



PEANUTS BASKETBAL

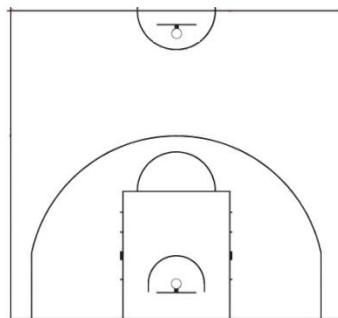
SPELREGELS

1. Aantal spelers per ploeg

Een team bestaat uit minimaal 3 spelers en maximaal 5. Een ploeg (club) kan met meerdere teams deelnemen aan een Peanutstornooi.

2. Speelveld

Er wordt gespeeld op een "peanutsterrein"; dit is de helft van een officieel terrein. Recht tegenover het doelstel aan de baseline wordt een tweede doelstel geplaatst in de middencirkel van het terrein.



3. Hoogte basketring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter.

4. Bal

De Peanuts spelen met bal maat nr. 4. Indien deze niet beschikbaar is, wordt er gespeeld met basketbal nr. 5.

5. Wedstrijdduur

Een centrale klok bepaalt de speluur.

Elke peanutswedstrijd duurt 8 minuten (doorlopende chrono).

Tussen elke wedstrijd is er 4 minuten voorzien om de ploegen te wisselen.

6. Wedstrijdblad

Er is geen wedstrijdblad bij Peanuts.

7. Start van de wedstrijd

De wedstrijden beginnen met een inworp aan de eindlijn het verst verwijderd van het aanvallende doel door de "bezoekende ploeg".

8. Vervangingen

Vervangingen gebeuren op momenten dat de bal 'dood' is.

9. Vrije worpen

Er worden geen vrije worpen genomen. Alle overtredingen (bal buiten, loopfouten, dubbel dribbel etc.) en persoonlijke fouten worden bestraft met een inworp aan de zijlijn of eindlijn.

10. Sprongbal

Bij een sprongbal-situatie gaat het balbezit steeds naar de ploeg die in aanval was. Dit wordt gedaan door een inworp aan de zijlijn ter hoogte van de plaats waar de situatie zich voordeed.

11. 3"/ 5"/ 8"/ 24"-regel

Deze regels zijn NIET van toepassing!

12. Spelregels

De interpretatie van de spelregels gebeurt ruim. Fouten en overtredingen worden bestraft met een inworp (dus geen vrijworpen).

13. Beschermd balbezit

Beschermd balbezit wil zeggen dat de bal niet uit de handen getrokken of geslagen mag worden. De bal mag wel afgenomen worden bij dribbel of pas wanneer de bal 'los' is. Het principe van beschermd balbezit wordt strikt toegepast bij Peanuts.

Reden voor het introduceren van beschermd balbezit:

Bij beginners hebben verdedigers het veel gemakkelijker dan aanvallers. We moeten beperkingen opleggen aan de verdedigers om de aanvallers méér spelkansen en succesbeleving te bezorgen.

Het beschermd balbezit geeft spelers ook meer tijd en minder druk om in een stilstaande fase een beslissing te nemen. Hierdoor stijgt de kwaliteit van de beslissingen en het leerproces.

14. Scores

De score wordt niet bijgehouden. Het spelplezier primeert. Er wordt geen klassement opgemaakt.

15. Verdediging

Elke ploeg is VERPLICHT te verdedigen in een man-to-man verdediging. Na een score is de verdediging VERPLICHT om terug te keren op de eigen verdedigende helft. Een zone verdediging is NIET toegestaan.

16. Fouten

Persoonlijke fouten worden niet bijgehouden. Alle persoonlijke fouten worden bestraft met een inworp aan de zijlijn of eindlijn.

17. Terugspeelbal

Geen terugspeelbal mogelijk.

18. Einde van de wedstrijd

Elke wedstrijd wordt afgesloten door een "huddle" van beide teams en begeleiders samen, waarbij er geyelled wordt "let's play!"