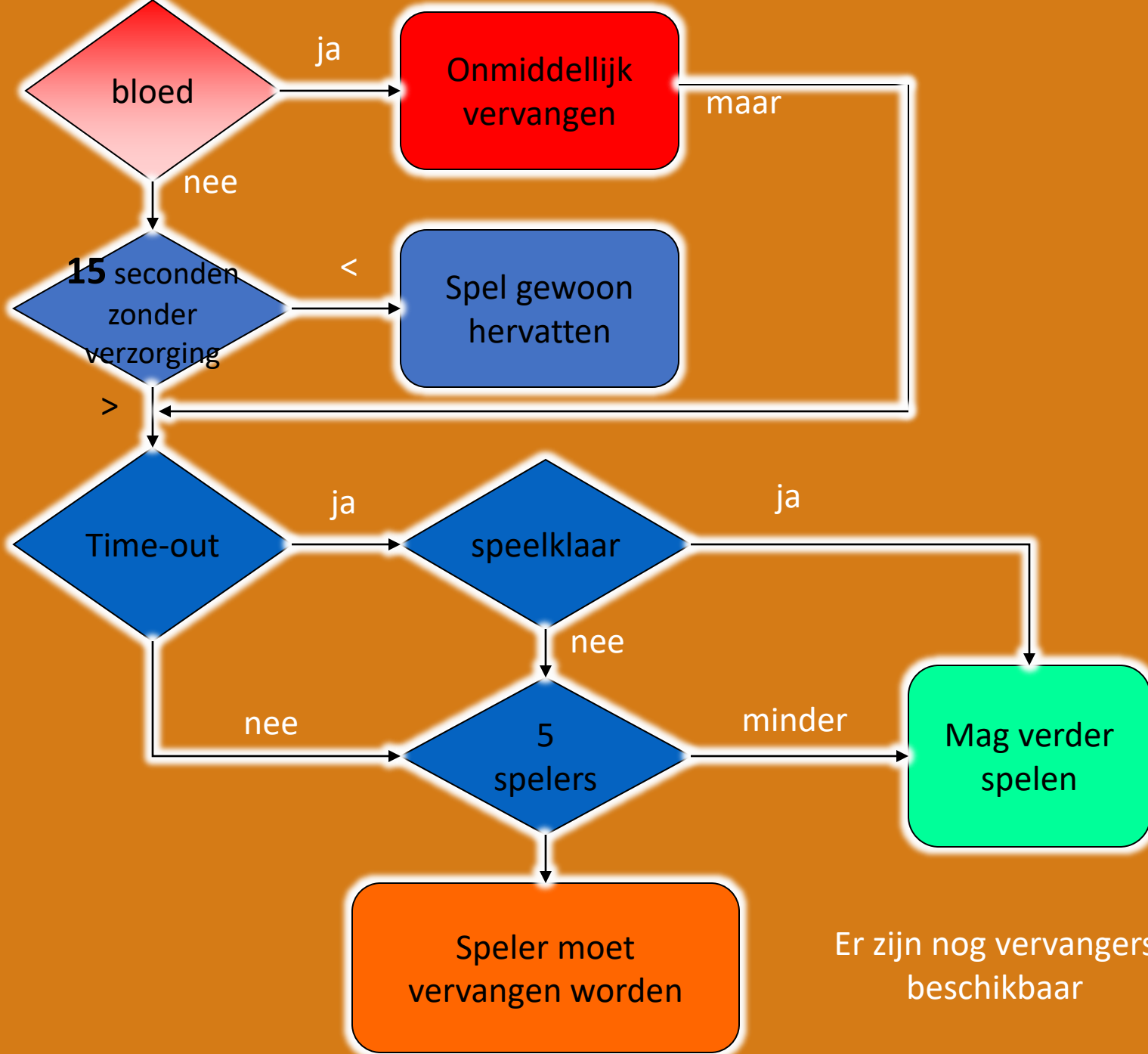
Art.5: Letsel van een speler en assistentie



- De scheidsrechters mogen in geval van een verwonding van spelers de wedstrijd stilleggen.
- Indien noodzakelijk om een gewonde speler te beschermen kunnen de scheidsrechters het spel onmiddellijk stil leggen.

Letsel van een speler.

- Wanneer de bal levend is als een speler letsel oploopt, moeten de scheidsrechters niet fluiten totdat de spelfase is afgesloten.
- Assistentie of hulp door iemand van de spelersbank: bijvoorbeeld: helpen zoeken naar een lens door iemand van de bank, aandoen of vast maken van een tape ...



Er zijn nog vervangers beschikbaar

Coaches

- De coach of assistent-coach is de enige vertegenwoordiger van de ploeg die tijdens de wedstrijd contact mag hebben met de tafellofficials.



Coaches

- Enkel de coach of de assistent-coach, maar niet samen, mag blijven rechtstaan tijdens het spel. Hij mag zijn spelers onderrichtingen geven vanuit zijn spelersbankgebied. De assistent-coach mag zich niet tot de scheidsrechters richten.



Coaches

- De coach zal de vrijworpnamer aanduiden in alle gevallen waar dit niet door de regels bepaald is.
- Keuze 14/24 in de laatste 2 minuten na time-out.



Speeltijd

- Als de stand aan het einde van de vierde periode gelijk is moet de wedstrijd worden voortgezet met een verlenging van 5 minuten, of zoveel speeltijden van 5 minuten als nodig blijken om de gelijke stand op te heffen.
- Tijdens alle mogelijke verlengingen blijven beide ploegen spelen op dezelfde baskets identiek aan de 3de en 4de periode.

Het begin van de wedstrijd

Bij iedere wedstrijd zal de eerstgenoemde ploeg in het programma (thuisploeg) kijkend naar het speelveld plaats nemen op de spelersbank links van de jurytafel en de warming-up vóór de wedstrijd doen op de speelhelft voor hun spelersbank.



Indien beide ploegen akkoord zijn kan hiervan afgeweken worden.

Het begin van de wedstrijd

De wedstrijd kan niet beginnen zolang één van beide ploegen niet op het veld aanwezig is met 5 spelers die klaar zijn om te spelen.



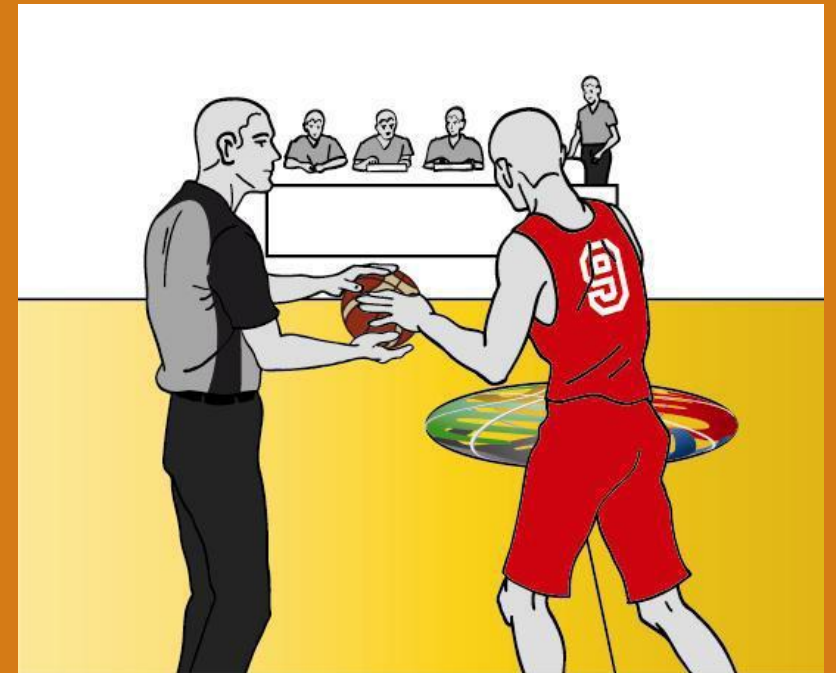
Het begin van de wedstrijd

- De wedstrijd begint officieel met een sprongbal in de middencirkel op het moment dat de bal de hand(en) van de scheidsrechter verlaat.

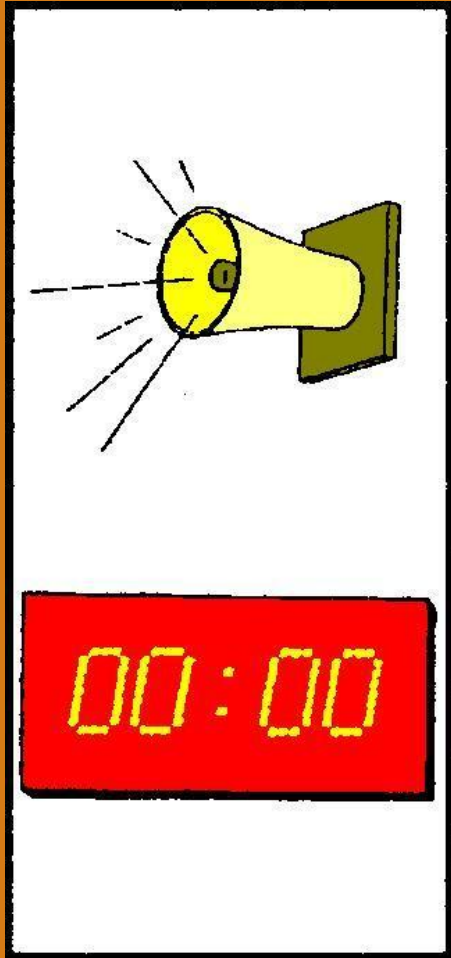


Het begin van een periode

- Alle andere periodes beginnen op het moment dat de bal ter beschikking is van de speler die de inworp uitvoert.



Einde van de periode of wedstrijd



- Een periode, verlenging of wedstrijd eindigt op het moment dat het signaal van de wedstrijdklok afgaat, dat het einde van de speeltijd aangeeft.



De bal wordt levend wanneer:

De bal wordt dood wanneer:

Uitzonderingen : de bal wordt niet dood en een eventueel gemaakt doelpunt is geldig wanneer:

Status van de bal



Plaatsbepaling van speler

- De plaats van een speler wordt bepaald door de plaats waar hij de vloer raakt. Als hij in de lucht is tengevolge van een sprong behoudt hij dezelfde status als hij had toen hij het laatst de vloer raakte.



Plaatsbepaling van speler

- Als een speler springt vanuit zijn aanvalshelft nieuw balbezit voor de ploeg verwerft terwijl hij zich in de lucht bevindt, dan zal zijn plaats met betrekking tot aanvals- of verdedigingshelft niet bepaald worden tot hij terug de vloer raakt.



Plaatsbepaling van de scheidsrechter

- De plaats van een scheidsrechter wordt op dezelfde wijze bepaald als die van een speler. Als de bal een scheidsrechter raakt, is het net alsof hij de grond raakt op de plaats waar de scheidsrechter zich bevindt.



De sprongbal.

- Een sprongbal is een methode waardoor de bal levend wordt wanneer de scheidsrechter de bal opgooit in de middencirkel tussen twee tegenstanders bij het begin van de eerste periode.



De sprongbal



Sprongbalsituatie



- Balvast houdt in dat één of meerdere spelers van verschillende ploegen één of beide handen stevig op de bal hebben zodat geen enkele speler balbezit zou kunnen verkrijgen zonder ongepaste ruwheid.



Balvast



Sprongbalsituaties

- De scheidsrechter fluit voor een balvast.
- Een dubbele vrije worp overtreding zich voordoet.
- Een levende bal klem zit tussen de ring en het bord.
- Bij het begin van elke periode behalve de eerste.



Wisselend balbezit

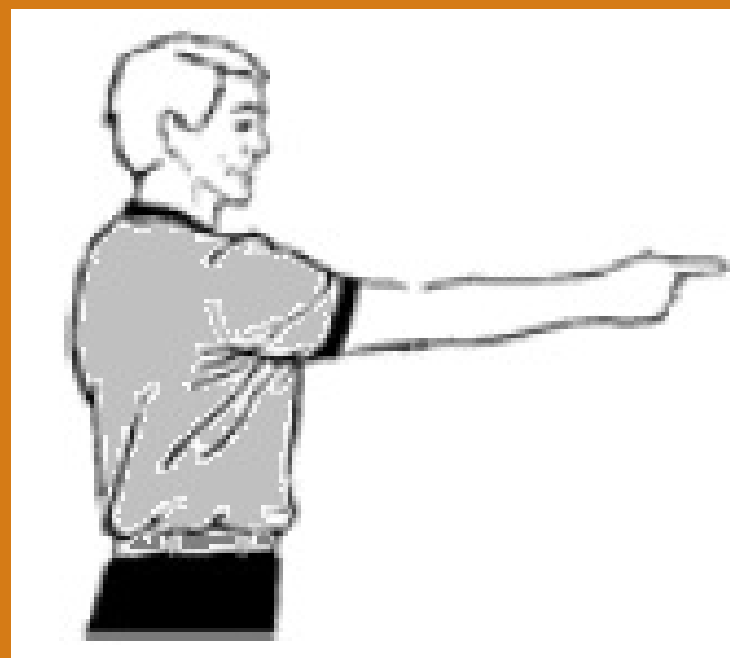
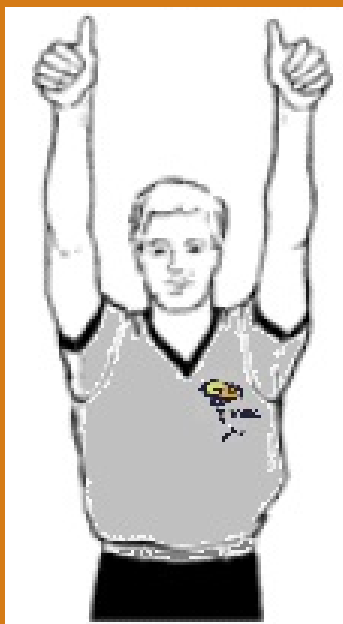
- In alle sprongbalsituaties moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp, op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar de sprongbalsituatie zich voordeed.

Procedure wisselend balbezit

Wisselend balbezit



Procedure voor de scheidsrechter



Procedure wisselend balbezit

- De gelegenheid om een inworp voor wisselend balbezit uit te voeren vervalt wanneer de ploeg die mag inwerpen de inworpregels overtreedt.
- Een fout van een van beide ploegen gedurende een wisselende balbezit procedure, doet niet het recht op de volgende inworp verliezen.

Hoe de bal wordt gespeeld

- Bij basketbal wordt de bal alleen met de handen gespeeld en mag gepasseerd, geworpen, getikt, gerold of gedribbeld worden .



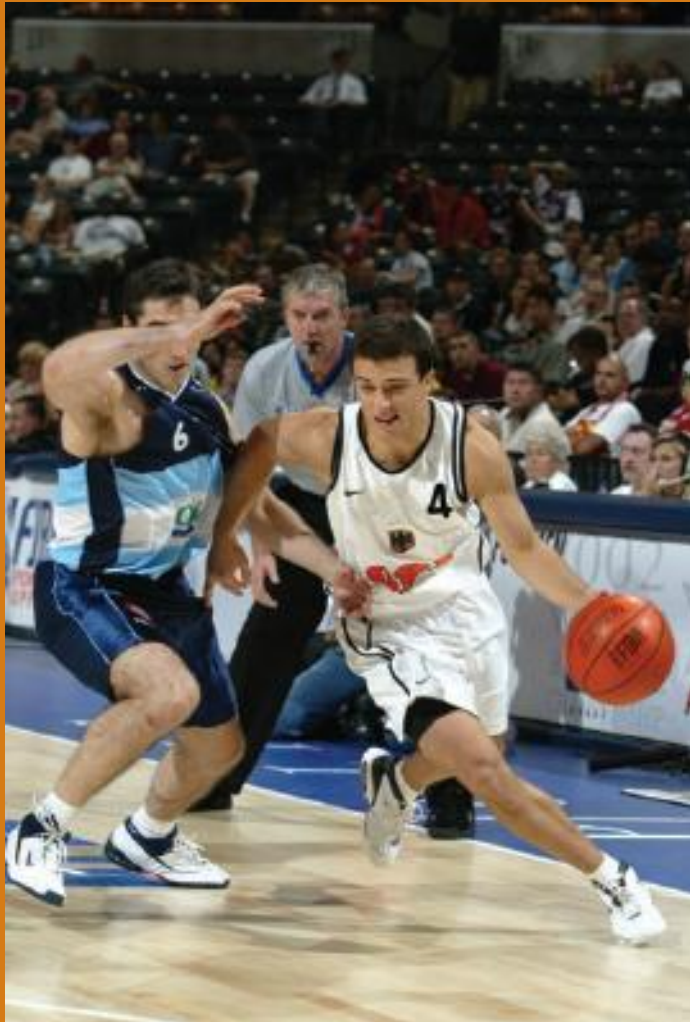
Hoe de bal wordt gespeeld

Het spelen van de
bal met de vuist is
een overtreding.

Voetbal



Balbezit



Balbezit voor een ploeg begint als een speler van die ploeg een levende bal vasthoudt, ermee dribbelt of wanneer hij een bal ter beschikking heeft.

Balbezit

- Balbezit voor een ploeg duurt voort als een speler een levende bal controleert of de bal passt.
- Balbezit voor een ploeg eindigt als de tegenpartij balbezit verwerft, of de bal dood wordt of totdat bij een doelpoging de bal niet langer in contact is met de handen van de schutter.



Doelende speler

- Een doelpoging houdt in dat de bal in de hand(en) gehouden wordt en daarop door de lucht geworpen wordt in de richting van de basket van de tegenstander.



Doelende speler

- Een tik houdt in dat de bal met de hand(en) in de richting van de basket van de tegenstander wordt gestuurd.
- Een dunk houdt in dat de bal met één of twee handen geduwd wordt of gepoogd wordt te duwen, neerwaarts door de basket van de tegenstander.



D
u
n
k



Doelende speler



- Act of shooting begint wanneer een speler een doorlopende beweging maakt die normaal voorafgaat aan een doelpoging.
- Een doorlopende beweging in de Act of shooting begint wanneer de bal tot rust komt in de hand(en) van een speler.

ACT OF SHOOTING

UPLOADED BY
AUSREFS

Act of shooting



Doelpoging



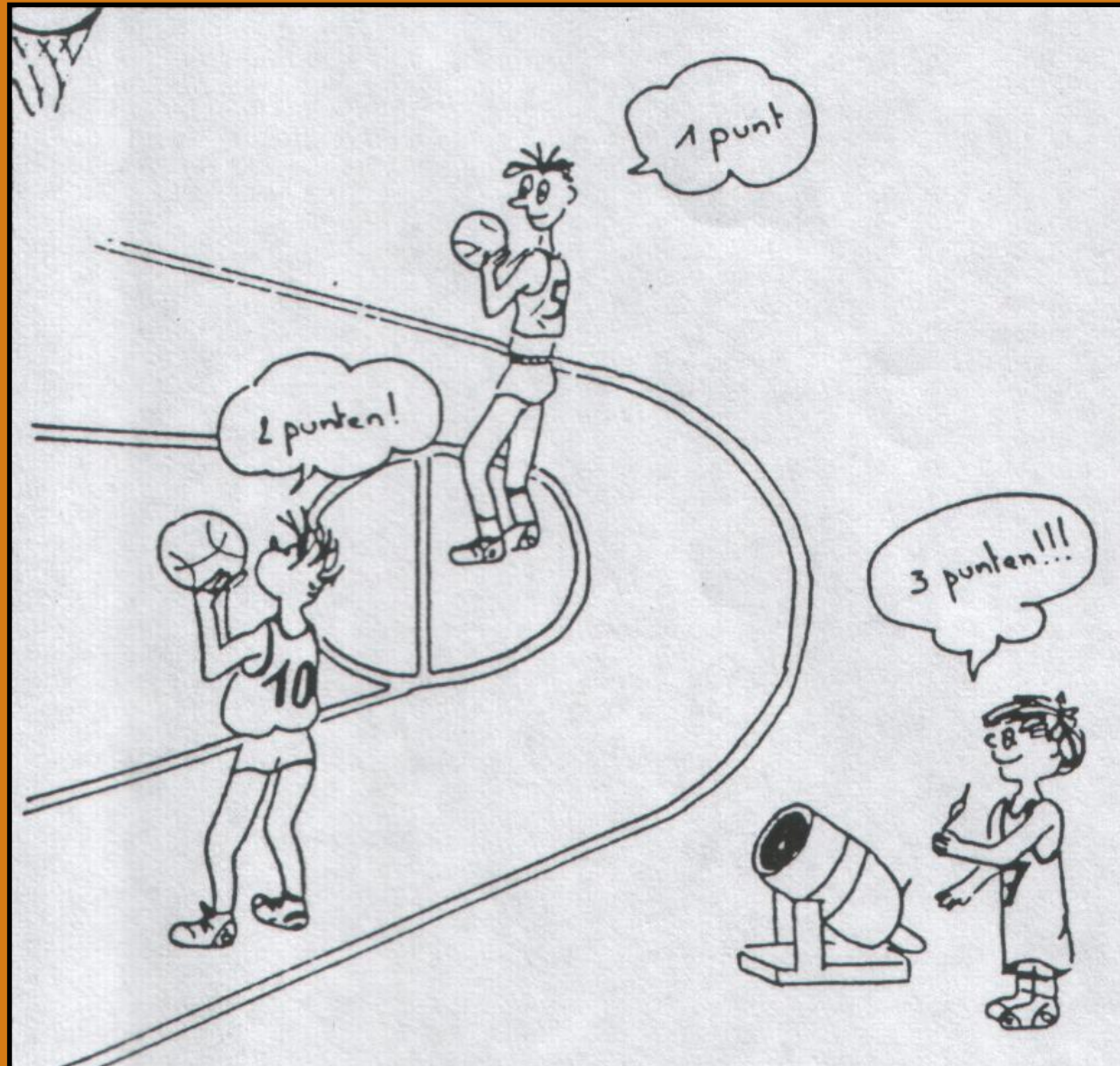
- De poging eindigt wanneer de bal de hand(en) van de speler heeft verlaten en in het geval de speler zich in de lucht bevindt, totdat beide voeten van de speler zich weer op de grond bevinden.

Doelpunt

- Een doelpunt wordt gemaakt wanneer een levende bal van bovenaf de basket ingaat en erin blijft of erdoor gaat.
- De bal wordt geacht in de basket te zijn wanneer zelfs het kleinste deel van de bal zich in de ring bevindt, onder het hoogste punt van de ring.



Waarde van een doelpunt

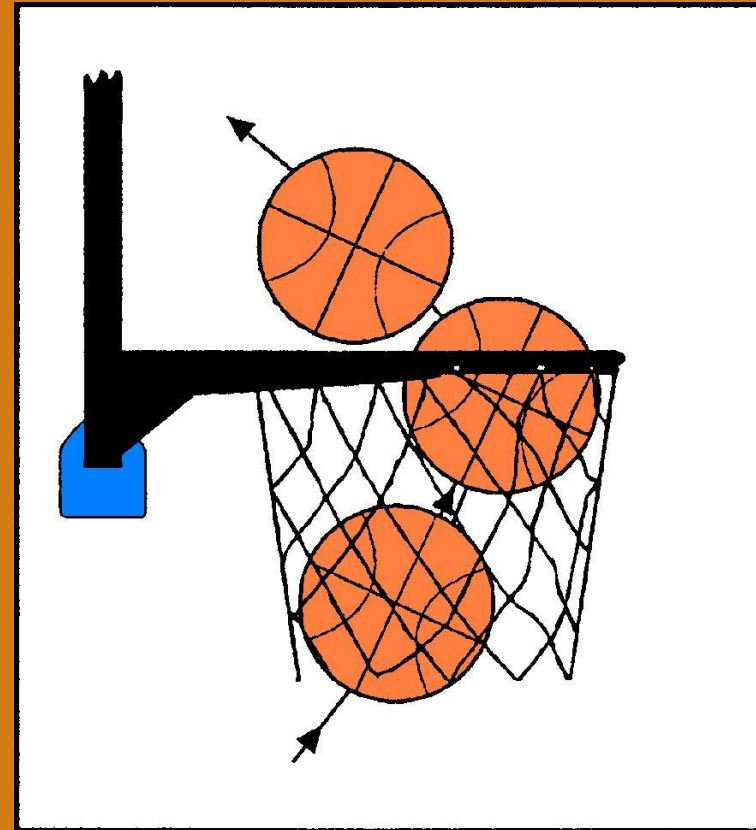
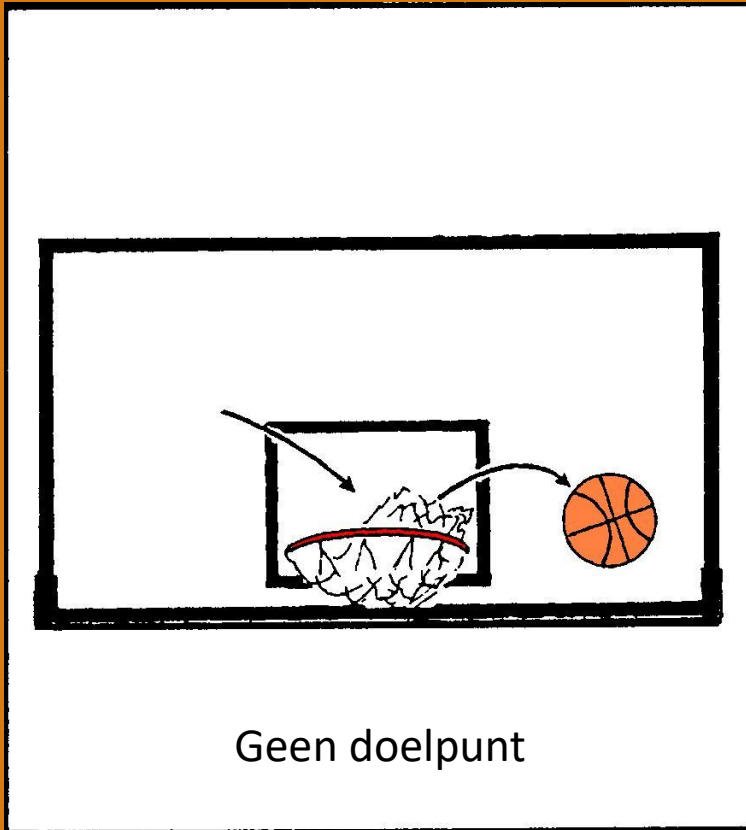


Waarde van een doelpunt

Waarde van een doelpunt

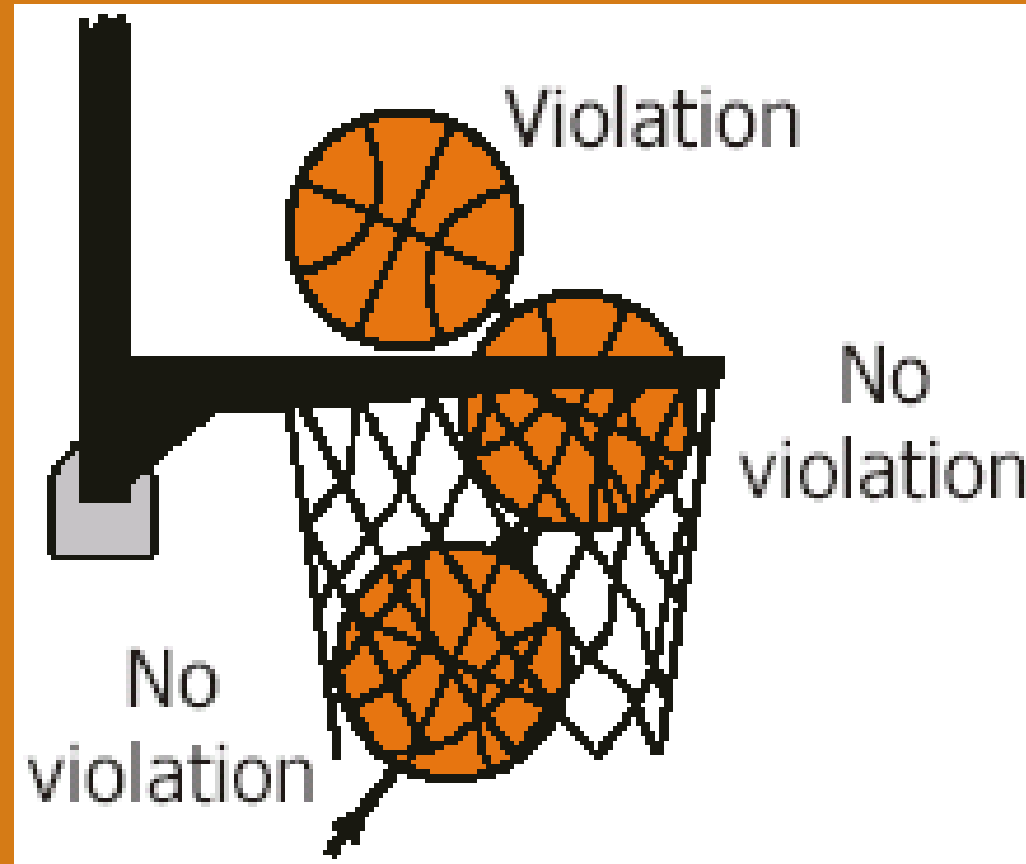
Waarde van een doelpunt

Waarde van een doelpunt



Langs onder ?

- Indien een speler de bal van onderen door de basket werpt is dit een overtreding.



Inworp: waar?

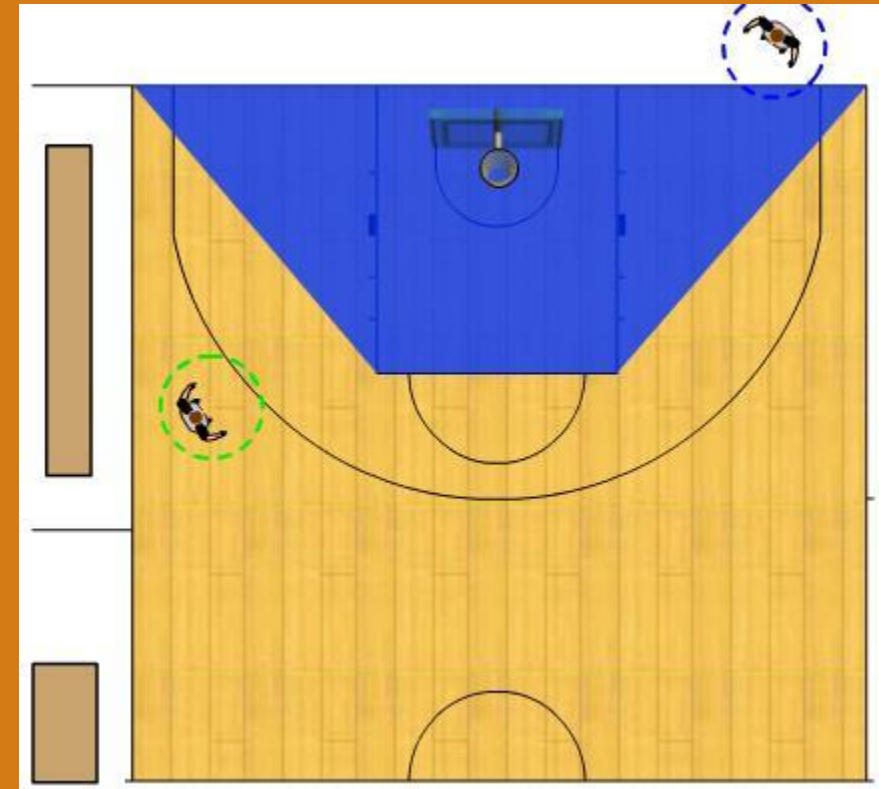
- Na een afgekeurd velddoelpunt of een afgekeurde geslaagde vrije worp: ...
- Na vrije worpen ten gevolge van een onsportieve of diskwalificerende fout: ...
- Na een persoonlijke fout begaan door een speler van de ploeg welke in balbezit was van een levende bal, of welke recht had op een inworp: ...
- Na een inbreuk of enig oponthoud van het spel: ...
- Bij het begin van een periode behalve de eerste: ...
- Na een time-out tijdens de laatste 2 minuten van de 4de periode of verlenging: ...

Inworp na doelpunt

- Na een doelpunt mag een speler de bal inwerpen van op gelijk welke plaats achter de eindlijn.
- De speler die de inworp neemt mag zijdelings en/of achterwaarts bewegen en/of de bal mag gepast worden tussen ploeggenoten op of achter de eindlijn.
- De 5-secondenregel gaat in op het moment dat de bal ter beschikking is van de eerste speler achter de eindlijn.

Na een inbreuk of enig oponthoud van het spel:

- De speler die de bal gaat inwerpen moet zich buiten het veld bevinden op de plaats die het dichtst is gelegen bij het punt waar de inbreuk werd gepleegd, zoals aangegeven door de scheidsrechter, of het spel werd stilgelegd, behalve direct achter het bord.
- Een scheidsrechter moet de bal altijd overhandigen, passen of ter beschikking stellen van de speler welke de inworp zal uitvoeren.



Regel voor de speler die inwerpt

Regel voor de speler die inwerpt

Regel voor de speler die inwerpt

Een speler die de inworp uitvoert mag niet:

- de bal in het speelveld aanraken voor hij met een andere speler in aanraking is geweest
- op het speelveld stappen voordat hij de bal heeft losgelaten
- meer dan 5 sec. te gebruiken voor hij de bal loslaat
- De speler die de inworp zal uitvoeren mag ongeveer 1 meter "stelen".

Geen enkele andere speler mag

- enig deel van zijn lichaam over de grenslijn hebben voordat de bal ingeworpen is over de lijn.
- Wanneer de obstakel vrije ruimte buiten het veld minder dan twee meter is, mag geen speler van welke ploeg ook binnen één meter afstand zijn van de speler die de bal inwerpt.

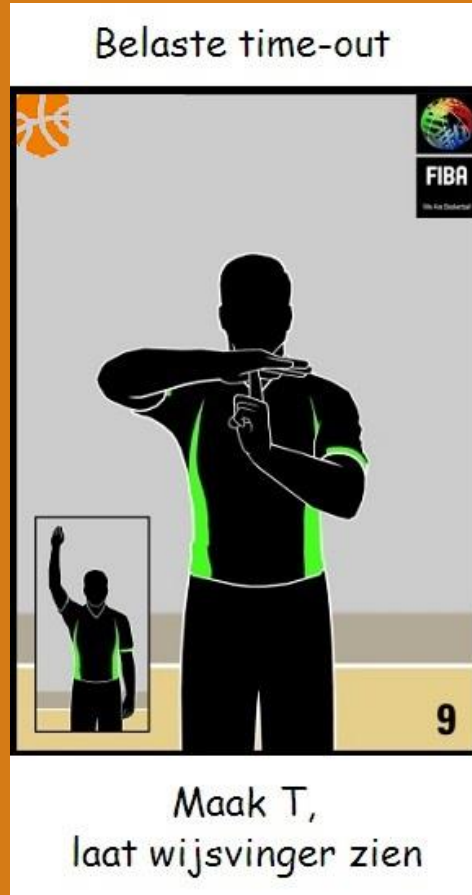
Time-out/Wissel gelegenheid

- Deze gelegenheid begint wanneer:
 - De bal dood wordt en de wedstrijd klok stil staat en de scheidsrechter gereed is met het aangeven van een fout of een overtreding aan de jurytafel.
 - De bal dood wordt als gevolg van de laatste of enige gelukke vrije worp.
- Een timeoutgelegenheid begint wanneer:
 - Een velddoelpunt wordt gescoord door de tegenstanders.
- Een wisselgelegenheid begint wanneer:
 - Tijdens de laatste twee minuten van de 4de periode of verlenging(en) een velddoelpunt wordt gescoord tegen de ploeg welke een vervanging had aangevraagd.

Time-out/Wissel gelegenheid

- Deze gelegenheid eindigt wanneer:
 - De bal ter beschikking staat van een speler vóór de eerste of enige vrijworp .
 - De bal ter beschikking staat van een speler voor een inworp.

Procedure TO/VV



Door coach of assistent-coach



Door de vervanger zelf

Time-out

- De time-out begint op het moment dat de scheidsrechter daar voor fluit en het time-out teken geeft.
- De time-out eindigt op het moment dat de scheidsrechter fluit en de ploegen wenkt om het veld te betreden.

Vervanging

- De vervanger moet buiten de lijnen van het veld blijven tot de scheidsrechter het teken van wissel geeft.
- Een speler die vervangen is hoeft zich niet te melden bij de scorer of bij de scheidsrechter. Het is hem toegestaan direct naar de spelersbank te gaan.

Time-out

- Elke ploeg heeft recht op 2 TO in de 1ste speelhelft (1ste+2de quarter).
- Elke ploeg heeft recht op 3 TO in de 2de speelhelft (3de+4de quarter).
- 1 TO per verlenging.

Vervanging

- Vervangingen dienen zo snel mogelijk te geschieden.
- Een speler die zijn 5de fout heeft begaan of gediskwalificeerd is moet binnen 30 seconden vervangen zijn.

Time-outs tijdens de laatste 2 minuten van de wedstrijd

Maximum 2 time-outs worden toegestaan aan een ploeg tijdens de laatste 2 minuten van de 2^e speelhelft.

Indien een ploeg zijn eerste time-out niet genomen heeft vóór de wedstrijdklok 2:00 aangeeft, dan zal de aantekenaar 2 horizontale lijnen trekken in het eerste vakje van die ploeg voor de 2de helft.



Time-out/Wissel

- Geen TO/VV tijdens het nemen van vrije worpen.
- Een ploeg kan een aanvraag intrekken tot het moment dat het signaal van de scorer gegaan is.



Time-out/Wissel

- Indien de aanvraag voor een vervanging/time-out gedaan is nadat de bal ter beschikking is van de vrije-worpnemer dan zal de vervanging/time-out toegestaan worden als:
 - De laatste of enige vrije worp lukt.
 - Wordt gevolgd door een inworp van op het inworplijntje.

Time-out



- Als een ploeg scoort kan zij GEEN time-out krijgen, ook niet tijdens de laatste 2 minuten, tenzij de scheidsrechter de wedstrijd stillegt.
- Ongebruikte time-outs mogen niet naar een volgende helft of verlenging worden overgedragen.

Info

- www.fiba.com
- basketbal.vlaanderen.be
Rubriek scheidsrechters

johnny.jacobs@gmail.com

kurt.coppens@basketbal.vlaanderen

herman.vandeuren@basketbal.vlaanderen

frank.vanmeel@basketbal.vlaanderen

Dank u

voor uw aandacht